

ARTE NO ENVELOPE DÁ GAMEBOY ADVANCE

# SUPER GAMEPOWER



**DETONADO**

The Mark of Kri  
Até o final! 

P O O L  
editora




OPTION  
Nº 95  
R\$ 5,90

## EM PRIMEIRA MÃO:

-  Dead To Rights
-  Mafia
-  Blade 2
-  Beach Spikers
-  Duke Nukem
-  The Thing
-  Auto Modellista

**KINGDOM HEARTS**

Disney e Square   
juntas! Precisa  
dizer mais?



# DETONADO SUPER MARIO SUNSHINE

**Super Promoção:**  
Você escolhe o  
console que vai ganhar  
entre Xbox, PS2 ou  
Cube

ISSN 0104-611X



9 701046 110067



**E**le tinha apenas 20 anos, quando assumiu o império macedônico e mais tarde se tornou o mais célebre conquistador do mundo. Com um dos melhores exércitos da antiguidade e sua extraordinária habilidade e coragem, conquistou territórios e chegou aonde nenhum outro havia chegado. Enfrentou com bravura bárbaros, legiões gregas, persas e povos egípcios. Foi coroado faraó, declarado um deus e sonhava ser o maior guerreiro de todos os tempos.

**Alexandre, o Grande**

Imperador da Macedônia



*Agora é a sua vez.*

**NINTENDO  
GAMECUBE™**  
BORN TO PLAY.



**Você**

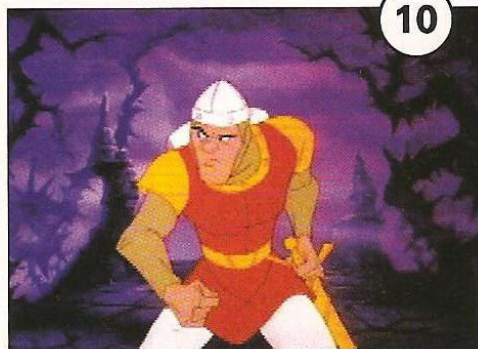
▪ LANÇAMENTO OFICIAL ▪

Só a versão nacional tem assistência técnica,  
garantia e manual em português.

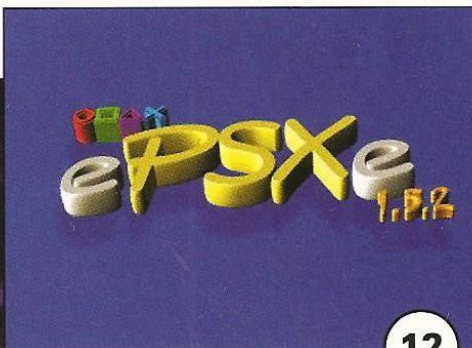


## SGP NA REDE

Grandes clássicos estão novamente disponíveis online, para você continuar curtindo de montão.



10



12

## CIRCUITO ABERTO

Agora você poderá jogar no seu computador, jogos do seu PlayStation.



## PLAYSTATION 2

Spyro: Enter de Dragonfly	17
The Lord of The Rings: Fellowship of the Ring	17
ZOE 2: The Second Runner	22
Turok: Evolution	28
Kingdom Hearts	30
Blade II	32
Auto Modellista	33

## DETONADOS

Mark of Kri (PS2)	50
Super Mario Sunshine	58

Ilustração de capa: Hector Gomez e Roko

## NEWS

Em primeira mão, confira os novos detalhes de Star Ocean Till The End Of Time



14

## GAME CUBE

Mario Party 4	16
BMX XXX	18
Animal Crossing	20
Godzilla	22
Beach Spikers	34

## FLASHBACK

Super Mario	72
Super Mario 2	72
Super Mario 3	72

## GAME BOY ADVANCE

Kirby Star: Fountain of Dream	18
Tomb Raider: The Prophecy	18
Virtua Tennis	20
Kelly Slater's Pro Surfer	20
Duke Nukem Advance	36

## PC

James bond 007: Nightfire	20
FIFA Soccer 2003	18
Mafia	38
The Thing	37

## X BOX

Medal of Honor Frontline	19
Malice	19
Dead to Rights	26





## DICAS

GameCube	
Super Mario Sunshine .....	40
Top Gun: Combat Zones .....	42
Turok Evolution .....	42
Zoocube .....	42

PlayStation 2	
Blade 2 .....	42
The Mark of Kri .....	42
Socom: U.S Navy Seals .....	42
Turok Evolution .....	43
Armored Core 3 .....	43
Thunderstrike .....	43
Blood Omen 2 .....	43
Kingdom Hearts .....	43

PlayStation	
Delta Force: Urban Warfare .....	44
The King of Fighters 99 .....	44
V.I.P .....	44

Game Boy Advance	
Songebob Quadradopants: Supersponge .....	44
Duke Nukem Advance .....	44
CT Special Forces .....	44
Desert Strike Advance .....	44
Z.O.E The Fist of Mars .....	44

Dreamcast	
Ikaruga .....	44
Garou: The Mark of the Wolves .....	44

XBox	
Turok Evolution .....	43
Blade 2 .....	43
Buffy The Vampire Slayer .....	44
Street Hops .....	44

Game Boy Color	
Legend of Zelda: Oracle of Seasons .....	45
Legend of Zelda: Oracle of Ages .....	45

PC	
The Thing .....	45
Sudden Strike 2 .....	45
Medieval: Total War .....	45
Mafia .....	45

## GAMESHARK

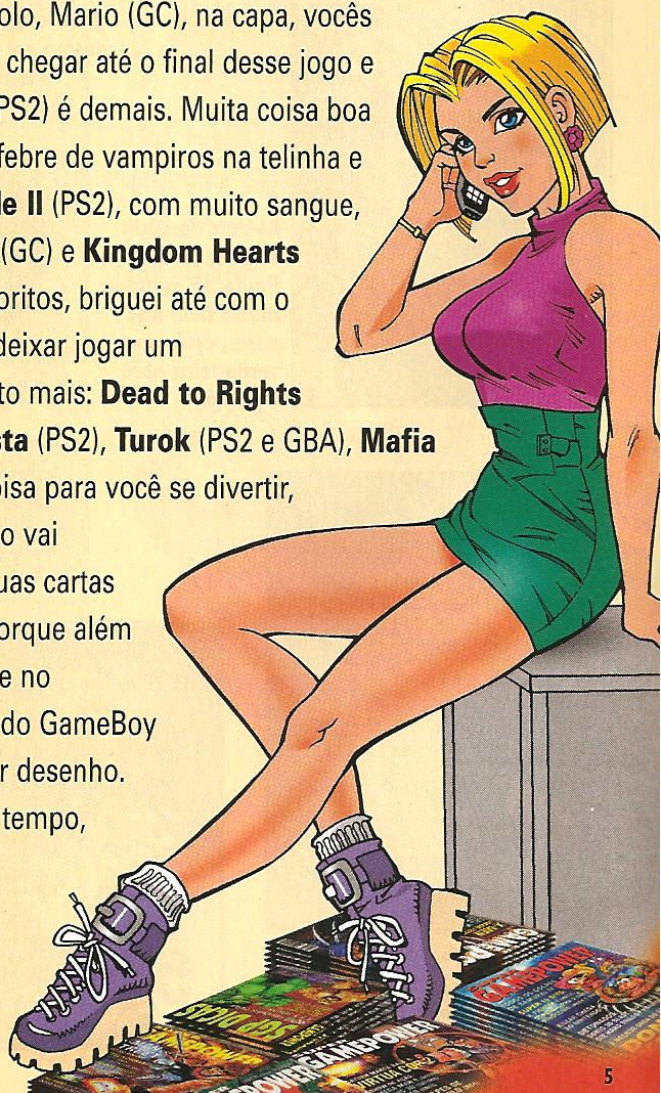
PlayStation	
Driver 2 (ver.1.1) .....	49

Game Boy Advance	
Turok Evolution .....	49
Duke Nukem Advance .....	49

PlayStation 2	
Blade 2 .....	46
Turok Evolution .....	46
Onimusha 2 (americano) .....	46
Gran Turismo 3 .....	47

Nossa, como eu estou feliz! Aliás, eu só não, todos aqui da redação estão super animados com o sucesso que a Promoção "Você é quem manda" vem fazendo entre os leitores. Eu espero que no final dessa promoção, a gente tenha que chamar um caminhão para transportar todas as cartas. Mas é claro que ainda tem lugar para a sua, se é que ainda você não mandou, afinal, todos vocês tem chances de ganhar e ninguém vai querer ficar fora dessa super promoção. Na verdade, já estão chegando tantas boas idéias com o que fazer com o chefe (deixa eu comentar isso baixinho, senão ele me ouve), que eu estou até ficando com peninha dele. Coitado, é cada coisa.... Mas eu não estou arrependida, afinal foi ele mesmo quem tirou a Melhor Revista de Games do Brasil, quem mandou? Falando nisso, pelo andar da carruagem, acho que vamos ter um trabalhão para escolher os 10 ganhadores. Vocês estão arrasando mesmo, heim? Será que tudo isso é vontade de ganhar um Xbox, um GameCube ou um Playstation 2, ou é bronca do chefe mesmo? Eu estou tão empolgada com a promoção, que até estava esquecendo de falar dessa edição, que está muito demais, com o meu ídolo, Mario (GC), na capa, vocês não acharam? E poder chegar até o final desse jogo e de **The Mark of Kri** (PS2) é demais. Muita coisa boa junta. Aproveitando a febre de vampiros na telinha e na telona, vem aí **Blade II** (PS2), com muito sangue, argh! **Beach Spikers** (GC) e **Kingdom Hearts** (PS2) são os meus favoritos, briguei até com o Kamikaze, pra ele me deixar jogar um pouquinho. E tem muito mais: **Dead to Rights** (Xbox), **Automodellista** (PS2), **Turok** (PS2 e GBA), **Mafia** (PC) e outros. Muita coisa para você se divertir, mas com tudo isso, não vai esquecer de mandar suas cartas aqui para a redação, porque além de tudo, ainda tem Arte no Envelope que está dando GameBoy Advance para o melhor desenho. Então, não perca mais tempo, mãos a obra e até a próxima edição.

Marjorie Bros





# arte no envelope

O Victor Romanos nesta edição, faturou um GameBoy Advance, no próximo mês, pode ser você o ganhador de outro GBA, não desista, mande logo a sua arte e até lá!

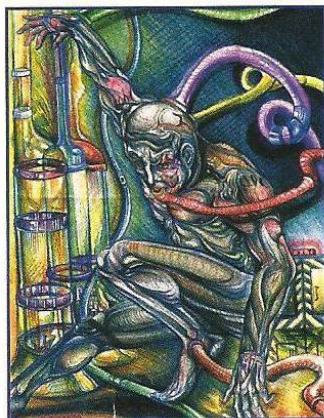
**PREMIADO**

O Victor Romanos, de Cestafe São Paulo, SP caprichou mesmo e levou o prêmio do mês.

Rennan Watrin Mesquita, de Belém, PA, deve ter usado um personagem do Dragom Ball, para fazer com o chefe o que ele mesmo gostaria de fazer.



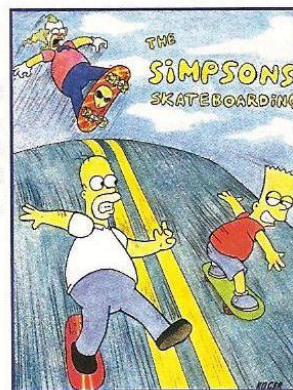
Emerson Pererira da Silva de Pindamonhangaba, SP, caprichou mesmo na musa de Fear Effect.



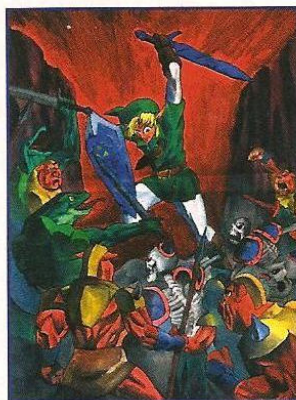
Márcio Yassushi Yagui, de São Paulo, SP mandou muito bem nas cores, está uma verdadeira obra de arte.

Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower** Av. Piassanguaba, 986 1º andar, Planalto Paulista Cep 04060.001 São Paulo - SP

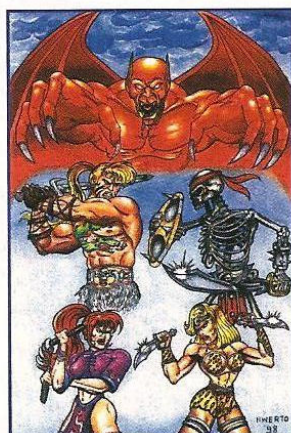
Até a galera dos Simpson ganhou vez, Roger Moreira Gonçalves de São José dos Pinhais, PR.



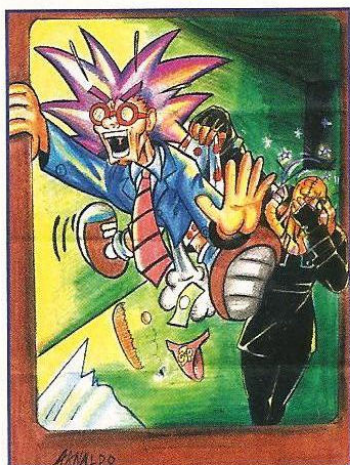
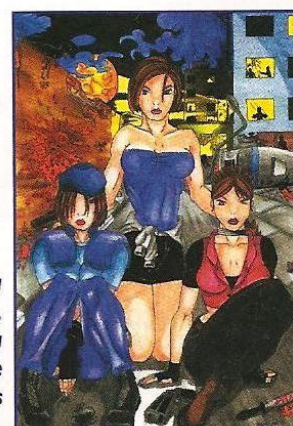
Jean Rocha Barbosa de Iguape, SP, fez o Link, de Zelda em uma super produção.



Hwerto Santos Belo Horizonte MG reuniu a turma de Killer Instinct em um desenho da hora!



Alessandro de Oliveira Silvestre de São Paulo, SP, mostrou firmeza coma mulherada, e deixou esses marmanjos aqui de queixo caído.



José Arnaldo Afonso de Menezes de Murici, AL, é outro que está morrendo de vontade de acabar com o Chefe.



# Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

## KINGDOM HEARTS

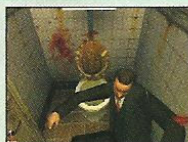
Apesar de ser um RPG, o que não agrada a todos, esse game é fantástico! Os gráficos são excelentes; o som, as animações, o ambiente todo fazem a aventura inesquecível.



2

## MAFIA

Misturando Max Payne e GTA3, Mafia conseguiu a fórmula do sucesso. É uma experiência inexplicável, você precisa jogar para entender como é viciante. Os gráficos e o som são perfeitos.



3

## RESIDENT EVIL

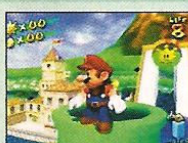
Os gráficos impressionantes dessa aventura cheia de terror ainda não foram superados. Além disso, a jogabilidade e a história estão demais!



4

## SUPER MARIO SUNSHINE

Mario, o símbolo dos games da década de 90, continua evoluindo a qualidade dos jogos. Super criativo, Sunshine é inesquecível.



5

## CASTLEVANIA WHITE NIGHT CONCERTO

Castlevania é um dos motivos de os jogos 2D ainda terem tantos fãs. Essa série, cada vez melhor, e mostra que a Konami é fera em qualquer console.



6

## THE THING

A mistura de horror, ação, enigmas e espírito de equipe é muito bem elaborada. O sistema do jogo é bem original e prende a atenção.



7

## MEGAMAN ZERO

Os jogos de Megaman, apesar de parecerem repetitivos para quem nunca jogou, são uma experiência cheia de adrenalina e ação. Os gráficos futuristas dão o toque final.



8

## AUTO MODELLISTA

A Capcom prometeu e cumpriu: Auto Modellista é inovador, super rápido, cheio de emoções... um jogo de corrida. Altamente recomendado.



9

## WARCRAFT III

O PC tem jogos que nunca serão superados nos consoles. O novo Warcraft é um exemplo, com estratégia de primeiríssima qualidade e gráficos de última geração.



10

## TONY HAWK'S PRO SKATER 4

Tony Hawk's volta a fazer parte dos preferidos da galera da SGP. O game não enjoa! Tem manobras e cenários que não acabam mais... tudo com uma movimentação nota 10.



**Ajude a fazer a SGP!**  
**Onde está a grande disputa por consoles e jogos?**

Os emuladores no PC possibilitam que você jogue os games antigos, de Super NES, Megadrive ou Neo-Geo, por exemplo. Muita gente, mesmo assim, prefere jogar no console verdadeiro, em uma TV, como era pra ser. Tem gente que gasta uma fortuna com os cartuchos, cada vez mais caros, só pra ter esse prazer. O que você acha?

**A - Vale a pena comprar tudo real; no emulador, por melhor que seja a qualidade, não é a mesma coisa**

**B - Sou bem mais jogar no emulador. Os gráficos ficam melhores e dá pra salvar a qualquer hora**

**C - Jogo antigo não tem graça nenhuma. O melhor mesmo é jogar PS2, Xbox e Gamecube**

Mande sua resposta para Redação

**SuperGamePower**

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista

04060-001 - São Paulo - SP

Ou para [billgames@terra.com.br](mailto:billgames@terra.com.br)

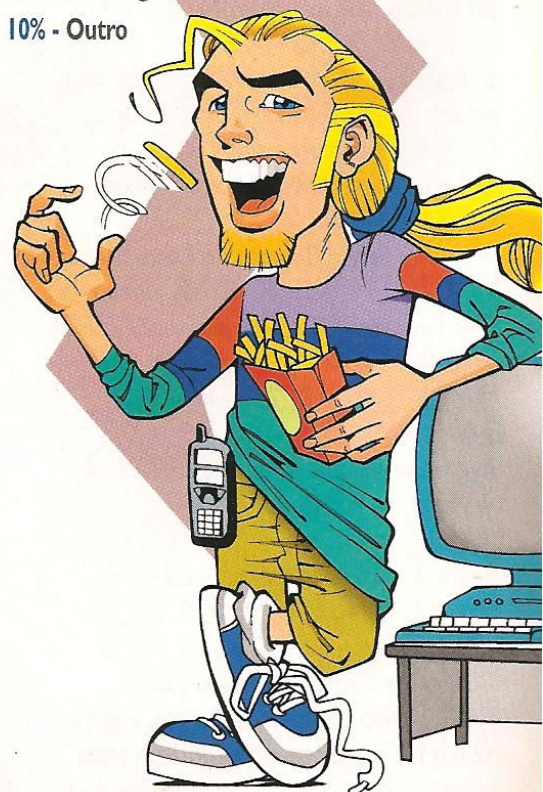
**Resultado da edição anterior:**

15% - International Super Star Soccer

45% - FIFA Soccer

30% - Winning Eleven

10% - Outro





# SGP?

## responde

Gostaria de saber qual console comprar, quero um GameCube mais fiquei sabendo que o Xbox está de arrasar, o que vocês acham.

**Bartolomeu B. Nascimento**  
São Miguel Paulista - SP

**LM:** É mano, difícil escolha. Todos os consoles atuais estão de arrasar, mas para te ajudar a escolher um, pense nos jogos que mais te agradam, pois cada console possui seus próprios jogos e estilos diferentes, procure se informar, pois eles é que fazem diferença na hora da escolha.

Quero saber com faço para adquirir a edição de número 87, pois gostaria muito de terminar o jogo "Code Veronica" do DC.

**Tomas Nicolini Maia**  
São Paulo - SP

Para conseguir os exemplares anteriores, você deve ligar para o seguinte telefone: (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415.

E aí galera da **SGP**. Gostaria muito que vocês dessem uma ajuda para um simples mortal. Como faço para liberar todas as fases dos seguintes jogos: TransWorld Surf, Aggressive in Line e Splashown?

**Sergio Roberto da Costa Mendes**  
Rio de Janeiro - RJ

**LM: TransWorld Surf** - Habilitar tudo: SELECT, □, ↑, ↑, □, ↓, ↓, □, →, →, □, ←, ←, □, ↑, □, →, □, ↓, □, ←, □, ↑, ↑, □, LI.

**Aggressive Inline** - Todas as fases: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, B, A.

**Splash2** - Cheats no options: Segure R2, e aperte: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, ○, □, ○.

Olá! Será que vocês podem me ajudar? Estou jogando Onimusha 2. Comprei a edição 92 e lá fala sobre este detonado. Não estou conseguindo encontrar o item que abre uma

porta que está dentro do castelo, um dos itens encontrei, ele está na sala com um cara morto, mas e o outro como faço para encontrar?

**Leonardo S. Kawahara**  
Goiânia - GO

**MK:** Para abrir a porta é preciso pegar no quarto à esquerda um item que é encaixado na porta. Para pegar o item é preciso resolver o quebra-cabeças do fundo. Coloque na ordem de cima para baixo os seguintes números: 4 1 8 7 5 2 2 9 4

Como faço para selecionar Kula em K.O.F 2000 por favor me ajudem?

**José Benedito Lima**  
Potirendaba - SP

**BB:** Coloque o cursor em Whip e aperte Start, coloque o cursor em Vanessa e aperte Start novamente, coloque o cursor em Seth e aperte Start, coloque o cursor em Maxima e aperte Start, coloque o cursor em K e aperte Start, agora coloque o cursor na ?, aperte Start, ↑, ↓. Kula vai aparecer durante 2 segundos na ?

Eu tenho o PSOne e gostaria de saber sobre as telinhas de cristal líquido, se vale a pena comprar, e se tem muito tempo de duração. Um abraço, fui!

**Marcelo Martins de Macedo**  
Ubatuba - SP

**MB:** Em relação as telinhas existe uma variedade grande, se vale a pena comprar isso quem decide é você, por exemplo, se eu tivesse uma casa na praia sem televisão, ou se meu pai pedisse para eu desocupar a TV claro que iria valer a pena. O tempo de duração depende do jeito que você cuidar dela.

Queria saber se o chip V-TEC do PS2 roda discos copiados de DVD-R e CD-R ou um dos dois. E queria saber se necessita segurar o reset?

**Bartolomeu Junior**  
Parque Garani - SP

**BG:** Bartolomeu, a V-TEC fabrica os Modchips NEO, os novos modelos NEO não precisam segurar Reset, basta apenas que você tenha o Gameshark e um jogo original. Eles rodam DVD-R e CD-R.

Gostaria de saber se vocês tem algum truque e código de Game Shark para o jogo Harvest Moon Back to Nature e Sim City 2000 para PSOne. Onde posso achar o Pocket Station?

**Silas P. Bispo**  
São Paulo - SP

**MK: Harvest Moon** - Dinheiro no máximo: 80071a5ce0ff 80071a5e05f5, Jarra sempre cheia: 80071a880064

**Sim City 2000** - Dinheiro infinito: 800ea8b0ffff  
Silas, infelizmente o Pocket Station parou de ser fabricado e as poucas unidades restantes podem ser encontradas somente no Japão

Tenho um PSOne e atualmente estou jogando o Tomb Raider 4 (The Last Revelation) onde eu e meu pai, mesmo com a dica na primeira edição "detonado" mostra passo a passo as dicas do jogo, na parte da metralhadora onde deve-se combinar o laser-sight com o revólver para acertar a parte de trás da metralhadora, para depois passar pelos canos de vapor. Tentamos por centenas de vezes onde não obtemos um resultado satisfatório, além de que a foto da revista Playstation Magazine está muito escura, não dando para ver onde deve-se acertar. Gostaria de saber o local exato para poder atirar e sairmos desse impasse. Desde já agradecemos sua atenção.

**Abner H. Dias**  
São Bernardo do Campo - SP

**MB:** Acerte no cano branco aonde sai o gás

Oi pessoal, Gostaria de uma informação. Já terminei Silent Hill duas vezes no nível Hard e não consigo pegar a espada Katana. Ela existe mesmo ou estou procurando no lugar errado?

**Mauro Souza Junior**  
São Paulo - SP

**LM:** E aí Maurão! É claro que podemos ajudar. Vamos lá, a espada existe sim. Primeiro, salve Cybil dando a Proga a ela. Não resgate o Dr. Kaulfman em Annie's Bar. Termine o jogo e recomece. Abra a casa que tem uma casinha de cachorro e verifique a porta que estava fechada na primeira vez em que você jogou. A espada estará lá.



# classificados

Troco **PSOne** na caixa com 1 mês de uso, 48 CDs, 3 **Memory Cards**, 2 controles analógicos, mais 2

**Dreamcasts** na caixa, sendo um **americano** e outro **nacional** (ambos com 2 meses de uso e ainda na garantia) com **296 jogos**, **5 controles**, dois adaptadores de banda larga, **2 VMUs**, um **Memory Card** de **800 blocos** e **2 puru puru** pack (vibration). Tudo isso por um **PlayStation 2** destravado com **2 controles**

Falar com Cleison Telefones: (0xx21) 9674-4348, (0xx21) 9622-7861

Troco **Nintendo 64** com 2 controles, e um cartucho **StarFox 64** por um **PlayStation** com um **Joystick** e um **CD de jogo**

Tratar com Everton  
Telefone: (0xx24)2402-5971

Vendo um **Dreamcast** com 1 controle, **1 VMU**, Modem e **18 jogos** por **300 reais**. Tratar com Conrado.

Telefone: (0xx11) 3746-9173

Compro **Gameboy Color** com cartucho **Pokémon Gold**, **Silver** ou **Yellow**. Compro também jogo **The Sniper** para **PlayStation**, tratar Antonio Rafael Telefone: (0xx51) 481-3998 ou (0xx51) 9809-91580

Vendo **PSOne** com **2 controles**, **Memory Card**, **GameShark** e **35 CDs**.

Tratar com Tiago (0xx11) 9346-0414

Vendo **Gameboy Advance** com **1 cartucho** e **protetor** mias um **Gameboy Pocket** com **10 cartuchos**, tudo por **R\$350,00** ou troco por **Dreamcast** completo

Tratar com Márcio  
Telefone: (0xx11) 4449-5945

## SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986

1º andar - Planalto Paulista

Cep 04060-001 - São Paulo - SP

# AKIRA AGORA

**R**odando feito barata tonta, de um lado para o outro da redação, acompanhei o nascimento das novas páginas da SGP, esta que você tem em mãos. E com certeza, está saindo cada vez mais caprichada. Graças ao empenho de todos aqui. Ainda mais com a chegada de tantas cartas da super promoção "Você é quem manda", o pessoal está numa impolgação só. Também não é para menos. Mesmo assim, tenho correções a fazer, na página 17 da edição 94, o jogo **Phantasy Star Online Episode I & II** está sendo feito pela Sega e o gênero é RPG. Na página 42 o título do contraponto saiu errado, o certo é "Sem comparação". Pois é pessoal, vou ficando por aqui,

relaxar um pouco e começar tudo de novo para a próxima edição. Continuem mandando vossas cartas, não desistam, 10 vão sair ganhando, e um deles pode ser você!

Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

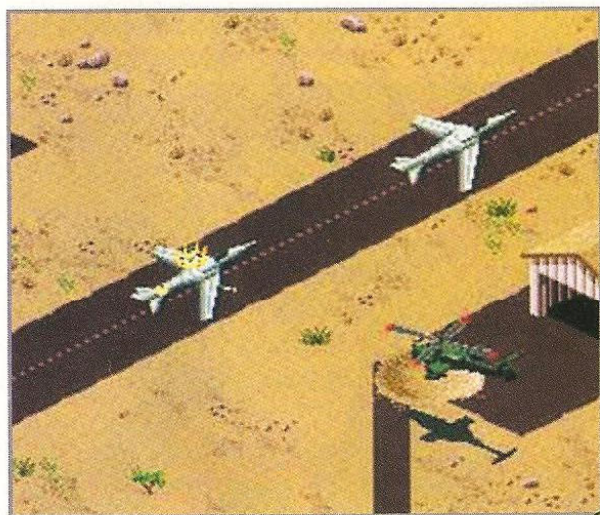
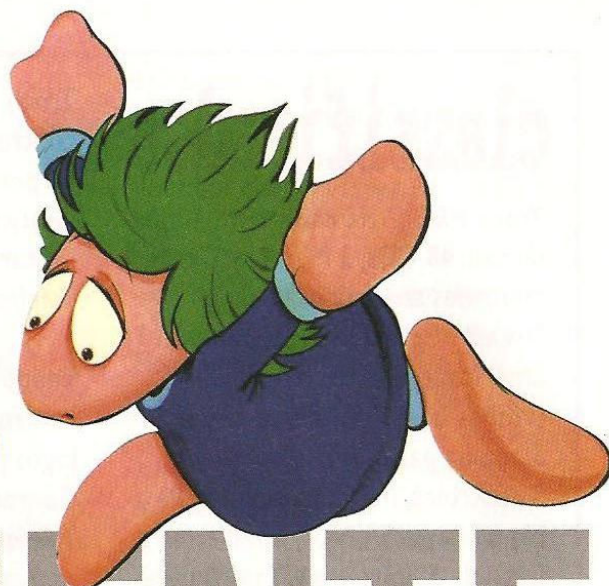
**SUPERGAMEPOWER**  
Av. Piassanguaba, 986  
1º andar São Paulo - SP  
CEP 04060-001





# JOGUE OS CLÁSSICOS

# NOVAMENTE



**Você conseguirá colocar as mãos em jogos que quase ficaram esquecidos. Quase...**

A história dos games tem muitos e muitos anos, e a quantidade de jogos que já foram lançados no PC é enorme, quase incontável. Mas nenhum deles nunca ficou muito tempo nas prateleiras das lojas, pois a constante evolução desse mercado cria novos lançamentos, um atrás do outro. Quem conseguiu botar as mãos em determinado game, conseguiu. Quem deixou passar a chance, nunca mais. Nunca mais?

Os sites de abandonware têm a proposta de trazer de volta, ao alcance de todos, aqueles games clássicos que fizeram sucesso em sua época, mas que agora simplesmente são

impossíveis de se encontrar à

venda. Nem mesmo pedindo

diretamente do fabricante. Isso se o

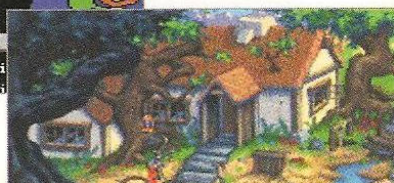
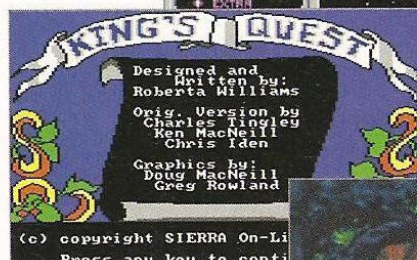
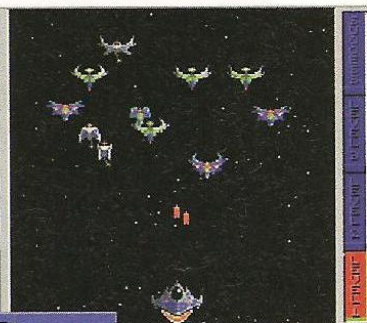
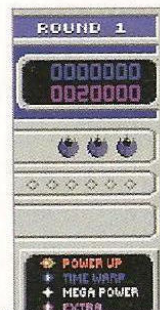
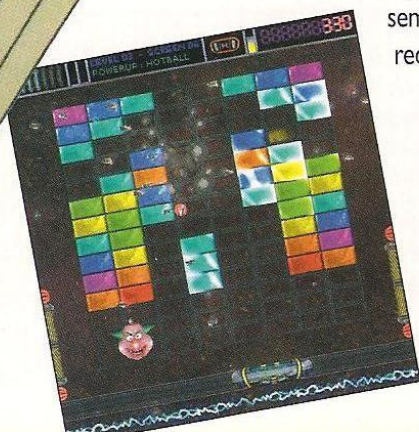
fabricante ainda existir! Pesquisamos os

sites certos para você começar sua

viagem ao passado,

sem se perder na

rede...

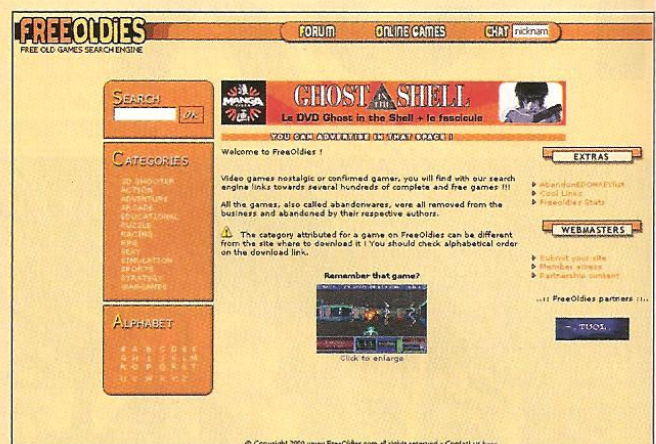
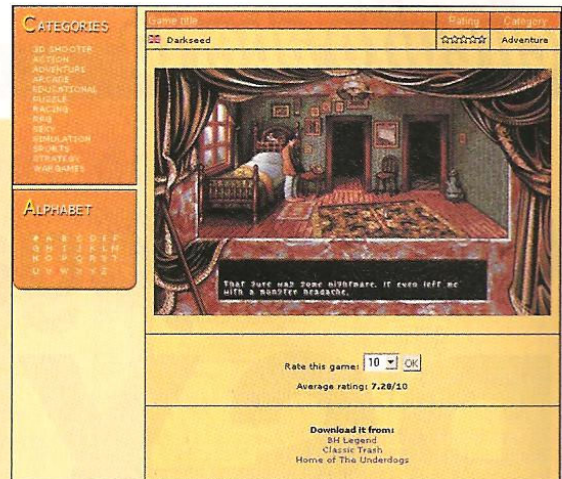




# A CENTRAL DO ABANDONWARE

O ponto principal recomendado é o site [www.freeoldies.com](http://www.freeoldies.com), pois é um ótimo buscador de games antigos. O banco de dados deles é imenso. Nele você pode encontrar os jogos de três maneiras: digitando o título (ou parte dele), olhando as listas separadas por gênero (ação, adventure, esportes, etc), ou as listas em ordem alfabética. Quando encontrar um game que interesse, basta você clicar no título que uma breve descrição aparecerá, muitas vezes com foto, e a lista dos sites que disponibilizam o download logo abaixo. Basta você seguir o link para o site e baixar o game de lá

**DICA:** Os sites de abandonware, além de games antigos, também abrem espaço para os novos desenvolvedores de games. Muitos jogos novos e de qualidade, gratuitos, podem ser encontrados. O jogo de nave Xsynergy Gate (disponível no Underdogs) é um bom exemplo.

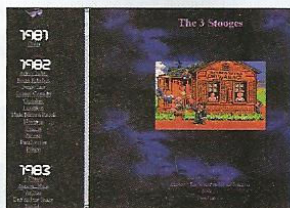


## RECOMENDADOS PELA SGP

### Abandonware Filez

<http://abandonware.universal.av7.net/abandonware.html>

Esse site traz os games realmente antigos. Sua lista é organizada de acordo com o ano de lançamento dos jogos, de 1981 até 1987, que são bem pequenos e têm o download bem rápido. As estrelas do site são os clássicos do XT e do 286, como Alley Cat, Lode Runner, ou a série original de King's Quest.



### Underdogs

[www.the-underdogs.org](http://www.the-underdogs.org)

O site traz uma imensa lista de games, mas não apenas os games antigos de PC. Jogos de Sega-CD, Mega Drive e outros consoles



também aparecem na lista, apenas como informação. Por isso, às vezes sua busca pode ficar um pouco confusa. Mesmo assim, o Underdogs oferece muita versatilidade para se encontrar o game desejado: busque por ordem de fabricante, tema (terror, futurista, medieval, etc), ano de fabricação, ordem alfabética, parte do título ou até mesmo criador do jogo. O site ainda dá dicas de games similares aos seus escolhidos.

### Classic Trash

[www.classic-trash.com](http://www.classic-trash.com)

Oferecendo uma boa lista de games para download, alguns não disponíveis no Underdogs, esse site traz os jogos classificados pelo gênero (ação, aventura...). Além de games de PC, clássicos de outros computadores como C64 ou Amiga fazem parte da lista.



### The Abandonware Ring

[www.abandonwarering.com](http://www.abandonwarering.com)

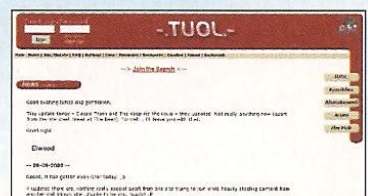
Uma das mais respeitadas listas de abandonware-sites da internet, com classificação de qualidade de cada um. Muito profissional e confiável.



### The Ultimate Oldgames Linkpage

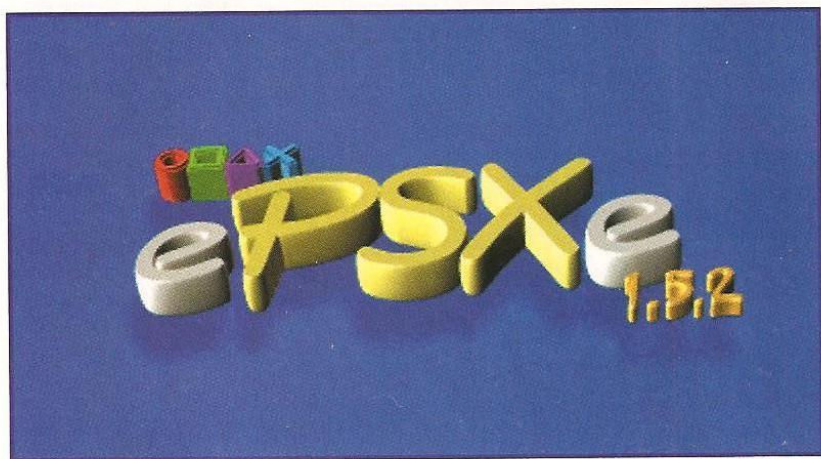
[www.tuol.org](http://www.tuol.org)

O TUOL traz uma grande lista de mais de 100 sites de abandonware. Se você não encontrou o game que procura nos sites acima, vale a pena dar uma checada. As informações sobre cada site estão sendo constantemente atualizadas, como número de games disponíveis, particularidades dos sites e nível de raridade dos jogos.



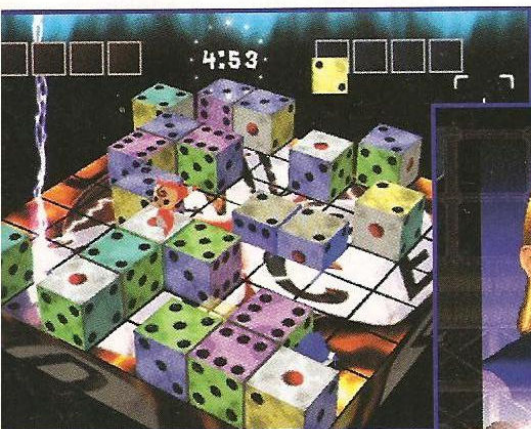


# Como jogar corretamente PSX no PC



Porque não variar um pouco e jogar também jogos de PlayStation no seu computador?

O emulador **ePSXe**, muito conhecido, é uma das melhores alternativas para você jogar seus games de Playstation no computador. Mesmo assim, muita gente tem grande dificuldade em configurar corretamente o programa e suas opções. Resolvemos dar uma ajuda, e dedicamos um Circuito Aberto para que você possa entender passo a passo o que é necessário fazer para tirar o máximo proveito do emulador. É importante lembrar que você deve ter uma placa de vídeo com aceleração 3D.





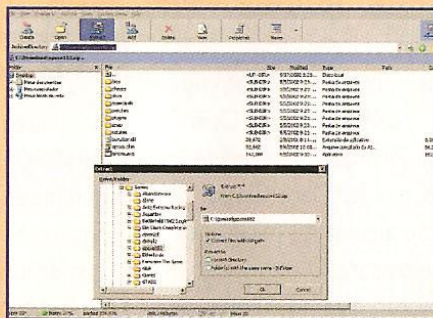
## Configurando as opções:

Na primeira vez que você entrar no ePSXe, a configuração aparecerá automaticamente. Se isso não acontecer, clique no menu "Config" e em "Wizard Guide". A primeira tela será a seleção da BIOS. Aqui deve aparecer a BIOS que você colocou na pasta. Clique em "Next". Agora, na configuração do vídeo, você terá opções de OpenGL ou Direct3D. Escolha qualquer um desses dois. Se tiver problemas gráficos, mais tarde, volte aqui para trocar. Tanto escolhendo OpenGL como Direct3D, é importantíssimo você entrar na parte "Config" e, em Off-Screen Drawing, escolher "3-Enhanced". Escolha também "Window mode" para o game rodar em uma janela, "use FPS limit" e "Auto-Detect FPS/Frame Skipping Limit" (ambos para regular a velocidade do game). Clique em

## Instalação do ePSXe

O primeiro passo é pegar o ePSXe na sua página oficial na internet ([www.epsxe.com](http://www.epsxe.com)), na seção "Downloads". Certifique-se de pegar a versão correta para o seu sistema operacional. Para quem tem qualquer versão do Windows instalada, o correto é o "Win32". [foto site]

Em seguida, descompacte os arquivos que vieram no ZIP, usando um



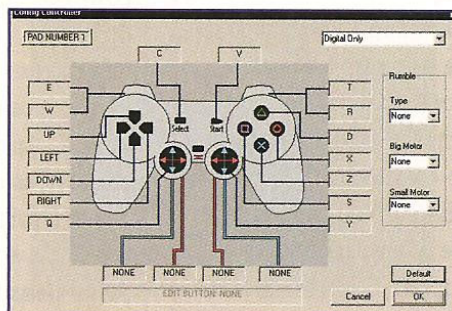
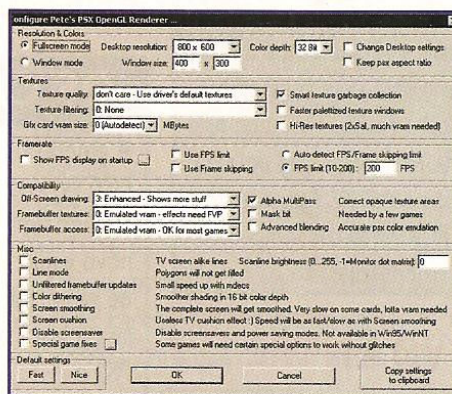
descompactador qualquer como WinZip, WinRAR ou WinACE. Todos podem ser encontrados facilmente em sites como o [www.tucows.com](http://www.tucows.com) ou o [www.superdownloads.com.br](http://www.superdownloads.com.br). [foto zip] É muito importante também ter um arquivo da BIOS do Playstation. Procure por scph7502 em sites de busca como google.com ou altavista.com. Você deve copiar o arquivo scph7502.bin para a pasta "bios" que está dentro da pasta do ePSXe.

## Os plugins

O ePSXe é um programa bem flexível. Funciona utilizando plugins, ou seja, pequenos programas que o dizem como funcionar corretamente. Há plugins para os gráficos (GPU), o som (SPU), o CD-ROM e os controles. Você encontra diversos deles nos sites de emulação. Um bom lugar para procurar é [www.psxfanatics.com](http://www.psxfanatics.com), na seção Download Database, na parte de "plugins". Só é obrigatório você baixar um plugin gráfico. Os de som, CDROM ou controles são opcionais. Sugerimos o GPU "Pete's OpenGL/D3D version 1.66". Descompacte-o na pasta "plugins" do ePSXe.



OK para voltar à configuração, e agora em Next para configurar o som. Deixe as 4 opções ligadas. Dê next mais duas vezes, até chegar na configuração do controle. Aqui, clique no botão do controle a ser configurado (1 ou 2), e escolha conforme suas preferências. Dê mais um Next e Done. Pronto. Note que algumas alterações

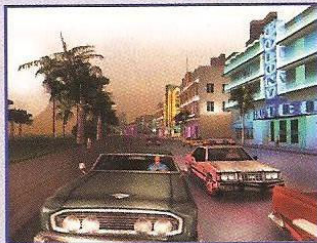


nas opções exigem que você saia do emulador e inicie-o novamente. Faça isso agora para garantir. Agora é só colocar o CD do jogo no drive do PC, escolher File, Run CDROM e jogar! Quando quiser trocar o jogo, é preciso sair do emulador e voltar. Até mesmo os jogos de vários CDs funcionam. Na hora de trocar o CD, basta escolher File/Change Disc. Se você precisar de ajuda para opções avançadas, ou outras informações, é uma ótima idéia o Message board do [psxfanatics.com](http://psxfanatics.com).





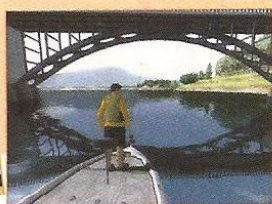
## O NOVO GTA JÁ É SUCESSO DE VENDAS



Antes mesmo de ter sido lançado, Grand Theft Auto Vice City (a sequência de GTA3) já vendeu mais de 4 milhões de cópias. A Rockstar, empresa criadora do game, disse que são só as pré-vendas do jogo. Depois do lançamento, então, nem se imagina o total de vendas. Mas uma coisa é certa: o game já é um novo clássico.

## APARECEM GAMES ONLINE NO XBOX

A Microsoft já anunciou dois dos primeiros títulos online para o Xbox, que devem ser lançados no ano que vem. O primeiro, True Fantasy Live Online, é um RPG multiplayer mais ou menos no estilo de Phantasy Star Online ou Final Fantasy XI. A produtora do game é a Level 5, que fez Dark Cloud para o PS2. Pescar, minerar ou cortar árvores serão alguns dos minigames do mundo de aventura e magia em que o game se passará. O outro jogo online será Fishing Live Online, de pescaria. A inovação está no número de pessoas jogando ao mesmo tempo: até 10000 pescadores virtuais! Todos



pescarão em locais de pesca reais ao redor do mundo, e poderão conversar por meio de voz entre si.

## NOVO VISOR VIRTUAL DA SONY

A Sony do Japão lançou o PUD-J5A, um visor virtual com fones de ouvido, capaz de detectar os movimentos da cabeça. Compatível com o PS2, esse acessório permite que o jogador olhe ao seu redor como se estivesse dentro game. Além disso, há uma entrada S-Video e também uma AV. Assim, você pode ligar outros aparelhos no visor, como aparelhos de DVD, outros consoles, etc.



## MEGAMAN INTERATIVO ENTRE CUBE E GBA

A Capcom está entrando de vez na onda da Nintendo. O novo jogo de GameCube Rockman EXE

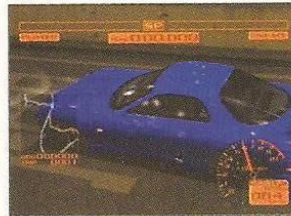


Transmission terá função de link com o Gameboy Advance. Poderá ser linkado com Battle Network Rockman EXE 3. Ainda não se sabe exatamente o que será possível com essa opção.

## UM RACHA CONTRA 3 OPOSTOS

Um racha contra 3 oponentes.

A versão para o PS2 de Tokyo Xtreme Racer 01, da Genki, terá uma grande novidade. O sistema de Spirit Points (SP) da série continuará, mas agora você poderá correr pelas estradas de Tokyo contra 3 oponentes ao mesmo tempo.



## NOVO KINGDOM HEARTS

A Square já anunciou uma nova versão do RPG Kingdom Hearts, que mistura os mundos Disney e Square. Kingdom Hearts: Final Mix, que deve sair no Japão em 26 de Dezembro, terá novos



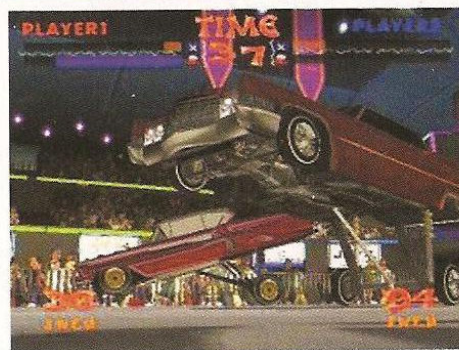
personagens, história e até mesmo alguns chefes de fase que não apareceram no game original.

## O PS2 TEM MAIS 3 ANOS

A Sony, que vem dando notícias sobre o desenvolvimento do Playstation 3, finalmente parece ter se decidido sobre o ano de lançamento do novo console: 2003. É a declaração oficial da empresa. Pelo menos por enquanto...

## OS CARROS VÃO DANÇAR

A empresa PCCWJ está criando um novo estilo de game. Irá lançar para o PS2 o Lowrider, onde você terá carros



modificados que deverão dançar ao som da música. O game é inspirado em um programa da TV japonesa, e terá dois modos de jogo: Arcade King, onde o jogador coleta dinheiro para modificar ainda mais seu carro, e Golden Days, uma espécie de Story Mode, onde deverá conseguir passar pelas fases até participar do programa da TV

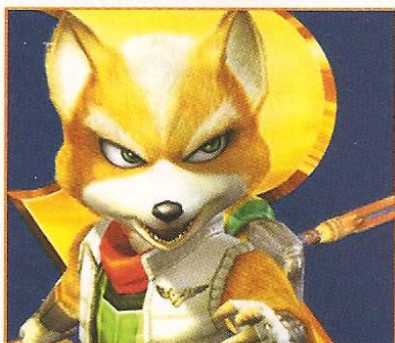


## SEGA RALLY MAIOR NO GBA



A SEGA confirmou que a versão para o Gameboy Advance de Sega Rally será a maior de todas. Terá um total de dez pistas diferentes. As de Sega Rally 1 e 2, e ainda, pistas inéditas. O game, que estará disponível a partir de Dezembro, terá a opção de até 4 jogadores simultâneos.

## GAMES DA RARE PARA O XBOX



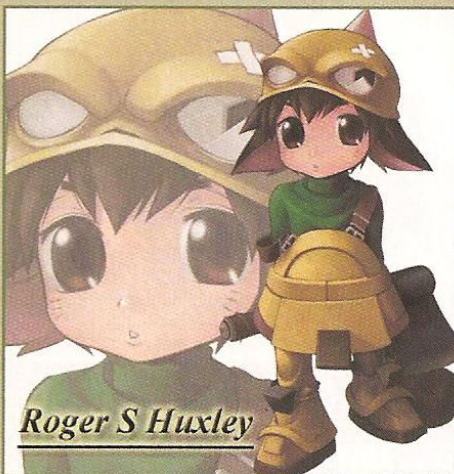
Há boatos na internet de que parte da Rare (49%), pertencente à Nintendo, esteja sendo vendida. Dizem que a Microsoft está de olho na companhia. Assim, seus games de qualidade passariam a ser desenvolvidos exclusivamente para o Xbox. Ainda não há confirmação de nenhuma das partes das empresas.

## GAMES DO PS2 FALANDO CHINÊS

A Wind Thunder Era, de Hong Kong, é a primeira empresa a desenvolver games para o PS2 no mercado da língua chinesa (Taiwan, China e Singapura). Estão planejados de cara três jogos: dois RPGs da série Oriental Fantasy, e Heroine Anthem. Quem sabe, um dia uma empresa brasileira também se junta ao mercado de criação de games de PS2. Ou PS3...

## NOVOS DETALHES DE STAR OCEAN

A Enix revelou novos detalhes e um dos novos personagens que estarão presentes em



Star Ocean Till The End Of Time, para o PS2. Roger S Huxley é um menino que gosta de garotas mais velhas. Ele tem um machado como arma. As batalhas terão os mostradores de Guts e Hit Up, além dos tradicionais HP e MP. O Guts será diminuído de acordo com a duração da batalha e, assim, determinará golpes mais fracos para os combatentes. Já o Hit Up é uma espécie de multiplicador de pontos de experiência. Quanto mais você acertar o oponente, maior o Hit Up, e mais pontos você ganhará no final da batalha.

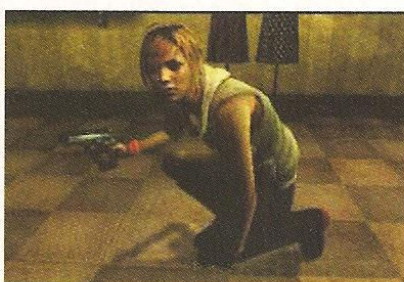
## DARK CLOUD 2 É MAIS FUTURISTA

Segundo a Sony, o RPG Dark Cloud 2, para o PS2, terá influência mais tecnológica que o primeiro game. Yuris, o personagem principal, vai ter habilidades de controle sobre robôs e veículos, para atacar seus inimigos. Mesmo assim, a outra personagem principal, Monica, ainda terá poderes mágicos. Poderá se transformar em diferentes tipos de monstros, e até se comunicar com eles. O jogo ainda terá mini-games envolvendo pesca, treinamento dos peixes e mini-campeonatos para eles, com prêmios.



## SILENT HILL VAI TER MAIS AÇÃO

A série Silent Hill, conhecida pelo suspense e tensão sombrios de suas situações, vai ter mudanças. Segundo a Konami, Silent Hill 3 vai trazer mais ação e até mesmo elementos de luta. Será que é uma boa escolha? Muitos fãs da série gostam do clima misterioso da cidade. Parece que a mudança vai ser parecida com a que ocorreu entre Dino Crisis 1 e 2, da Capcom.



## PSO 1 & 2 DE CUBE TEM BUG



O game mal foi lançado, e os jogadores de Phantasy Star Online 1&2 para o GameCube já descobriram bugs gravíssimos. No jogo online, é possível fazer com que seu personagem tenha dinheiro ilimitado, duplique itens e armas. O Sonic Team, da SEGA, já recebeu milhares de reclamações dos jogadores que querem jogar honestamente, e não sabe o que fazer.



# Mario Party 4



NINTENDO

Jogo de tabuleiro

21 de outubro de 2002



Depois de muita espera, o novo **Mario Party** está chegando, com gráficos melhores e muitas novidades. Para começar, será possível jogar em duplas fixas, ao invés de aleatoriamente escolhidas como nos outros games da série. A movimentação nos cinco tabuleiros previstos será mais dinâmica, deixando os jogadores mais tempo nos minigames e menos entediados entre eles. Ainda nos tabuleiros, serão encontrados cogumelos especiais, que o



fazem crescer ou ficar bem pequeno. Os jogadores grandes poderão conseguir algumas das moedas dos outros, quando passarem por cima deles. Já os menores, terão a habilidade de entrar em áreas secretas. A Nintendo resolveu inovar mesmo, e todos os 50 minigames serão totalmente originais, e não novas

versões dos antigos.



Algumas das novidades são games de raciocínio, mais ou menos no estilo de columns, e um minigame em que os jogadores prendem a respiração alternando rapidamente os botões L e R, para ficarem debaixo d'água por mais tempo.





# Spyro: Enter The Dragonfly

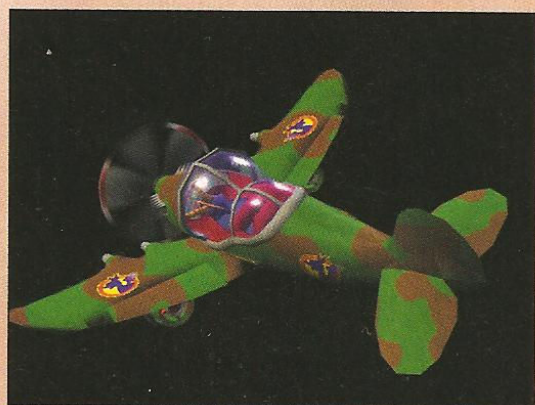


UNIVERSAL INTERACTIVE

Ação

5 de novembro de 2002

A história do game vai continuar de onde parou no último episódio. Os fãs da série vão reconhecer logo o que está acontecendo, e se sentirão bem à vontade. Mas com algumas



novidades: gráficos melhorados, fases maiores e muito, mas muito mais minigames (no total, dois minigames por fase). Também estarão no jogo vários veículos que podem ser utilizados pelo jogador, e um ajudante que dará dicas quando o personagem não estiver conseguindo passar de certos obstáculos ou inimigos. A jogabilidade será mais complexa: Spyro agora tem ataque de fogo, gelo, eletricidade e até bolhas, cada um para uma situação específica.

# Lord Of The Rings: Fellowship Of The Ring



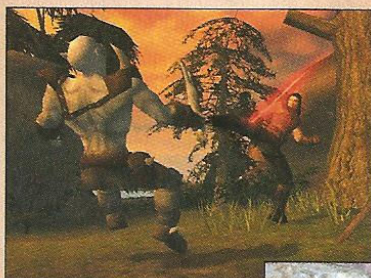
UNIVERSAL INTERACTIVE

Adventure/ Ação

22 de outubro de 2002

Essa versão de Lord Of The Rings será baseada no livro, ao contrário da versão da Electronic Arts (baseada no filme). Assim, a história será muito mais detalhada e os detalhes do mundo criado por Tolkien, serão inúmeros. A empresa contratou até um

especialista em Tolkien, para que o desenrolar do game, o vocabulário usado nas conversas e os gráficos fiquem super fiéis aos originais. Lugares como a casa de Tom Bombadil, ou partes distantes de Hobbiton, farão parte da aventura vivida por Frodo, Aragorn e Gandalf (cada um controlado em certas fases).





## FIFA Soccer 2003



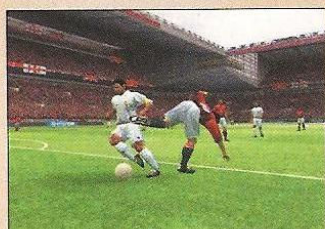
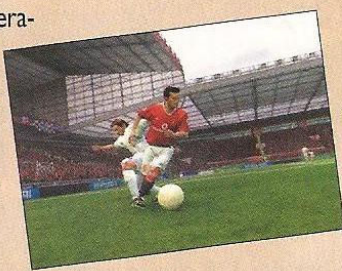
ELECTRONIC ARTS

Esporte

disponível em novembro de 2002



Contando com a ajuda de diversos astros da bola como o brasileiro Roberto Carlos, o novo FIFA deve vir com o Handicap das seleções atualizado. Espera-se que o Brasil seja a melhor seleção. Os gráficos e o realismo das jogadas melhorou. O bom mesmo é poder jogar com o seu time favorito, pois em FIFA 2003, o que não falta são times de clubes filiados a FIFA.



## Tomb Raider: The Prophecy



UBI SOFT

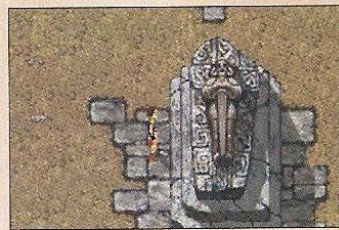
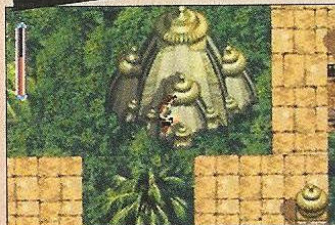
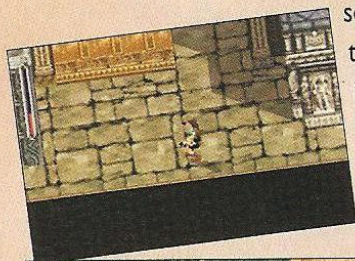
Ação

novembro de 2002



Essa vai ser a primeira aventura de Lara no GBA. O game está sendo produzido pela Ubi Soft, que promete manter o mesmo esquema de jogo. A jogabilidade não é bem 3D e nem 2D, é um "2D e meio". O que vai dar essa

sensação é que, o ângulo da câmera tem a visão de cima, e é levemente inclinada. As fases estarão repletas de armadilhas e alavancas para serem puxadas, como no original Tomb Raider.



## Kirby Star: Fountain of Dream



NINTENDO

Ação

Disponível em dezembro 2002

O simpático Kirby que mais parece um Pokémon, vai finalmente aparecer no GBA. O interessante é que, Kirby não tem somente a habilidade de sugar e cuspir ar, dessa vez ele poderá copiar 24 tipos de ação diferentes, como usar martelo, microfone, raios laser, etc.. Está bem colorido e contará com diversas fases como a do deserto, a de gelo, floresta. Para quem gosta de jogos de plataforma em 2D, Kirby não vai decepcioná-lo.



## BMX XXX

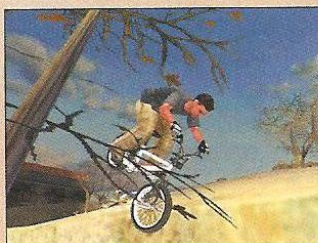
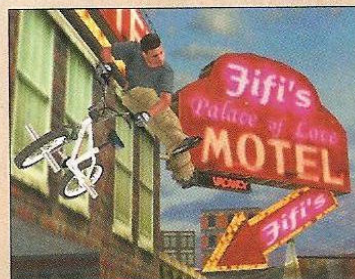
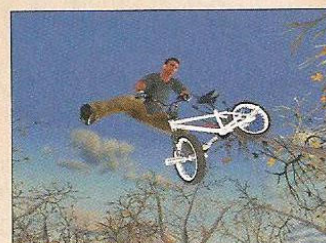


ACCLAIM

Esporte

segundo semestre 2002

Para os fãs de esporte radicais, vem aí um jogo de bicicletas. O jogo é uma mistura de **Dave Mirra 2** e **Agressivo Inline**, e que não falta bom humor. Muitos figurantes fazem piadinhas em inglês, e alguns deles se vestem com roupas super esquisitas. Fazendo menção ao triplo X de seu nome, o game mostra algumas garotas com pouca roupa ou com roupas ousadas, como na fase de Amsterdam.





# Medal of Honor Frontline

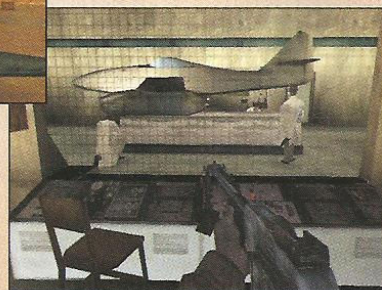
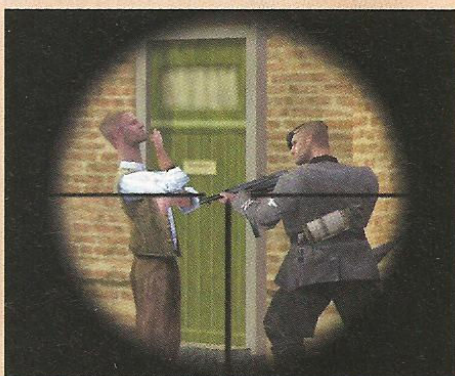


**CAPCOM**

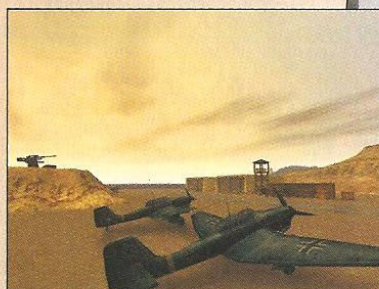
**Ação**

outubro de 2002

O Xbox terá a própria versão de **Medal of Honor Frontline**, que já saiu há alguns meses para o PS2. O jogo será praticamente o mesmo. O que se espera é uma melhoria nos gráficos, como em muitos casos, é o que acontece. O



maior destaque dessa versão será a opção multiplayer, para até quatro jogadores simultâneos. As fases multiplayer, terão terrenos e cenários bem apropriados tanto para combate a curta distância, quanto para os atiradores sniper. Além disso, será possível escolher entre várias opções nesse modo, como limite de tempo ou pontos, música de fundo etc.



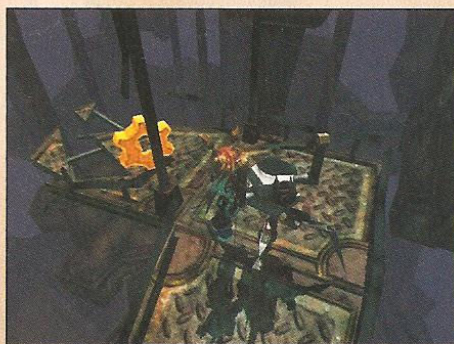
# Malice



**SIERRA**

**Ação**

Disponível em novembro de 2002



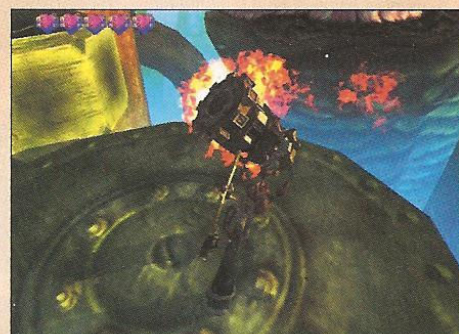
A heroína desse game de plataforma só tem a aparência de menininha frágil. Ela enfrenta os inimigos com um gigantesco martelo, é super ágil e vai passar por fases uma pior que a outra. O ambiente do jogo todo é bem psicodélico e colorido, tudo muito bem detalhado, e a movimentação dos personagens e objetos do cenário é toda bem realista, obedecendo as leis



da física do mundo real. Outro destaque do jogo é o som. Tanto as vozes como as músicas



serão gravadas pelo pessoal do grupo No Doubt. Malice promete ser um jogo surpreendente.





## Virtua Tennis



THQ/ SEGA

Esporte

já disponível

Essa versão de **Virtua Tennis**, não terá todos aqueles detalhes poligonais, pois os gráficos serão a base de frames. Nem por isso a diversão será reduzida. Todos os modos estarão presentes, inclusive o World Tour, no qual você treina para aumentar as habilidades de seu tenista. A única coisa que deve faltar mesmo, é o Guga.



## Kelly Slater's Pro Surfer

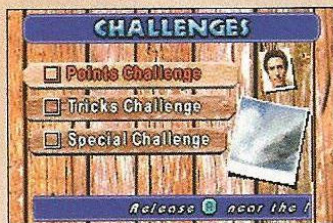


ACTIVISION

Esporte

Já disponível

Kelly Slater está para o Surf, assim como Tony Hawk está para o Skate, ou seja, ele é considerado o melhor surfista de todos os tempos. Você terá que fazer muitas manobras e muitos combos para se dar bem. Os cenários não ficam somente no dia, mas o céu vai escurecendo, o que cria efeitos visuais belíssimos. As ondas, também são diferentes, dependendo do local onde você surfar, o jogo fica com um clima um pouco mais realista.



## James Bond 007 Nightfire

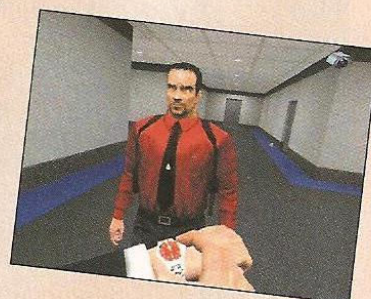
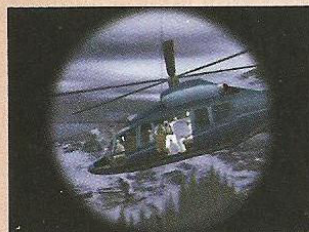
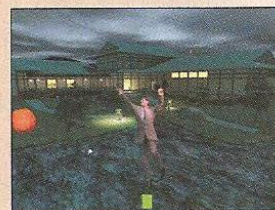


ELECTRONIC ARTS

Ação

segundo semestre de 2002

Os jogos envolvendo o agente secreto 007, acabaram virando sinônimo de jogo de tiro em primeira pessoa. Serão aproximadamente 13 fases no modo Single Player, e você ainda poderá usar a Lotus Esprit em baixo d'água, como no filme o espião que me amava. O mesmo jogo terá versões para GameCube, Xbox e PS2.



## Animal Crossing

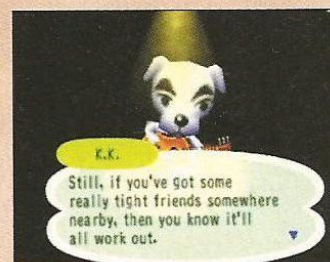
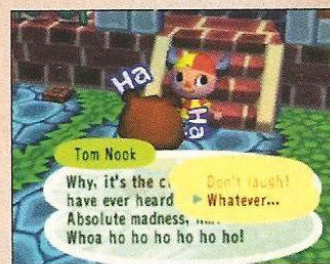


NINTENDO

Adventure

Já disponível

Em uma floresta povoada por animais falantes, você, o único humano, compra uma pequena casa. Para decorá-la, deverá ajudar os animais, fazer escavações e vender na vila, peixes e afins que encontrar. Além de poder jogar alguns clássicos do Nes em algumas casas do vilarejo.





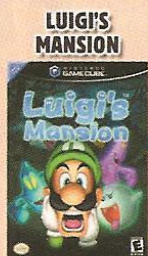
# UMA NOVA GERAÇÃO DE GAMES ESPERA POR VOCÊ NA DIRECT SHOPPING

## GAME CUBE



3x R\$  
**399,67**  
OU EM 6x  
R\$ 220,60

Nintendo  
by gradiente



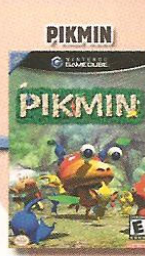
LUIGI'S MANSION



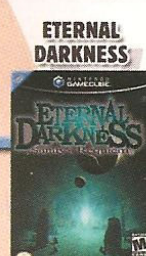
WAVE RACE  
BLUE STORM



NBA COURTSIDE  
2002



PIKMIN



ETERNAL  
DARKNESS



SUPER  
SMASH BROS.

3x R\$ 76,33  
OU EM 6x R\$ 42,13 CADA

## PLAYSTATION 2



3x R\$  
**399,67**  
OU EM 6x  
R\$ 220,60

CONTROLLER PS2  
3x R\$ 46,34

CARTÃO DE  
MEMÓRIA PS2  
3x R\$ 46,34



ARMORED  
CORE 3



MOBILE SUIT GUNDAM:  
FEDERATION VS. ZEON



KINGDOM  
HEARTS



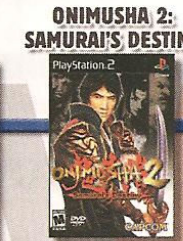
SUMMONER 2



TEKKEN 4



ROBOTECH  
BATTLECRY



ONIMUSHA 2:  
SAMURAI'S DESTINY



3x R\$  
73,00  
OU EM 12x  
R\$ 22,00  
CADA



RIDING  
SPIRITS



COMMANDOS 2:  
MEN OF COURAGE

## XBOX



3x R\$  
**433,00**  
OU EM 12x  
R\$ 130,00

CONTROLLER  
XBOX  
3x R\$ 59,67



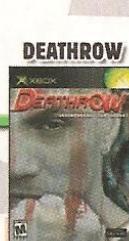
QUANTUM  
REDSHIFT



ROBOTECH  
BATTLECRY



LORD OF THE RINGS:  
FELLOWSHIP OF THE RING



DEATHROW



CONFLICT  
DESERT STORM



COMMANDOS 2:  
MEN OF COURAGE



DEAD  
TO RIGHTS



3x R\$  
73,00  
OU EM 12x  
R\$ 22,00  
CADA



BRUCE LEE: QUEST  
OF THE DRAGON



GUN METAL

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

[www.dshop.com](http://www.dshop.com)

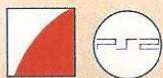
(11) 4166-7777

**DIRECTSHOPPING**

CÓDIGO  
DE211A



## Zone Of The Enders 2: The Second Runner



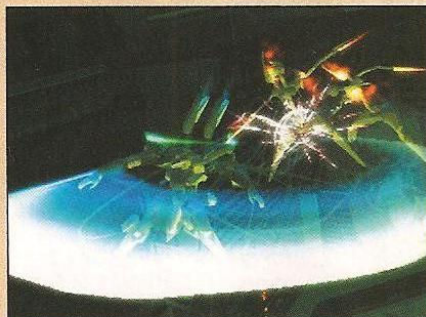
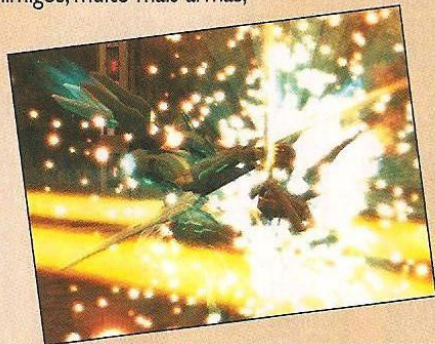
**KONAMI**

**Ação**

Disponível no primeiro semestre de 2003

**Zone Of The Enders** terá uma sequência ainda mais impressionante. Os gráficos e efeitos especiais de ZOE2 serão um exemplo da capacidade do PS2. O game terá o triplo de inimigos, muito mais armas,

cenários mais variados (incluindo várias luas de Júpiter e Marte, asteróides artificiais, etc) e inteligência artificial melhorada. Os inimigos, agora, vão atacar em grupos de até dezenas de robôs. Isso vai deixar a adrenalina do jogador lá no alto, com a ajuda do novo sistema de câmera mais dinâmico e fluído do que nunca.



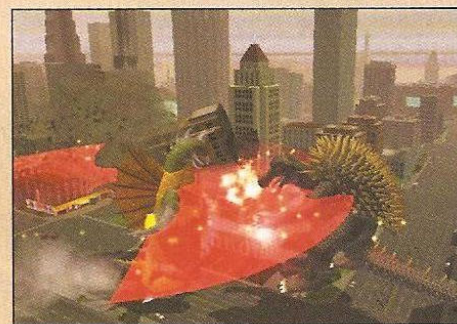
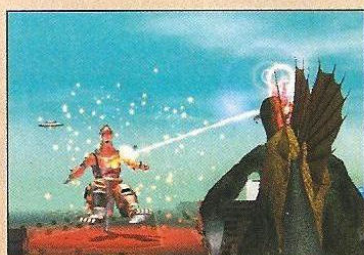
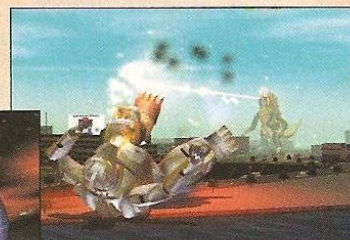
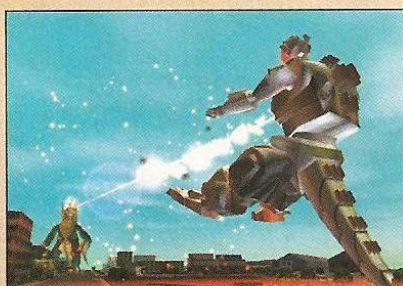
**INFOGRAMES**

**Luta**

segundo semestre de 2002

Os monstros gigantes de Godzilla estão de volta, em um game de luta todo em 3D para até quatro jogadores. Será possível lutar em várias cidades pelo mundo, e destruir todas elas durante os confrontos. Os monstros podem arrancar prédios e outras estruturas do cenário e arremessá-los nos inimigos. Além disso, eles terão habilidades de lançar raios de energia e jogar

o inimigo de várias maneiras diferentes. Os gráficos estão muito bem feitos para os personagens. O que perde um pouco a qualidade visual são as cidades, já que são totalmente interativas. Mas a diversão é garantida.





# OUTUBRO

## PlayStation 2

Kengo 2: Legacy of the Blade  
Hitman 2: Silent Assassin  
Legaia 2: Duel Saga  
Need for Speed: Hot Pursuit 2  
Vexx  
Run Like Hell  
TimeSplitters 2  
Ty the Tasmanian Tiger  
Metropolismania  
Sub Rebellion  
.hack  
Black & Bruised  
Dragon's Lair 3D  
E.T. the Extra Terrestrial: Return to the Green Planet  
Silent Scope 3  
The Simpsons Skateboarding  
The Lost  
NBA Live 2003  
Grand Theft Auto: Vice City  
Pro Race Driver (UK: TOCA Race Driver)  
Reign of Fire  
X-Men: Next Dimension  
Evolution Skateboarding  
Jet X2O  
Konami's Moto-X  
Tony Hawk's Pro Skater 4

## GameCube

Need For Speed: Hot Pursuit 2  
Rayman Arena  
4x4 Evo 2  
Darkened Skye  
Evolution Skateboarding  
Mary-Kate and Ashley Sweet 16  
Resident Evil 0  
Swingerz Golf  
Robotech: Battlecry  
TimeSplitters 2  
Vexx  
Mario Party 4  
Star Wars: The Clone Wars  
Blood Omen 2

## GameBoyAdvance

Crazy Chase  
Yu-Gi-Oh! The Immortal Duelist  
Soul  
Barbarian

Downforce  
Grand Theft Auto III  
Powerpuff Girls: Him and Seek  
Robocop  
Shrek Hassle at the Castle  
Reign of Fire  
The Mummy  
Game & Watch Gallery 4  
A Sound of Thunder  
Disney Sports Skateboarding  
Doom II  
SSX Tricky  
Star Wars: Episode II: New Droid Army

## Xbox

Blinx  
BloodRayne  
FIFA Soccer 2003  
Fatal Frame  
House of the Dead 3  
Legends of Wrestling II  
NBA Starting Five  
Pac-Man World 2  
Phantom Crash  
SeaBlade  
Shayde: Monsters V. Humans  
Slam Tennis  
ToeJam & Earl III: All Funked Up  
TransWorld Snowboarding  
Ty the Tasmanian Tiger  
Unreal Championship  
Vexx  
Whacked!  
X-Men: Next Dimension  
Medal of Honor: Frontline  
Baldur's Gate: Dark Alliance

## PC

Project Nomads  
Zoo Tycoon: Marine Mania  
1503 AD  
Bandits: Phoenix Rising  
Conflict: Desert Storm  
Cossacks: Back to War  
Hot Wheels: Velocity X  
Shadowbane  
Napoleon

# NOVEMBRO

## PlayStation 2

Burnout 2: Point of Impact

Contra: Shattered Soldier  
DDRMAX: Dance Dance Revolution  
DX2: Invisible War  
Evolution Snowboarding  
James Bond 007: NightFire  
Starsky and Hutch  
Suikoden III  
Tomb Raider: Angel of Darkness  
Whiteout  
World Tour Soccer 2003  
Batman: Dark Tomorrow  
Lord of the Rings: The Two Towers  
The Sims  
Total Immersion Racing  
ATV Offroad Fury 2  
Island Xtreme Stunts  
Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes  
Minority Report  
Powerpuff Girls: Relish Rampage  
Shinobi  
Star Wars Bounty Hunter  
Wreckless: The Yakuza Missions  
Treasure Planet  
Jojo's Bizarre Adventure  
Star Wars: The Clone Wars

## GameCube

Baldur's Gate: Dark Alliance  
NBA Live 2003  
BattleBots  
Cubivore (Dobutsu Bancho)  
NASCAR Heat 2: Road to the Championship  
Wario World  
Rally Fusion: Race of Champions  
Star Wars Bounty Hunter  
Metroid Prime

## GameBoyAdvance

Contra Advance  
Zapper  
Phantasy Star Collection  
Lord of the Rings: The Two Towers  
Moto Racer Advance  
Altered Beast: Guardians of the Realm  
Justice League  
Metroid Fusion  
Woody Woodpecker in Crazy Castle 5

BMX Trick Racers  
Crash Bandicoot: N-Tranced  
Crash Blast  
Dave Mirra XXX  
Lunar Legend  
Monster Rancher Advance 2  
Samurai Jack  
Street Fighter Alpha 3

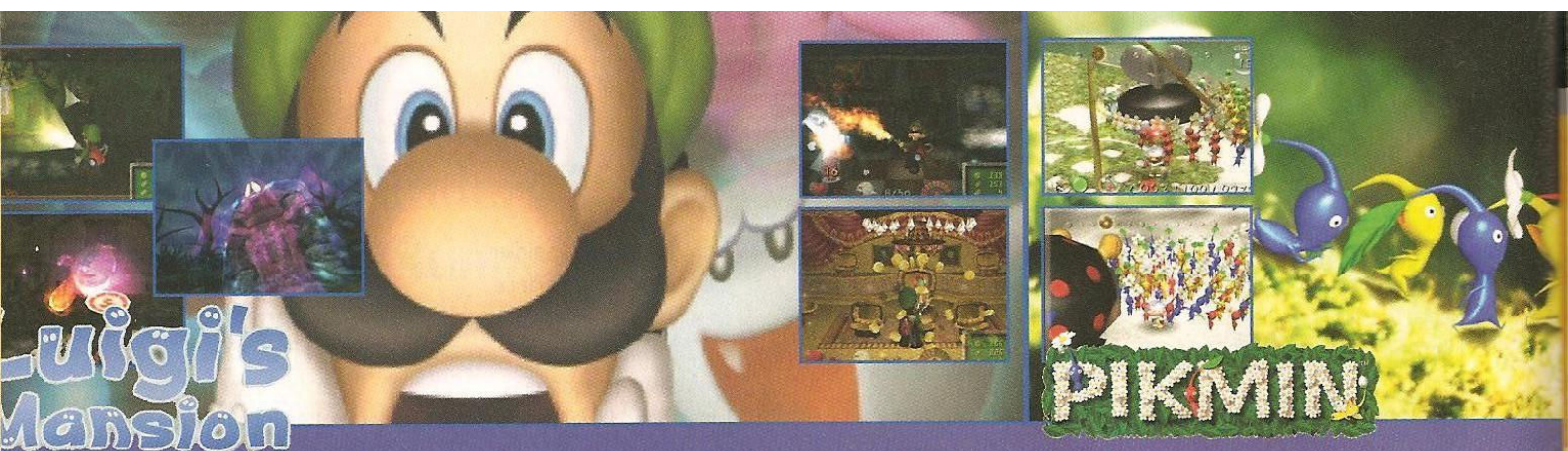
## Xbox

Metal Gear Solid 2 Substance  
Batman: Dark Tomorrow  
Colin McRae Rally 3  
Dark Angel  
Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball  
Defender  
Dragon's Lair 3D  
Evolution Snocross: Whiteout  
Frogger Classic 2  
Gothic  
Indiana Jones and the Emperor's Tomb  
James Bond 007: NightFire  
MX Superfly  
Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes  
MechAssault  
Minority Report  
Panzer Dragoon Orta  
Rainbow Six: Raven Shield  
Reign of Fire  
Rocky  
Shenmue II  
Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast  
Superman: The Man of Steel  
Tony Hawk's Pro Skater 4  
Mortal Kombat: Deadly Alliance

## PC

Adam Blaster: Atomic Enforcer  
Dragon's Lair 3D  
Elder Scrolls III: Tribunal  
Fire Department  
Medal of Honor: Allied Assault  
Spearhead  
The Sims Online  
Treasure Planet  
Praetorians  
Voodoo Islands



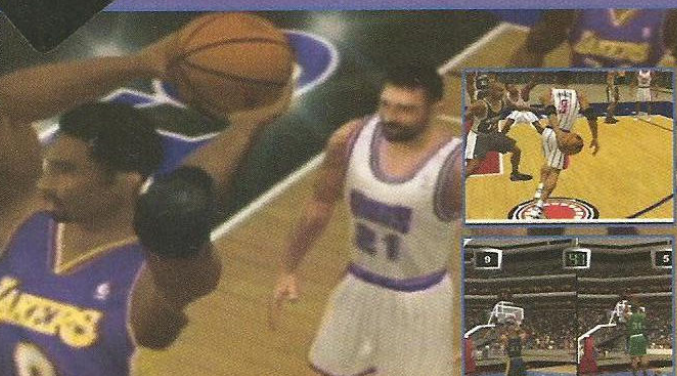
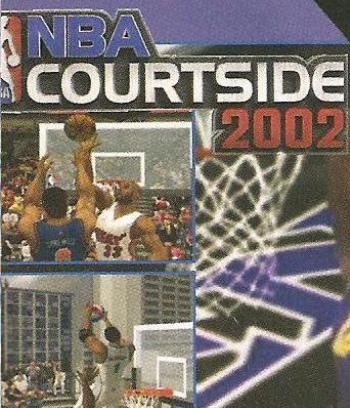


# DIVERSÃO GARANTIDA O

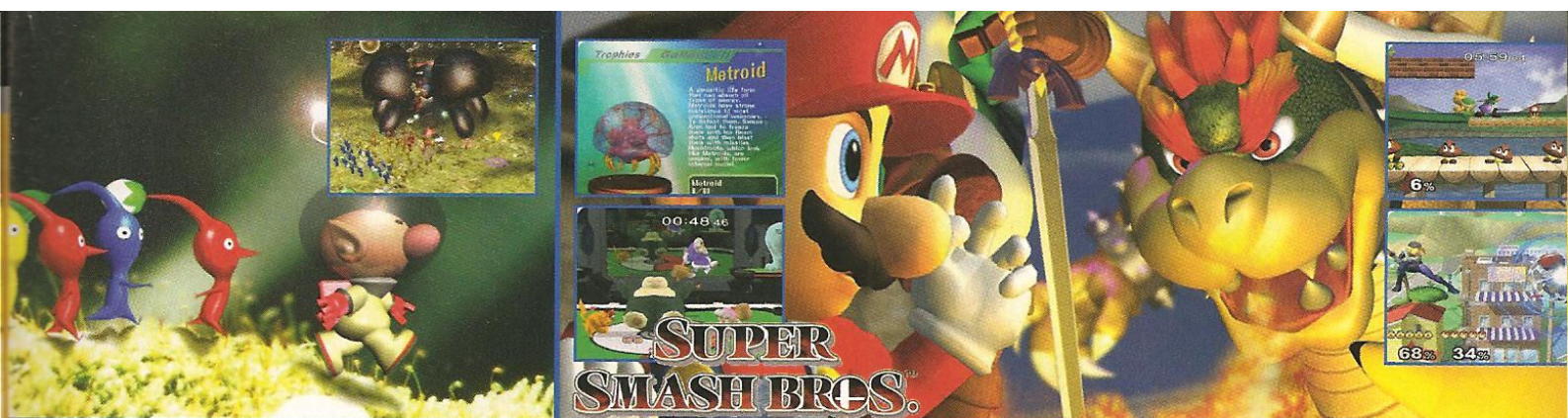
Na NC Games você encontra o revolucionário GameCube e toda a linha de



Mobile Monitor  
para Game Cube







**SUPER  
SMASH BROS.**

Melee

# U SUA ROTINA DE VOLTA

jogos e acessórios para você curtir tudo que essa máquina pode proporcionar

Formas de  
Pagamento:  
em até 6X -  
Aceitamos todos  
os cartões  
de crédito

Entregas na capital e grande  
São Paulo via motoboy.  
Despachamos para todo o  
Brasil via sedex.



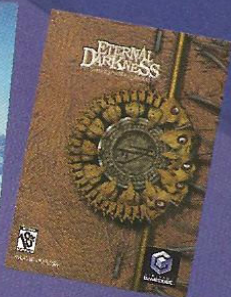
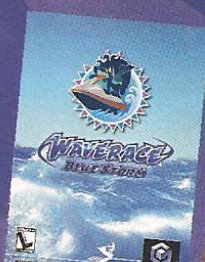
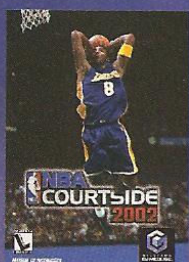
Cabo para Game Cube



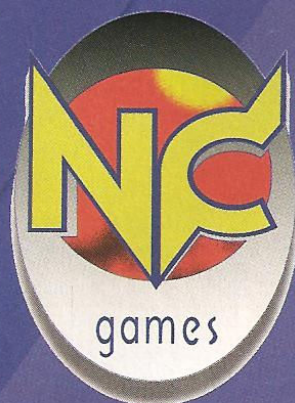
SuperPad para Game Cube



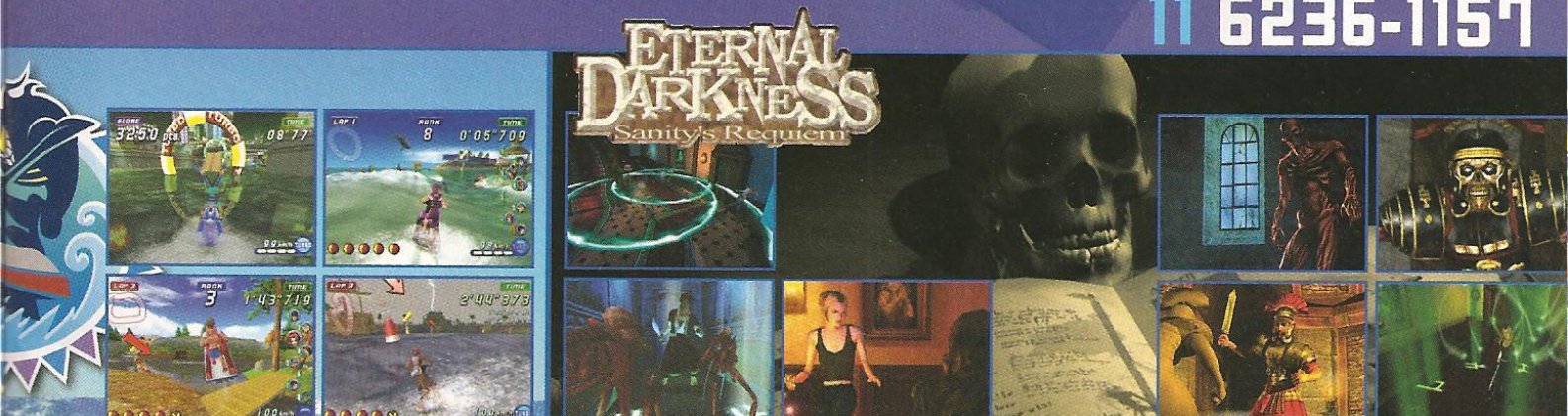
Flash Memory 2x para GameCube



Os títulos campeões da preferência mundial



**11 6236-1157**





# Dead to Rights



**DICA:** quando o inimigo estiver próximo, aperte o botão B para agarrá-lo e fazê-lo de escudo. Assim os tiros não te acertam, aproveite e atire nos outros apertando R para travar alvo e A para atirar.



Por Baby Betinho

Violento e muito! Esta seria a melhor definição para este jogo. Até eu, acostumado com jogos agressivos cheguei a me espantar com esse! Aqui, você deve usar seus conhecimentos de combate para imobilizar um ladrão e matá-lo com sua arma. *Dead to Rights* traz essas qualidades e muitas outras, como por exemplo, uma câmera lenta para dar chance ao jogador de se esquivar de balas e mirar nos inimigos, no melhor estilo *Matrix*. Você controla Jack Slate, um policial cujo pai foi assassinado. Ele vai atrás do

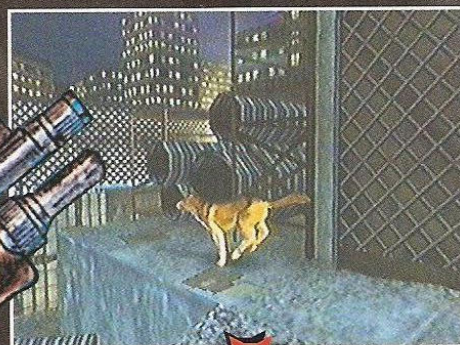


**DICA:** trave o alvo no seu inimigo, e atire quando estiver vermelho, pois significa que está na distância certa. Se estiver amarelo, está fora de alcance, quando ficar azul, significa que o inimigo já morreu.

responsável, mas o encontra morto e, é claro que Slate acaba sendo incriminado pelo homicídio. No decorrer do game, você deve descobrir em quem deve confiar, para limpar seu nome e vingar sua família. *Dead to Rights* é um jogo eletrizante, que você não pode deixar de conferir. Manda bala!



**DICA:** apanhe as armas que ficarem no chão, após matar os inimigos.



**DICA:** atravesse com seu cão K-9 pelos canos em baixo, e entre nesse cano em cima, para rolar o latão. Depois, suba pela rampa.

## Dead to Rights

Namco  
Ação  
1 jogador

8.2

Controle 6.0

O controle é bem complicado, leva um tempo para se acostumar.

Diversão 10

O jogo garante a diversão de qualquer pessoa, que adora um jogo adulto e cheio de ação.

Gráfico 8.5

Os gráficos estão bem legais e a movimentação da tela é suave.

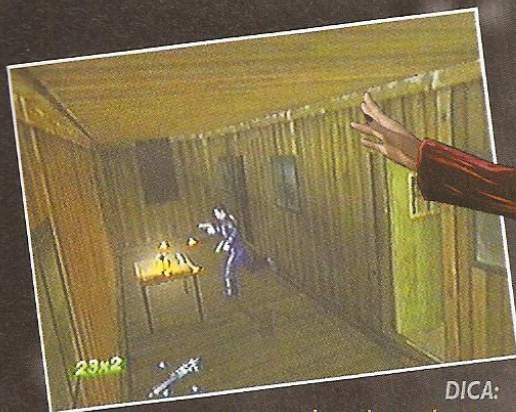
Som 8.0

As músicas não impressionam, mas não deixam a desejar.

### Haja paciência! - Por Kamikaze

O controle é bem complicado, principalmente quando você aciona seu salto em câmera lenta.





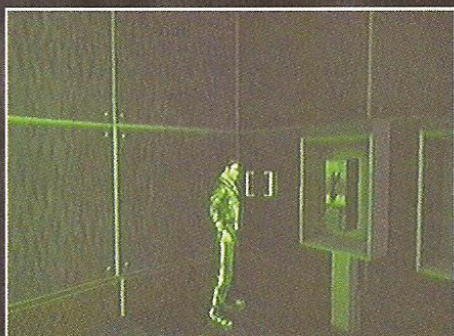
**DICA:** pegue a chave dentro da casa, para abrir o portão.



**DICA:** fique abaixado, apertando e segurando L, e troque tiro com os inimigos, soltando L para levantar.



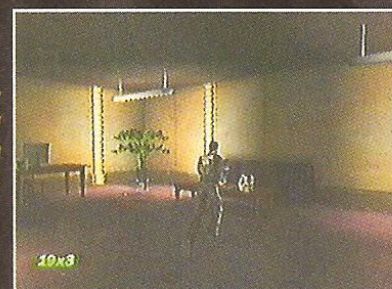
**DICA:** aqui, aperte o botão correspondente que está passando na tela, no momento em que estiver em cima do quadrado.



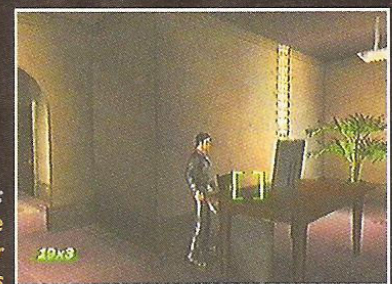
**DICA:** na discoteca, aperte o alarme de incêndio na parede, para afastar as pessoas da pista.



**DICA:** no corredor, aproxime-se de um guarda e faça-o de escudo para não ser acertado pelos tiros.



**DICA:** apanhe o colete a prova de balas em cima da mesa.



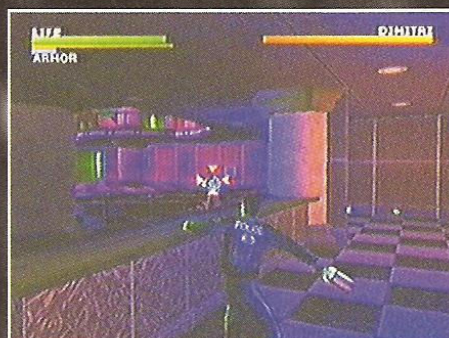
**DICA:** depois de matar todos os guardas, pegue a senha com um deles, e digite-a no computador, apertando B para abrir a porta adiante.



**DICA:** quando acabar sua munição, aproxime-se do inimigo e aperte B para tomar sua arma.



**DICA:** na parte da cidade, mate os inimigos e corra atrás do fugitivo, antes que ele escape.



**DICA:** pegue o extintor na parede, e quando seu inimigo aparecer, aperte R + A para arremessá-lo, e atire no extintor segurando R e apertando A.







### Turok Evolution

Acclaim  
Tiro - Memory Card  
1 ou 2 jogadores

**9.0**

#### Controle 8.5

O controle é bastante eficiente, mas requer prática para usar os dois analógicos.

#### Diversão 10

O jogo é pura adrenalina, garante a diversão de todos os amantes de uma boa aventura.

#### Gráfico 8.5

Os cenários estão bem detalhados, mas os personagens são pouco modelados. Mesmo assim vale conferir.

#### Som 9.0

A música do jogo é muito boa. Sons instrumentais que irão transportá-lo para uma verdadeira caçada pré-histórica.

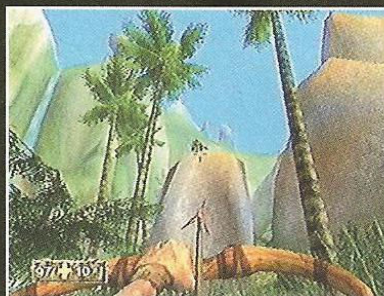
#### Por pouco! - Por Lord Mathias

Os personagens deveriam ser mais modelados, embora não deixem falhas poligonais.



Por Baby Betinho

Nessa nova versão, você verá como Turok descobriu o reino perdido e fez seu maior inimigo, o capitão Tobias Bruckner. Os dois caem em uma fenda – espaço temporal – e acabam em uma paisagem pré-histórica, no qual Turok se alia aos nativos para derrotar Bruckner, que por sua vez, se aliou ao terrível Lord Tyrannus. Os gráficos estão muito elaborados, com árvores que podem ser derrubadas e usadas estrategicamente em suas batalhas e montanhas, que servem como esconderijos. Você vai se divertir com

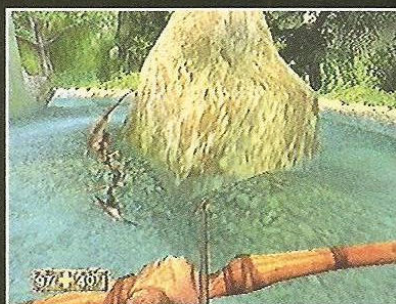


**DICA:** na primeira fase, atire uma flecha no dinossauro que está em cima da rocha. Depois, suba pelo caminho atrás da rocha ao lado. Pule onde ele estava e pegue o item para abrir o portão da caverna.

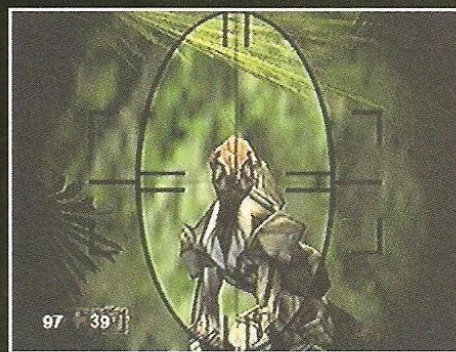


**DICA:** pegue a pistola no topo da rocha, por onde você subiu.

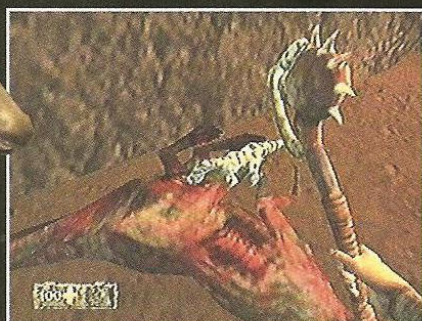
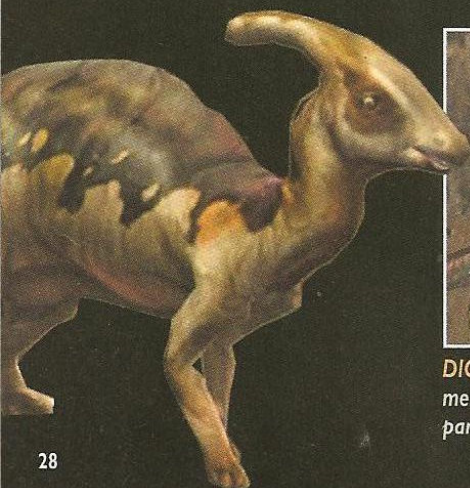
esse game que conta ainda com muitas armas e comportamentos diferentes de seus adversários. Suas ações podem variar, dependendo do número de tropas e dos ambientes em que estão. Vale apenas conferir, o jogo é mesmo de arrasar!



**DICA:** pegue o Tekbow ao lado dessa rocha.

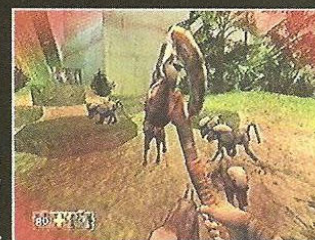


**DICA:** usando o Tekbow, aperte o botão R3, para usar seu sniper e matar os inimigos à distância.



**DICA:** utilize seu machado nas criaturas menores. Aperte e segure R2 por um segundo, para bater com as costas do machado.

**DICA:** para chegar aqui, passe pelo rio e suba pelos cipós na parede. Depois de tentar subir nos pilares, os babuínos da selva aparecerão. Use o machado neles, após matá-los, suba novamente nos pilares e pegue o item, para abrir o portão em baixo d'água.







**DICA:** depois de passar pelo portão embaixo d'água, mate os inimigos que estão nos arredores e suba pela margem à direita, para pegar flechas explosivas nos cantos da parede. Mude a flecha apertando L2.



**DICA:** nesta parte, atravesse até o outro lado, ficando em baixo do cipó e pulando para se pendurar. Depois, mova-se para frente bem devagar, tomando todo cuidado para não cair.



**DICA:** nesta fase, com o pterodáctilo, aperte  $\Delta$  para acelerar e X para reduzir a velocidade. Solte mísseis tele-guiados, com L2, e atire com o canhão, apertando R2, para fazer uma inclinação vertical. Aperte  $\square$  ou  $\bigcirc$ .



**DICA:** destrua os dois canhões ao lado do portão, para abri-lo.



**DICA:** para passar essa parte, destrua todas as cabanas grandes.



**DICA:** aqui, pegue o overdrive em baixo da pirâmide e destrua o zepelim, para passar de fase.

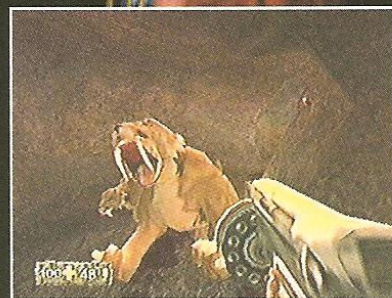


**DICA:** apanhe flechas com veneno nesse canto. Atire nos inimigos com sua flecha envenenada e espere alguns segundos, para que ele comece a vomitar e morrer.

**DICA:** nas cavernas, use sua shotgun para matar os tigres dente de sabre.



**DICA:** arremesse granadas no Tiranossauro Rex para matá-lo.





## Kingdom Hearts

Square  
RPG  
1 jogador

**9.7**

**Controle** 9.0

O sistema, apesar de inovador, atrapalha um pouco nas batalhas, pois é preciso acionar o menu e ao mesmo tempo combater o inimigo.

**Diversão** 10

O jogo é longo e muito agradável, além de chefes secretos duríssimos de serem derrotados.

**Gráfico** 9.5

Os personagens não são realistas como em Final Fantasy X, mas os detalhes dos cenários e roupas são espetaculares.

**Som** 10

As vozes estão perfeitas na versão americana e ainda existem algumas músicas cantadas muito bem produzidas

### Perda de tempo - Por Lord Mathias

O ruim é que você tem sempre que estar rotacionando a câmera para ajustar a visão.

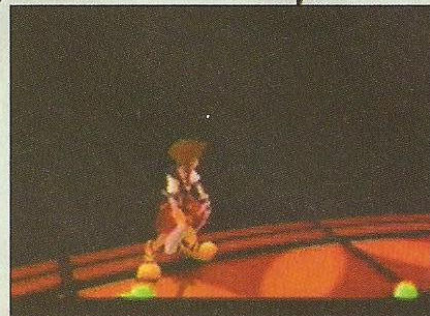
# KINGDOM HEARTS



Por Marcelo Kamikaze

Depois de um longo tempo de produção, a Square finalmente lança a versão americana de **Kingdom Hearts**. Misturando os mundos da Square e da Disney, esse game é um RPG que agrada tanto os adultos como os mais novos. A história tem como protagonista Sora, um garoto de 14 anos que vive em uma ilha paradisíaca com seus amigos. Um dia, uma violenta tempestade atinge a ilha e o separa de seus amigos. Ao mesmo tempo em que a tempestade atinge a Ilha, o Mickey, o Rei, some de seu castelo. Donald, o mago, e Pateta, o cavaleiro, vão atrás dele. Em sua busca pelo Rei, Donald encontra Sora. Juntos, além de ir atrás de seus amigos, precisam abrir a última porta e derrotar Heartless, o

misterioso vilão das sombras. Apesar de muitos acharem que é um jogo infantil,



**DICA:** sempre que derrotar um inimigo, pegue as bolinhas verdes, elas aumentam o seu HP.

a dificuldade é grande, e ainda conta com uma série de chefes secretos difíceis. Os gráficos não são tão perfeitos como os de Final Fantasy X, mas chegam bem perto. A modelagem e a voz dos personagens da Disney estão perfeitas e quem acaba roubando a cena é o pato Donald. Não tem erro, é diversão na certa!



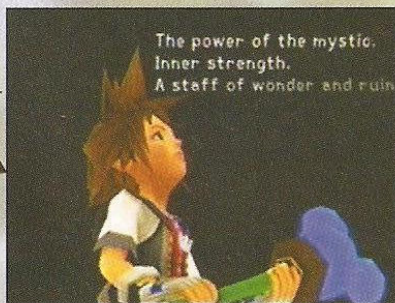
**DICA:** para abrir portas, vai aparecer a opção Examine. Use o direcional normal para selecioná-la.



**DICA:** para abrir o baú, escolha a opção Open.



**DICA:** as caixas podem ser empurradas, para alcançar lugares mais altos, ou então, podem ser destruídas para se obter um item.



**DICA:** essa é a hora em que

você vai determinar a tendência de ataque de seu personagem. O primeiro item escolhido, simboliza o tipo de ataque de maior importância, e o segundo, o de menor.

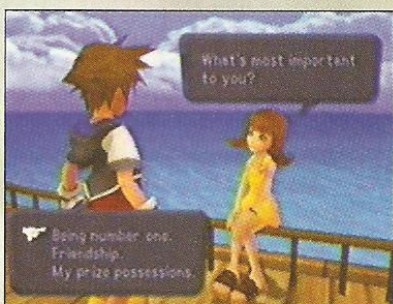


**DICA:** marque os inimigos do meio com o R1, para acertar o maior número ao mesmo tempo.

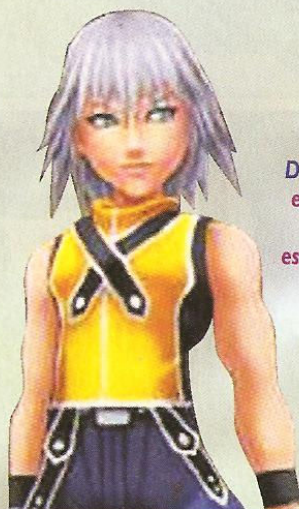




**DICA:** os barris podem ser destruídos, ou podem ser levantados e arremessados.



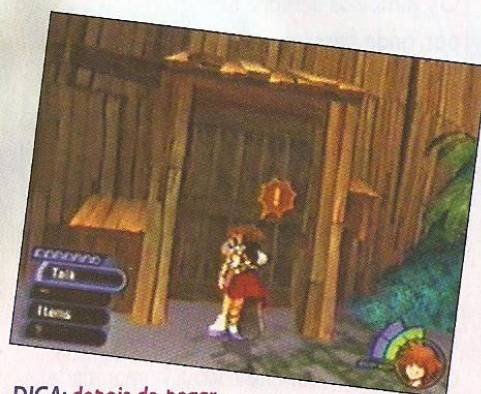
**DICA:** é aqui que você determina o caráter de seu personagem. Converse com os personagens que estão em volta e escolha as opções a seu gosto.



**DICA:** a corda está perto de onde Tidus está treinando



**DICA:** Kairi vai te pedir alguns itens, para a construção da jangada. Pegue a madeira que está na praia.



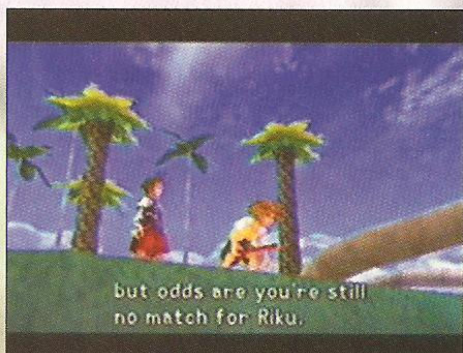
**DICA:** depois de pegar todos os itens, converse com Kairi novamente.



**DICA:** contra a sombra gigante, trave a mira em sua mão, apertando o R1. Ataque pulando sempre que ele levantar a mão.



**DICA:** suba as escadas e pegue o pano pendurado na parede da cabana.



**DICA:** se você conversar com Tidus, poderá treinar um pouco seu ataque. Não é difícil derrotá-lo, basta ficar correndo em círculos, e quando ele atacar, desvie e ataque.



**DICA:** caso sua energia esteja baixa, fuja dos raios e espere ele trazer os monstrinhos para superfície. Então, derrote-os para obter as bolinhas verdes e aumentar o seu HP.



**DICA:** existe uma caverna secreta, perto da cachoeira. Entre nela quando precisar de suprimentos. No fundo dessa caverna existe um cogumelo.



# BLADE II

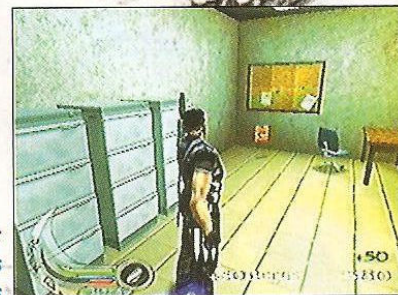


**Por Baby Betinho**

Os vampiros sempre fizeram muito sucesso por onde passaram, em filmes, histórias em quadrinhos, jogos, e agora estão até em novela! Isso já é demais não? Se bem que, quem não gosta de ver a Cláudia Raia como morcegon... Este segundo jogo da série, foge um pouco a regra, não tem nada a ver com o filme. Blade está atrás de novos vampiros super poderosos, os Reapers, que estão fazendo de tudo para que sua raça domine toda a humanidade. Você deve detê-los, usando todas as técnicas sobrenaturais de artes marciais do Blade. A visão é em terceira pessoa e o jogo traz um



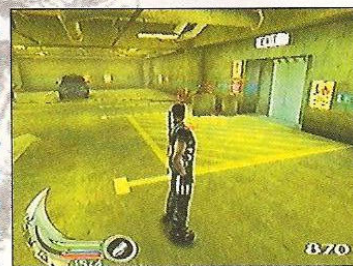
**DICA:** utilize o botão L2 para defender e use o analógico direito para bater, colocando-o na direção dos inimigos.



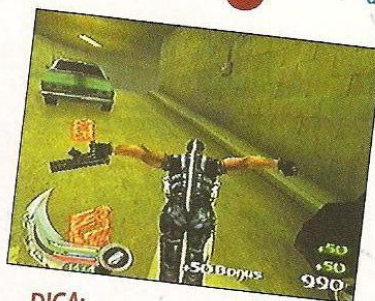
**DICA:** apanhe os quadrados


laranjas que estão no chão. Com eles você adquiri bônus para comprar armas quando passar de fase.

**DICA:** atire nos latões que estão do lado do elevador para destruir o tanque adiante.



novo sistema multi-direcional de luta. Com cenários realistas e efeitos especiais não tem quem não vai ficar amarrado!

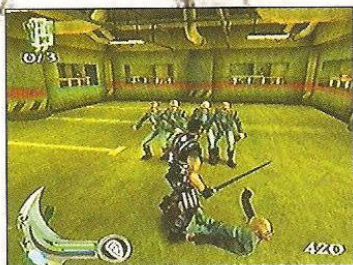


**DICA:** quando os carros vierem na sua direção, pule para os lados com o botão .

**DICA:** na parte da Rave, entre no banheiro das mulheres para achar uma energia.



**DICA:** quando a barra de energia vermelha no canto inferior esquerdo



da tela estiver cheia, aperte R1 para usar sua espada, mas você só poderá usa-lá temporariamente.



**DICA:** na pista de dança, use sua espada para matar a enorme quantidade de vampiros.



**DICA:** atire nos inimigos quando seu alvo travado estiver verde, para matá-los com um só tiro.

## Blade 2

Activision  
Ação  
1 jogador

**8.8**

### Controle

9.0

O controle é fácil de operar e possui boas respostas ao comando.

### Diversão

10

Imperdível para quem adora um jogo de ação do início ao fim.

### Gráfico

8.0

Os gráficos e as cores estão boas mas a anatomia dos personagens deixam a desejar.

### Som

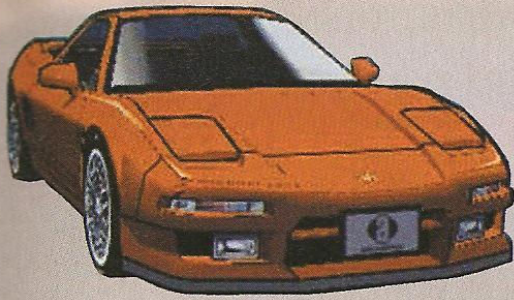
8.0

A música não tem nada de especial mas combina bem com o jogo.

### Falta definição! - Por L. Mathias

A anatomia dos personagens ficou devendo, mas, mesmo assim, vale a pena conferir.





seu próprio replay e escolher as músicas. Depois, salve-o no memory card.



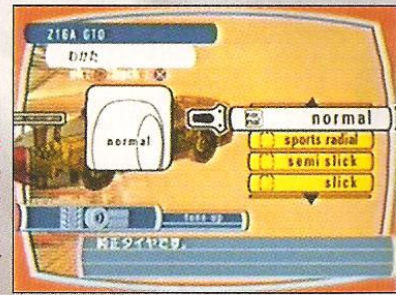
existe um segundo lugar, o importante é vencer para ganhar um maior número de peças.



**Por Lord Mathias**

A Capcom inovou, criou dessa vez, um belo game de corridas. **Automodellista** não é um jogo em que os programadores se preocuparam com gráficos super reais. O estilo usado, é aquele que transforma os polígonos em cartoons 3D, como ocorre em **Jet Grind Radio** e **Gun Grave**. A jogabilidade é ótima e existe uma grande variedade de pistas e carros. Os automóveis são todos de marcas japonesas famosas como Toyota, Honda, Nissan e Mitsubishi. As pistas não ficam somente em circuitos que dão voltas, você escolhe

**DICA:** depois de vencer uma corrida, entre no car tuning.



**DICA:** mude a aparência do carro, para melhorar o desempenho nas pistas.

corridas onde o menor erro pode te deixar muito para trás. Além disso, **Automodellista** tem mais detalhes que fazem dele um jogo fantástico, como poder montar o seu próprio replay, mudar a aparência do carro e, sem dúvida o jogo Online. As músicas são ótimas e variadas, porém o narrador pode ficar meio xarope de tantas vezes que ele repete a mesma frase. Pode acelerar!

**DICA:** sempre que acabar uma corrida, escolha a opção exit para voltar para sua garagem.



**DICA:** em algumas pistas, você pode ver o rastro formado pelos carros. Siga-o para tangenciar melhor nas curvas.



**DICA:** fechar os adversários é uma técnica que define a maioria da corrida, entre na frente e faça o adversário bater na sua traseira.

## Automodellista

Capcom  
Corrida  
Multiplayer

**9.8**

### Controle 10

A resposta do controle é perfeita, lembra muito Gran Turismo na precisão.

### Diversão 10

O Multiplayer é adrenalina pura, e o Singleplayer, deixa você horas e horas na frente da TV.

### Gráfico 10

Atende a proposta dos programadores e agrada bem o público. É simples e funcional.

### Som 9.0

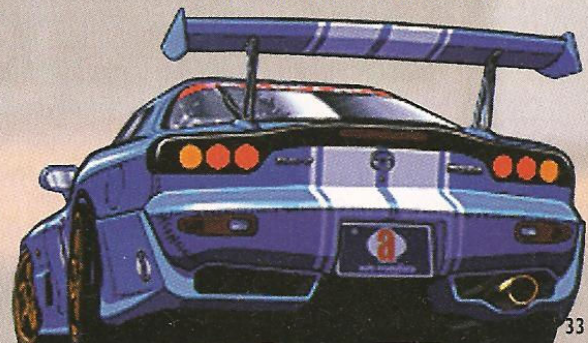
As músicas são bem variadas e legais, os efeitos sonoros são bons porém o narrador é um tanto repetitivo.

### Cenários ruins! - Por Bill Games

Me faça um favor hein? Um super jogoço desses, com esses cenários sem capricho...



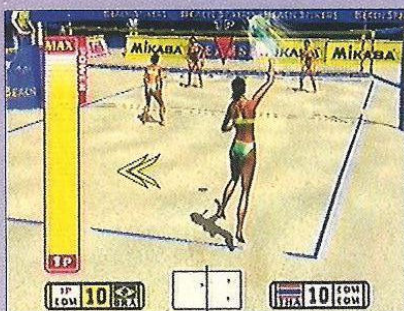
**DICA:** para ver se tem alguém atrás, aperte L2.





# BEACH SPIKERS

## VIRTUA BEACH VOLLEYBALL



**DICA:** espere até que a barra de power esteja no máximo e aperte A+B, para pular e sacar a bola.

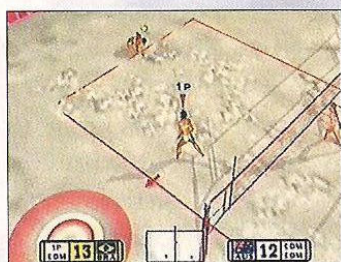


**DICA:** na hora em que for cortar a bola, aperte o botão A, no momento que o power estiver no máximo. Coloque o direcional para cima se quiser cortar a bola no fundo da quadra, se não, coloque para baixo, para cortar a bola perto da rede.



Por Marjorie Bros

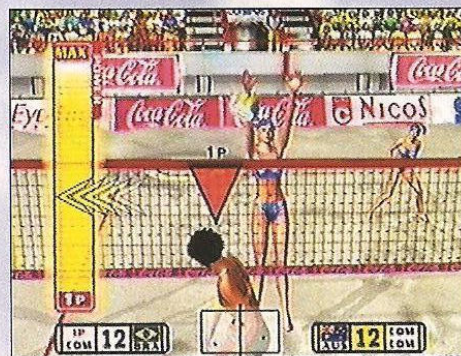
Este jogo é tão gostoso que até dá vontade da gente ficar o tempo todo curtindo uma praia e esquecer do trabalho. Ops! Esquecer do trabalho não! Ou então, o que seria da nossa redação? Este game é mais uma adaptação do arcade para os videogames, que recebeu muitas novidades. Além do modo Arcade e do Training Mode, essa nova versão possui o Versus Mode para quatro jogadores



**DICA:** quando pegar uma bola difícil, corra na direção da seta para pegar a bola fora da quadra.



**DICA:** aperte o botão B na hora da cortada, para mandar a bola de cobertura.

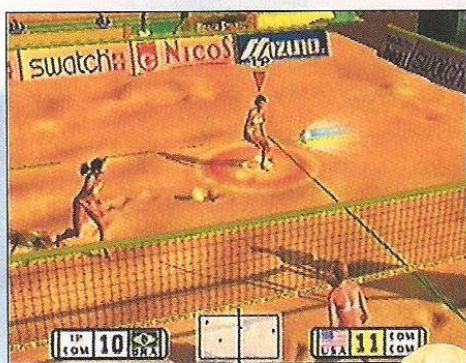


**DICA:** para fazer um bloqueio, aperte o botão A em cima da rede, na hora da cortada.

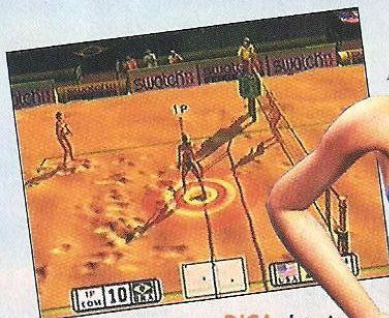
e o World Tour, que lembra muito a opção Virtua Tennis, no qual você viaja mundo afora com dois personagens personalizados, ganhando pontos para melhorá-los. Além de

mais de 49 tipos diferentes de jogadores, você ainda poderá escolher cor de pele, e outros acessórios como chapéus e óculos modificados. E mais, você poderá também dar bronca em seu parceiro, caso ele faça algo errado, ou parabenizá-lo, se ele merecer.

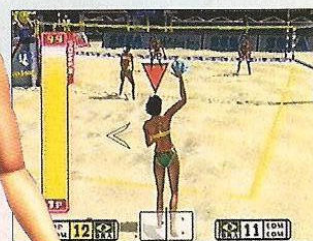
Coloque seu óculos de praia e manda ver!



**DICA:** preste atenção na seta branca nos cantos da tela, para saber em que lado você deve estar. Fique em cima do círculo vermelho e aperte o botão A para receber a bola.



**DICA:** depois que receber, aperte o botão A novamente para levantar a bola para a cortada.



**DICA:** faça um saque simples, apertando apenas o botão A e mantenha o analógico para os lados, para obter o efeito na bola.

### Beach Spikers

Sega  
Esporte  
4 jogadores

9.5

#### Controle 10

O controle é fácil e ágil, bem simples de operar além de possuir respostas imediatas.

#### Diversão 10

O jogo é hiper divertido, ainda mais se você jogar uma partida multiplayer com mais três amigos.

#### Gráfico 10

São impressionantes, texturas e cores excelentes. As meninas estão muito bem modeladas, sem falhas poligonais.

#### Som 8.0

O som não é muito variado, mas casa bem com o tipo de jogo.

#### Cadê a sujeira? - Por Baby Betinho

Está faltando aquelas meninas se sujam tudo de areia quando caem no chão.





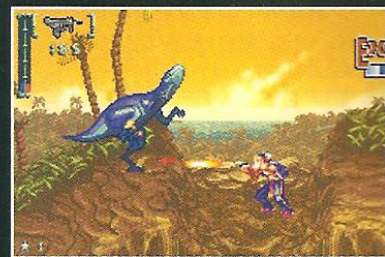
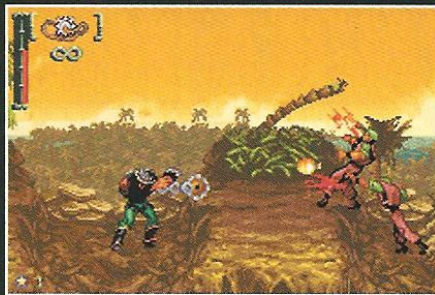
# TUROK EVOLUTION



Por Baby Betinho

A tribo do guerreiro Tal'Set foi totalmente destruída pelo exército de Tobias Bruckner. No meio do confronto, um misterioso portal mandou os dois para outra dimensão. Lá, o herói encontra Djunn, que também foi teletransportado sem explicação. Os dois devem lutar contra os novos seguidores de Bruckner, em fases que passam de selvas para cidades ou até cenários sombrios. Essa aventura 2D, no estilo de Metal Slug ou Contra, se passa em fases super difíceis, mas com gráficos impressionantes para o console portátil. Você pode controlar Tal'Set ou Djunn. O primeiro tem um poderoso facão, enquanto o segundo tem uma espécie de escudo arremessável, com

**DICA:** enquanto ataca os inimigos, fique nas partes mais baixas para não levar tiros.



**DICA:** apesar de parecer melhor, a metralhadora é mais fraca que a pistola! Não vale a pena usá-la.



**DICA:** com o item RAVE, além de mais forte, você fica invencível. Não perca tempo e corra pela fase

um alcance maior. O restante das armas é o mesmo para os dois. Bem diferente da série Turok original, esse game tem como uma das poucas semelhanças a presença de dinossauros e outros animais ferozes.



**DICA:** ao enfrentar dinossauros, use o facão (ou escudo). É bem mais eficiente e mortal.



**DICA:** ficando no elevador, é possível desviar tanto dos inimigos acima quanto dos abaixo de você.

**DICA:** muitas vezes, um inimigo aparecerá bem atrás de você. Não vacile e atire antes dele.



**DICA:** para não ser atingido pelas bombas, pule antes da explosão.

**DICA:** quando vários inimigos vierem atacar, mate primeiro o que arremessa as granadas.



## Turok Evolution

Acclaim  
Ação  
2 jogadores

8.8

Controle 8.0

Apesar dos comandos simples, é difícil acertar inimigos muito próximos.

Diversão 8.0

Seria um ótimo game, se não fosse pela dificuldade às vezes absurda.

Gráfico 10

Cenários e animações muito bons. Até parece jogo 2D de Playstation!

Som 9.0

As músicas não são muito impressionantes, mas variam bastante.

Sem graça! - Por Kamikaze

A Acclaim precisa de umas aulas dos criadores de Metal Slug. Falta agilidade no game.





## Duke Nukem Advance

3D Realms  
Tiro  
Até 4 jogadores

**7.8**

### Controle 10

O esquema é bem simples, L e R ajudam muito o movimento.

### Diversão 9.0

Um dos melhores clássicos de ação, não enjoa facilmente.

### Gráfico 8.0

Fases bem trabalhadas em 3D, mas inimigos muito mal definidos.

### Som 4.0

Sem música durante as fases e os sons são horríveis. As vozes animam um pouco.

### Que silêncio? - Por Kamikaze

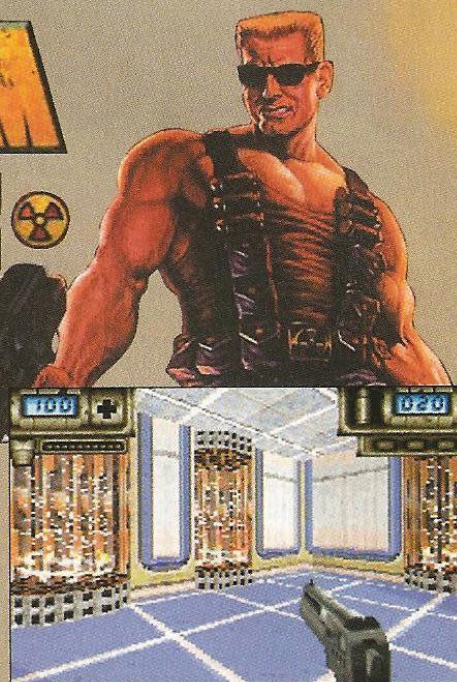
O game está bem parecido com o do PC, as fases estão muito bem elaboradas, mas cadê a música?

# DUKE NUKEM ADVANCE



Por Lord Mathias

Duke Nukem fez história nos PCs, depois nos videogames, e ficou um tempo desaparecido. Recentemente reapareceu no PC, em Manhattan Project, e agora, o GBA tem sua versão. Mas o game é totalmente novo, as fases são inéditas, o que continua igual são as marcas registradas do herói, como as piadinhas durante o jogo, as armas, etc. A história, como nos outros jogos da série, é o menos importante. Duke quer uma desculpa para sair detonando os inimigos, e dessa vez



**DICA:** aprenda a localização dos teletransportes de cada fase, para mover-se rapidamente.

tem o apoio do exército, que o enviou para recuperar planos secretos da Area 51. A ação, em primeira pessoa, é bem simples, e os comandos estão com uma ótima resposta. Os inimigos não estão nada bobos, e atiram em você ao menor sinal de movimento, mesmo que de longe ou de trás de objetos. Além do jogo normal, há o modo multiplayer, para até 4 jogadores simultaneamente.



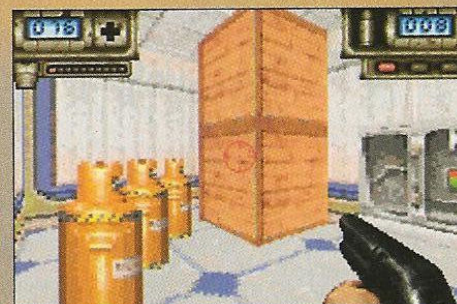
**DICA:** se você não estiver com a energia muito baixa, economize os med kits para momentos críticos.



**DICA:** usando os painéis dos computadores, observe pelas câmeras as posições dos inimigos.



**DICA:** vá para cima dos inimigos. Os tiros próximos são mais certos e você guarda munição.



**DICA:** objetos importantes, como cards ou data discs, ficam escondidos em locais isolados.



**DICA:** vá para cima de locais suspeitos como caixotes isolados nas paredes. Há muitas áreas secretas.



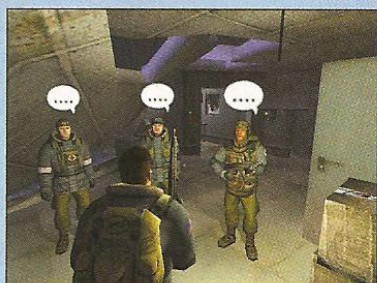
**DICA:** tente atirar em mais de um inimigo por vez, posicionando-os em linha reta.



**DICA:** uma boa tática é atrair os inimigos para perto de barris explosivos e só então atirar.



# THE THING



**DICA:** ordene que seu time espere em um local seguro, para ir sozinho explorar áreas novas.



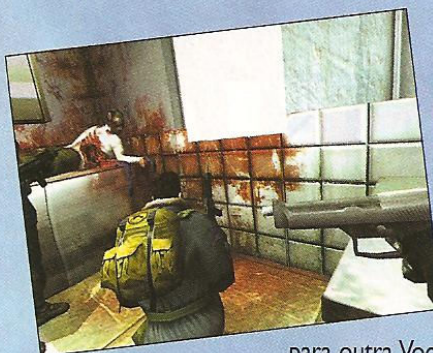
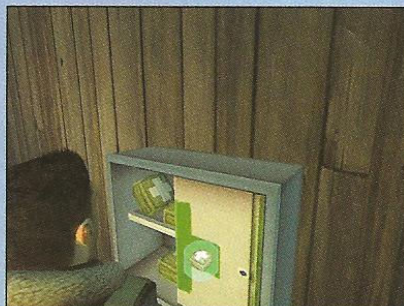
Por Bill Games

**The Thing** para PC não ficou nada atrás das versões para videogame. Aliás, se você tiver um bom computador e uma placa de vídeo de última geração, os gráficos do game ficam ainda melhores que nos consoles. E usar o mouse, melhora muito a movimentação do personagem principal dessa história de terror e suspense na Noruega. A neve intensa cobre uma base militar destruída misteriosamente. Você e seu time (um médico, um engenheiro e um soldado de elite) devem descobrir o porquê do contato com a base ter sido cortado, e quando chegam lá, percebem que algo de muito errado e horrível aconteceu, com indícios de vida extraterrestre nos arredores. A investigação rapidamente se transforma em uma luta pela sobrevivência, com formas de vida mutantes atacando e infectando a todos e transformando aliados em oponentes traiçoeiros de uma hora



**DICA:** para ganhar rapidamente a confiança de novos aliados, dê bastante munição a eles.

**DICA:** sempre retorne aos armários, atrás de mais kits reserva de energia para o time.



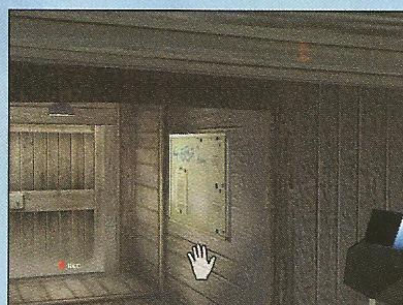
**DICA:** não fique muito tempo em lugares assustadores. Alguns soldados passam até mal de nervoso.

para outra. Você pode sentir o

clima tenso da história até mesmo nos seus companheiros, que se assustam com as situações de intenso perigo e podem surtar, ou mesmo perder a confiança em você. É preciso mantê-los sempre com boa energia, munição e tranquilos. Mas cuidado. Se um deles estiver infectado, pode atacá-lo pelas costas na hora mais inesperada!



**DICA:** siga os pequenos postes iluminados, para não se perder no temporal de neve.



**DICA:** usando as câmeras de vigilância, dê um bom zoom em tudo para achar códigos e itens



**DICA:** tenha sempre um engenheiro no time logo que possível, para arrumar painéis de força.



## The Thing

Computer Artworks  
Ação  
1 jogador

9.3

**Controle** 9.0

O controle é realmente muito bom, seu único defeito, é não poder mirar para cima e para baixo.

**Diversão** 9.0

Para quem gosta de games como Resident Evil ou Silent Hill

**Gráfico** 10

As texturas são perfeitas, os efeitos, bem variados, e os personagens, são muito reais. Até parece filme!

**Som** 9.0

Apesar da pouca música, as vozes criam o clima tenso. O que casa muito bem com o estilo do game.

**Que pavor! - Por Marjorie**

Esse jogo dá muito medo! Dos monstros, da neve, e até dos amigos! Que exagero... não dá pra jogar à noite.

**DICA:** ao se confrontar com inimigos, faça um cerco com o time, para não errar os tiros.





pc

## Mafia

Gathering Developers

Ação

2 jogadores

9.8

Controle 9.0

Movimento bem eficiente, mas os primeiros carros são horríveis.

Diversão 10

Demais, a variação e qualidade do game todo merecem nota 11.

Gráfico 10

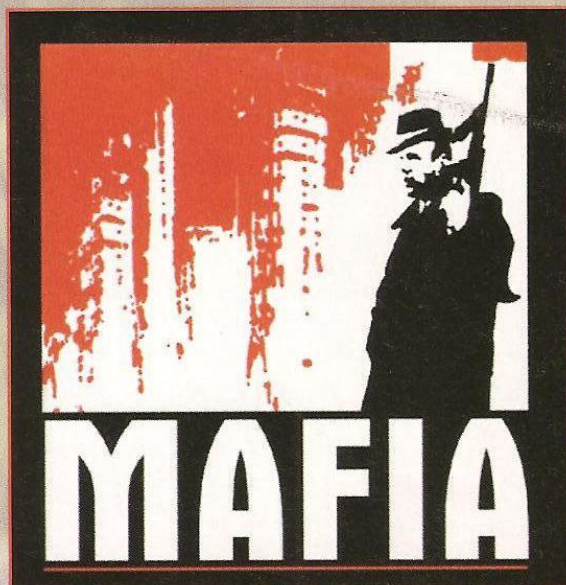
Super reais e coloridos, passam o clima da época.

Som 10

A música é fiel à época, e as vozes são bem profissionais.

### De fato! - Por Marcelo Kamikaze

Esse game prova que, cada vez mais, o PC pode superar muito jogo de console por aí.

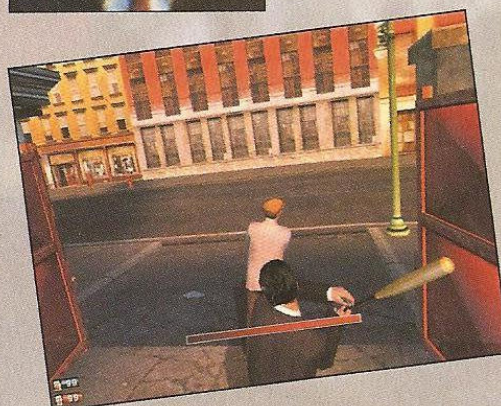


Por Bill Games

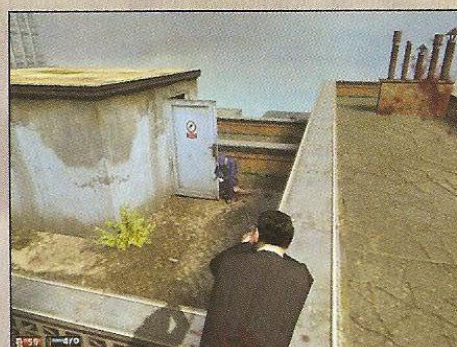
É inevitável se fazer uma comparação entre **GTA3** e **Mafia**. Em ambos, você faz o papel de um criminoso iniciante na cidade, e deve executar as missões que os chefões determinam. Pode-se roubar carros, utilizar diversos tipos de armas, correr por atalhos nas ruas da cidade e estar sempre fugindo da polícia.

Só que em **Mafia**, tudo isso se passa na década de 1930. E, ao contrário da jogabilidade totalmente aberta e cheia de possibilidades de **GTA3**, onde você podia ficar horas entre uma missão e outra causando puro caos pela cidade e se divertindo,

em **Mafia** as missões são bem mais restritas. Você é obrigado a pegar determinado carro, ir para um

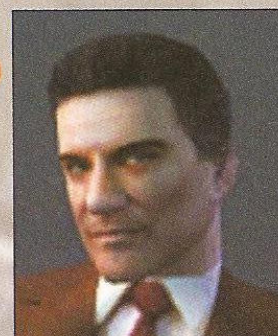


**DICA:** memorize bem o estilo dos carros que você sabe roubar, para ser ágil quando precisar.



**DICA:** lembre-se que as armas dão coice. Mire um pouco para baixo entre os tiros.

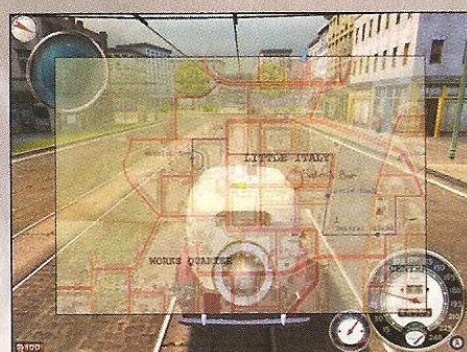
certo lugar e executar exatamente o que é necessário para que a missão seja um sucesso. Nem mesmo roubar qualquer carro você pode, só os que já fizeram parte da história. Mas esse estilo rígido do jogo tem uma grande vantagem: os 3 CDs do game parecem contar um verdadeiro filme, muito bem feito. E as missões são bem variadas, sempre fazendo parte da história. Além das missões tradicionais de ir atrás de alguém para matá-lo, ou fugir de um inimigo, você joga fases no estilo Max Payne (tiro em primeira pessoa), para resgatar amigos dentro de mansões, participar de corridas oficiais, etc. Apesar de não desbancar o campeão de vendas **GTA3**, esse jogo está no mesmo patamar.



**DICA:** Se um inimigo estiver dando bobeira, carregue a força do seu golpe antes de atacar.

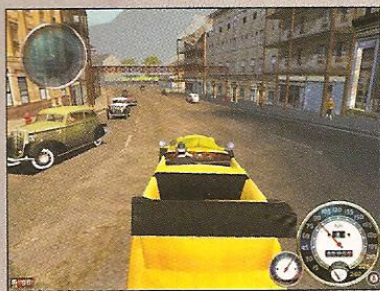


**DICA:** só desligue o limitador de velocidade quando for necessário. Evite as multas.

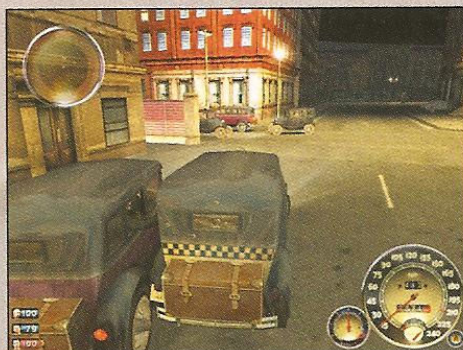


**DICA:** atribua uma tecla de fácil acesso ao mapa, assim você pode dirigir enquanto o consulta.

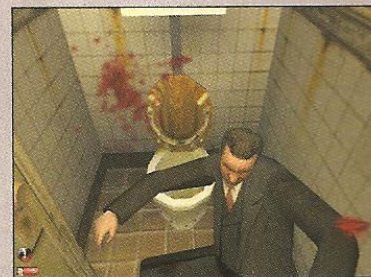




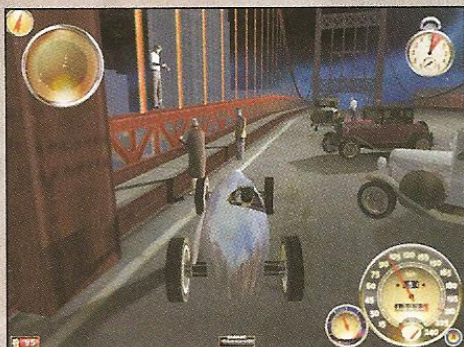
**DICA:** se o caminho estiver livre, sem risco de colisões, é fácil fugir de pagar uma multa.



**DICA:** quem estiver perseguindo você terá uma velocidade irrereal. O jeito é causar uma batida.



**DICA:** quando a munição acabar, rapidamente prenda o oponente contra a parede e dê socos.

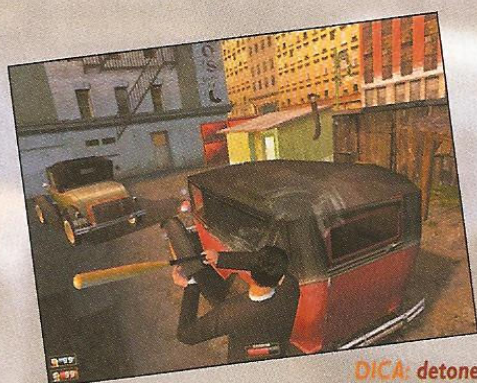
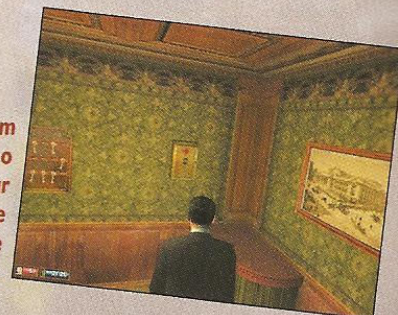


**DICA:** à noite há muito menos policiais pelas ruas. Atropelamentos não são um obstáculo.

#### Configuração mínima:

700MHz  
Windows 98  
DirectX 8.1  
128 MB RAM  
1.8 GB livre no HD  
Placa de vídeo 32 MB

**DICA:** existem raros itens que o farão recuperar energia. Procure em armários e prateleiras.



**DICA:** detone os carros da mafia rival de frente para as portas, para não ser surpreendido.

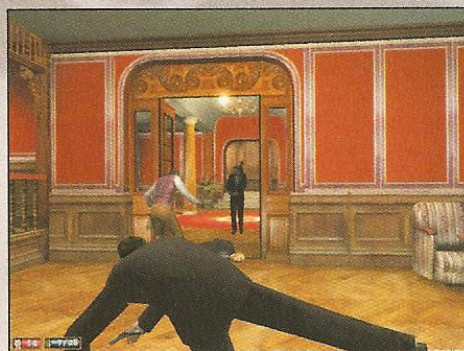


**DICA:** nas missões com sobra de tempo, faça caminhos mais longos para conhecer as ruas.

**DICA:** quando estiver sendo procurado, tente ficar longe das ruas, em locais como jardins ou becos.



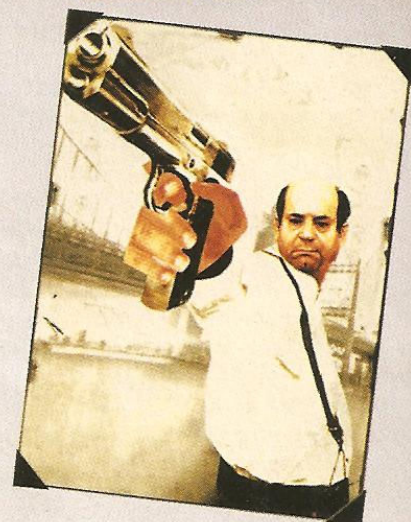
**DICA:** no meio de um tiroteio, passe pelas portas rolando, para não levar balas de surpresa.



**DICA:** a polícia é bem severa quanto ao trânsito, mas passar por cima das esquinas tudo bem.



**DICA:** na corrida é muito mais difícil de se manter estável. Solte o acelerador constantemente.





## GAMECUBE

### SUPER MARIO SUNSHINE

#### Moedas azuis

As moedas azuis são usadas para trocar por Shines em uma cabana no cais (cabana com um M atrás onde você entra na fase Ricco Harbor). Cada 10 moedas azuis, você consegue um Shine. Entre na cabana e converse com guaxinim para efetuar a troca

#### Localização das moedas azuis Airport

A Blue Coin dessa área só pode ser pega depois de acabar o jogo e conversar com o sujeito do cais para ele te levar. Chegando no Airport, ache a caixa como Propeller Nozzle. Existe uma cabana nessa fase, arrambe a porta usando o Propeller. Vai haver então, atrás do balcão um cubo de gelo, atire água nele até a moeda azul sair

#### Dolphic Town

1 - Apagando o X da estátua que leva a Bianco Hills e indo pegar na parede próxima ao cais com a cabana do guaxinim

2 - Apagando o X na parede próxima ao cais com a cabana do guaxinim e indo pegar na estátua que leva a Bianco Hills

3 - Apague o fogo do sujeito correndo na praia com o farol

4 - Sala dentro da construção com uma torre e um sino. Para encontrar a entrada, nade para a direita da onde Mario começa sempre a fase

5 - Jogue água no pássaro azul, para isso, suba no telhado perto de onde estão as caixas com os Nozzles

6 - Suba no telhado do local onde existe o minigame para quebrar as caixas e jogue água no pássaro azul

7 - Apague o M na torre com gordura de Manteiga (nos fundos próximo ao portal com um Shine gigante)

8 - No telhado onde existe uma caixa, quebre a caixa e apague o M

9 - Quebre a caixa que fica no meio da cidade próximo a beira do rio. Apague o M

10 - Use o Propeller e quebre a porta que está na coluna e no mar, perto do farol

11 - Use Yoshi e cuspa suco na gordura de manteiga que está na torre aonde você apagou o primeiro M

12 - Use Yoshi e cuspa suco na gordura atrás da construção onde existem dois sujeitos na porta

13 - Dentro dos esgotos próximo a entrada da montanha onde acontece o final

14 - Nos esgotos do centro da cidade

15 - Nos esgotos que levam a ilha onde existe uma mulher com um cesto

16 - Ajude a mulher que está na ilha pegando os cocos (derrube-os jogando água) e jogando dentro do cesto

17 - Ajude a mulher que está bem perto do mercado de frutas, pegando bananas a atirando no cesto

18 - Ajude a mulher que está na lateral do portal com o Shine gigante, jogando abacaxis no cesto

19 - Ajude a mulher que está do outro lado do rio, o cesto dela forma um gol. Ela quer uma fruta que Mario não consegue pegar por causa dos espinhos (parece um abacaxi sem a coroa verde). Chute a fruta correndo para poder levá-la para o outro lado do rio, então chute-a dentro do cesto que parece um gol

#### Bianco Hills

1 - Apague o M que está na vila

2 - Apague outro M que está na vila

3 - Na construção (parece uma igreja) com duas torres, em uma das torres existe uma moeda azul

4 - Numa plataforma muito alta com um moinho. A moeda vai estar no ar

5 - Em baixo da ponte que leva ao moinho gigante. Use o Rocket para alcançar a moeda

6 - Na vila existe uma casa com duas portas pequenas, atire água em ambas as portas

7 - No topo do muro perto da caixa com o Propeller, apague o M

8 - Apague o X do muro e vá para o outro lado

9 - Apague o X do outro lado do muro e apague

10 - Aproximando-se da vila pule de bunda na primeira torre de madeira que você encontrar (existe uma corda pendurada nela). Siga pela corda para chegar na segunda plataforma de madeira, siga pela corda novamente e na terceira plataforma jogue água

11 - No lago se você vasculhar ele vai encontrar outra moeda

12 - No moinho gigante existe uma estradinha em volta dele. Próximo a essa estradinha existe um pilar com uma moeda azul

13 - Na estradinha em volta do moinho gigante existe um M, jogue água nele

14 - Para pegar essa moeda é preciso estar com o Rocket Nozzle. Na plataforma que está no lago, existe uma caixa com o Rocket. Pule para um local onde existe uma "flor" no piso de tijolos. Mate os dois inimigos pisando na cabeça assim que caírem

15 - No rio antes de chegar a vila você consegue mais uma moeda

16 - Entre do episódio 3 para cima. Suba até o topo do moinho gigante. De lá você vai ver uma "flor" que na verdade é um inimigo. Mate o inimigo e ganhe uma moeda

17 - No episódio 4 existe um sujeito que está sujo, ele está próximo a entrada da primeira caverna secreta no lago

18 - Para pegar essa moeda é preciso estar com o Rocket. Suba no muro. A moeda vai estar no canto da grama alta

19 - No episódio 5 perto do local onde você acordou a planta gigante usando uns bichinhos cor-de-rosa, existe uma moeda azul na plataforma

20 - Use o caminho em volta do moinho gigante. Observe a fase de cima e procure por uma plataforma com um moinho mais ao alto, lá você vai encontrar a moeda

21 - No começo da fase, suba no muro branco do lado direito. Limpe o sujeito mais a frente e converse com ele

22 e 23 - No episódio 7 ou 8, apague o círculo na vila, existe outro círculo atrás de uma casa da vila

24 - Na vila existe uma mulher com uma criança, converse com ela e ela poderá te jogar direto na moeda azul, você pode usar o Rocket também

25 - Use Yoshi e coma a borboleta azul nos arredores da vila

26 - No topo de uma árvore depois da vila, molhe o topo dela

27 - No pilar onde a planta gigante estava dormindo, jogue água se você não ver nada

28 - Coma todas as abelhas da



árvore usando Yoshi. Derrube o cacho cuspiendo suco

29 - No meio da ponte que leva ao moinho gigante, existem plataformas, pule na plataforma mais próxima. Existem dois postes de madeira na água, nade entre os postes. A moeda vai estar na direita da tela perto do muro de pedra

#### Ricco Harbor

1 - Logo no começo da fase, existe um depósito (com as portas numeradas em 1, 2 e 3). Suba e apague o M que está no muro

2 - No mesmo depósito existe, na direita e em baixo existe outro M

3 - No primeiro navio, entre na gaiola. Existe uma mancha, limpe ela e então limpe o M

4 - Pule na água e na esquerda do primeiro navio existe um M. Apague-o

5 - Logo ao começar a fase, ande para frente e a esquerda do primeiro navio você verá uma mancha. Apague a mancha e em seguida apague o M

6 - Na área onde existe uma mancha de óleo e duas torres, destrua a caixa grande

7 - Na mesma área das torres, suba tabelando nas estruturas de metal até o topo

8 - Jogue água no muro de tijolos da plataforma abaixo e então o

contorno de um Shine azul vai aparecer, continue jogando água até a moeda aparecer

9 - No topo de uma área com uma gaiola olhe para o guindaste que move uma plataforma. Quando a plataforma vier, use o Spin Jump e use o Hover para subir nela. Ande na base e pegue a moeda

10 - Dentro da água perto de uma plataforma laranja com uma flecha apontando para cima

11 - Jogue água no moinho próximo a uma plataforma para levantar o submarino amarelo da água

12 - Na área com as casas, no topo da fonte de água

13 - No muro perto da placa com uma flecha você vai ver um M. Apague o M

14 - Numa das casas você vai ver um X, jogue água e use o Propeller para pegar a moeda no X que sai da torre

15 - Apague o X da torre use o Propeller e pegue a moeda que sai da casa

16 - No telhado de uma das casas, no muro logo atrás existe um M, apague-o

17 - No episódio em que você precisa pegar as moedas vermelhas, existe uma moeda azul no ar, é preciso pegá-la surfando

18 - Próximo a caverna onde acontece a corrida, existe outra moeda, surfando, pule e pegue-a

19 - Numa plataforma que fica bem no alto, existe um M na parede.

20 - Vá para a o final da área com



as casas. Use o hover para alcançar as plataformas ao longo da parede. Use o hover para chegar até a plataforma azul. No topo de um coqueiro, limpe o M

21 - No primeiro navio com uma grade, entre para dentro da gaiola e dê um soco na aranha pelo outro lado

22 - No episódio em que você tem que pegar o Rocket Nozzle, ao acioná-lo, você verá uma moeda azul ao lado da torre. Pule nas plataformas móveis mate os inimigos e pegue a moeda

23 - Nas plataformas azuis que ficam no alto, use o gancho para chegar ao outro lado, então use o Hover e pegue a moeda azul

24 - Entre no episódio 4, use o Rocket para ir a contrução mais alta da fase

25 - Depois do episódio 3, existe uma pequena plataforma no meio da fase com uma moeda azul

26 - Perto do mercado, derrube todos os baldes de peixe jogando água

27 - Depois do episódio 3, na gaiola amarela gigante, na parte de baixo, derrote o inimigo e pegue a moeda azul

28 - Com Yoshi, cuspa nos peixes, suba nas plataformas mais ao fundo. Existe um M marcado em uma delas, cuspa suco para apagá-la

29 - Com Yoshi, coma a aranha perto da torre

30 - Perto do local onde você pega o Yoshi existe uma borboleta azul, pegue Yoshi e faça ele comer a borboleta

### Gelato Beach

1 - Na água perto da ilha com a caixa do Propeller

2 - Na praia com a caixa do Propeller usando o spray de água

3 - Dentro da água afastado da praia

4 - Dentro da água afastado da praia onde a água é mais escura

5 - Dentro da água afastado da praia, um pouco antes de chegar na parte mais escura

6 - De baixo da cabana de suco dentro da água

7 - No triângulo na lateral da praia (use o propeller)

8 - No triângulo na lateral da praia com a barraca de suco (use o propeller)

9 - No teto da cabana que se levanta, perto da caixa com o Hover

10 - Jogue água na areia perto das pranchas de surfe, jogue água até a estrela aparecer

11 - Jogue água na areia perto da cabana com a caixa do hover, jogue água até a estrela aparecer

12 - No M perto da caixa com o Rocket

13 - Suba no morro e siga pelo caminho do anfiteatro (onde os fios estão em cima) até chegar no final do caminho, usando o Hover para passar pelas partes quebradas

14 - No topo do poste com a corda perto do anfiteatro

15 - Na corda perto do anfiteatro

16 - No episódio 1 mate todos os inimigos vermelhos que são redondos com o bico de pato

17 - Jogue água na pássaro azul no anfiteatro

18 - Existe outro pássaro azul perto do anfiteatro

19 - Entre do episódio 2 em diante, jogue água na areia da ilha onde o castelo de areia aparece

20 - No topo do coqueiro na ilha com o a caixa do Propeller

21 - Numa nuvem, na fase em que você sobe no pássaro gigante de areia

22 - Numa nuvem, na fase em que você sobe no pássaro gigante de areia

23 - Numa nuvem, na fase em que você sobe no pássaro gigante de areia

24 - Numa nuvem, na fase em que você sobe no pássaro gigante de areia

25 - Entre do episódio 5 em diante, mate o inimigo azul com o bico de pato que está dormindo no topo de um coqueiro perto dos espelhos

26 - Use o Rocket e suba no topo da torre perto dos espelhos

27 - Mate todos os inimigos usando Yoshi, cusindo suco primeiro e usando a língua depois

28 - Limpe a mancha amarela que está na praia usando Yoshi

29 - Leve uma melancia tamanho médio para a cabana de suco

30 - Entre no episódio 8, jogue água na praia perto da cabana de suco até achar a estampa da estrela

### Pinna Park

1 - Na praia antes de entrar no parque, jogue água perto do local com o ovo de Yoshi, próximo a uma árvore

2 - Na praia antes de entrar no parque, jogue água perto do local com o ovo de Yoshi, próximo a uma árvore

3 - Jogue água no pássaro de cima do teto roxo

4 - Jogue água no pássaro azul em cima da corda perto da entrada do parque

5 - No X com uma árvore e um

sujeito perto

6 - No X no muro perto do laguinho do parque

7 - Mate o inimigo gigante atrás do parque

8 - Dentro de uma das conchas que ficam rodando

9 - Apague o M no muro nos fundos do parque, perto da pequena praia com uma árvore

10 - Apague o M no muro próximo a grade atrás da roda gigante

11 - Apague o M no muro baixo e laranja

12 - Apague o M perto da montanha russa

13 - Apague o triângulo no muro de pedra perto do local com a banana

14 - Apague o triângulo na base da roda gigante (parte da frente)

15 - Nas escadas que levam aos barcos

16 - Em baixo de um dos suportes de metal do navio

17 - Dentro da gaiola verde

18 - Na estrutura de um dos navios

19 - Na plataforma de madeira em baixo da gaiola verde. Suba no navio para pegar a moeda

20 - Do episódio 6 em diante, coma a borboleta azul que está no parque

21, 22, 23, 24, 25 e 26 - Dentro das cestas que ficam na praia. Use o episódio 2 e espere um míssil atingir a caixa. Na caixa do fundo faça o míssil seguir Mario até a direção da caixa

27 - Apague o círculo no topo da roda gigante, na parte da frente até a direção da caixa

28 - Apague o círculo no topo da roda gigante, na parte de trás

29 e 30 - Com Yoshi faça-o comer as borboletas azuis

31 - No episódio 1, limpe totalmente o sujeito que está perto da piscina e converse com ele

32 - No episódio 1, limpe totalmente outro sujeito perto a piscina e converse com ele

33 - Dentro do mato perto do muro de pedras

34 - Atrás do hotel, na parte de fora, no andar de cima

35 - Jogue água na flor perto do resort

36 - No hotel, no labirinto formado pelos dutos de ar (último andar).

Use Yoshi para comer os fantasmas que bloqueiam

o caminho

37 - Jogando água no pôster do fantasma dentro de um dos quartos

38 - No quarto com o pôster do fantasma, jogue água no topo dos armários

39 - No quarto do segundo andar do hotel, jogue água nas janelas

40 - No quarto com um quadro em branco, jogue água no quadro

41 - Num quarto do segundo andar com uma mesa de vidro. Quebre a mesa

42 - Jogue água nas tochas que ficam do lado de fora do hotel

43 - Numa sala do segundo andar cheia de caixas

44 - Entre no cassino e jogue água em uma das fontes de água

45 - Faça Yoshi comer um fantasma que fica solitário nos dutos de ar

46 - No telhado de uma das cabanas

47 - Entre no episódio 5, no cassino existe um M na parede

48 - Entre no cassino e pule de bunda nas máquinas caça-níqueis

49 e 50 - Entre no episódio 6, existe um par de sujeitos que precisam de ajuda. Limpe-os e converse com eles

51 - Jogue água na placa escrita "Welcome", que fica na entrada do hotel

52 - Apague o M na parte de fora do hotel

53 - Apague o X no segundo andar do hotel

54 - Apague o X no terceiro andar do hotel

55 - Apague o triângulo no segundo andar o hotel e pegue a moeda pulando

56 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

57 - Use botão dourado (onde você derrotou o sujeito que atira bombas). Use o Hover. Ande por fora da borda de altura igual e caia de bunda

58 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

59 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

60 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

61 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

62 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

63 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

64 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

65 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

66 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

67 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

68 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

69 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

70 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

71 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

72 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

73 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

74 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

75 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

76 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

77 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

78 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

79 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

80 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

81 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

82 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

83 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

84 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

85 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

86 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

87 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

88 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

89 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

90 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

91 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

92 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

93 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

94 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

95 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

96 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

97 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

98 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

99 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

100 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

101 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

102 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

103 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

104 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

105 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

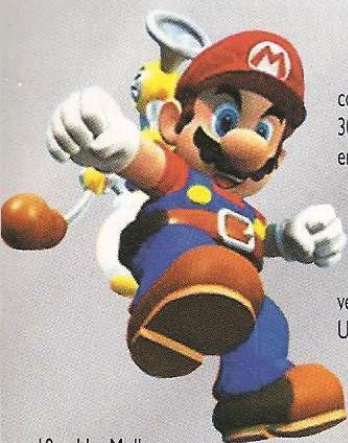
106 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

107 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda

108 - No penhasco do lado direito, quando você alcançar a segunda roda d'água. Jogue água para abrir uma abertura no penhasco. Suba pulando de tabela então entre num túnel. Pule tabelando novamente e pegue a moeda







com o Rocket

30 - Entre no episódio 6, vá para a entrada da fase secreta (fase onde você tem que pegar o Shine e geralmente tem que passar por cima de cubos que giram). Suba no topo da concha, então você verá a moeda azul no penhasco. Use o hover e pegue a moeda

## Pianta Village

- 1 - Logo no começo da fase, vire para trás e apague o M
- 2 - Vá para a árvore gigante perto da ponte, em uma plataforma de madeira existe uma moeda azul
- 3 - Na grama alta
- 4 - No Episódio 1, suba no cogumelo dourado e jogue água na lua
- 5 - Apague o M numa construção que parece uma cesta
- 6 - Apague o M no muro de pedras perto da árvore com frutas
- 7 - Apague o triângulo perto da banheira
- 8 - Apague o triângulo no muro de pedras no canto perto das caixas
- 9 - No topo de uma das árvores gigantes
- 10 - No episódio 1, na ponte do pequeno córrego
- 11 - No episódio 3, perto de onde o córrego deságua
- 12 - No episódio 3, pegue FLUDD e apague o fogo do sujeito com fogo nas costas, converse com ele
- 13 - No episódio 3, pegue FLUDD e jogue água na pintura perto da ponte do início da fase. Apague o M
- 14 - Apague o M na plataforma de madeira onde está o cogumelo dourado
- 15 - Use Yoshi no episódio 5 e coma todas as abelhas do cacho
- 16 - Use Yoshi e coma todas as abelhas do cacho perto da banheira e que fica colado na árvore gigante
- 17 - Pegue Yoshi e coma a borboleta azul
- 18 - Do episódio 5 em diante, pule de bunda no nariz da estátua perto da banheira
- 19 - Do episódio 5 em diante, jogue água no buraco com grades perto da árvore gigante vermelha, no centro da fase
- 20 - Jogue água no pássaro azul perto da caixa com o rocket
- 21 - Jogue água na placa de madeira perto da ponte do começo da fase
- 22 - Apague o M em baixo da ilha.

Você precisa ir pulando entre as grades para poder alcançar o M 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29 e 30 - No episódio 6, depois de achar e ajudar os 10 sujeitos da vila, fale com todos eles. Apenas 8 dos resgatados vão lhe dar moedas azuis

## Corona Montain (fase final)

- 1 - Perto do primeiro cogumelo verde (vida)
- 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10 - Usando o barco em volta de uma "ilha" repleta de lava

## TOP GUN: COMBAT ZONES

### Modo Cheat

Digite "SHPONGLE" como nome para habilitar todos os aviões e todas as fases (o efeito vai sumir se você salvar o jogo)

### Abater aviões

Em todas as fases existem uma porção de aviões chatos. A melhor solução para derrubar todos os aviões é voando baixo e subindo, durante a subida atirar um míssil. Repita a operação quantas vezes for necessário

### Armas anti-aéreas

Voando perto do chão, você vai fazer com que armas anti-aéreas atirem em você, eles não atiram se você estiver perto de uma aeronave inimiga ou outro veículo inimigo estiver perto de você

## TUROC: EVOLUTION

### Invencibilidade

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "emerpus". Então ative o código no menu de cheats

### Invisibilidade

Vá para o menu



de Cheats na tela principal e digite o código "slleugh". Então ative o código no menu de cheats

### Munição infinita

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "madman". Então ative o código no menu de cheats

### Habilitar todas as fases

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "sellout". Então ative o código no menu de cheats

### Todas as armas

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "texas". Então ative o código no menu de cheats

### Habilitar tudo

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "FMNFB". Então ative o código no menu de cheats

## ZOOCUBE

Bônus do final das fases  
Complete a fase Pacific Ocean na dificuldade classic para habilitar a dificuldade gold. Acabe a fase de bônus do Gulf of Mexico bonu. Acabe a fase Pacific Ocean level na dificuldade gold para habilitar a dificuldade platinum para poder mudar a dificuldade da fase Gulf Of Mexico para gold.

## PLAYSTATION 2

### BLADE II

#### Dificuldade Daywalker

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: ↓, ○, ↑, □, △, X.

#### Munição infinita

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: ←, ○, →, □, ↑, △, ↓, X.

#### Energia infinita

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: △, □, △, □, △, ○, △, ○.

#### Rage infinito

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.

#### Invencibilidade para os personagens que não são jogáveis (missões de escolta etc)

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: ↓, ↑, ←, ←, ○, →, ↓, □.

## Habilitar todas as missões

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: ↓, ↑, ←, ←, ○, →, ↓, □.

## Todas as armas

Vá para o menu principal, segure LI e digite. Então aperte: □, ○, ↓, ←, ○, ○, △.

## THE MARK OF KRI

Itens de restauração de item recuperam 100% do life

Na tela de título aperte X, X, X, X, □, □, □, □, ○, ○, ○, ○

## SOCOM: U.S NAVY SEALS

### Comandos

Diga os seguintes comandos durante o jogo para obter as seguintes ações do grupo:

"Bravo defuse bomb": Mire na bomba e dia a frase para desarmar bomba

"Bravo open door": Mire na porta e fale

"Breech, bang, clear": Mire numa porta aberta e então vão atirar uma granada

"Hands 4, get 2": Fale isso para o inimigo se render

"Team low profile": Seu time vai ficar invisível

### Seleção de fases

Acabe o jogo na dificuldade Lieutenant JG

### Novas dificuldades

Para abrir as novas dificuldades você deve acabar o jogo das seguintes maneiras

**Lieutenant JG:** acabe o jogo na dificuldade Ensign

**Lieutenant:** acabe o jogo na dificuldade Lieutenant JG

**Lieutenant Commander:** acabe o jogo na dificuldade Lieutenant

**Commander:** acabe o jogo na dificuldade Commander

**Captain:** acabe o jogo na dificuldade Commander

**Rear Admiral:** acabe o jogo na dificuldade Captain

**Admiral:** acabe o jogo na dificuldade Rear Admiral

### Habilitar novas armas

Para habilitar a arma dos terroristas, acabe o jogo na dificuldade Ensign. Para habilitar o lançador de granadas múltiplas, acabe o jogo na dificuldade Lieutenant



## TUROC: EVOLUTION

### Invencibilidade

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "emerpus". Então ative o código no menu de cheats

### Invisibilidade

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "slewgh". Então ative o código no menu de cheats

### Munição infinita

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "madman". Então ative o código no menu de cheats

### Habilitar todas as fases

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "sellout". Então ative o código no menu de cheats

### Todas as armas

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "texas". Então ative o código no menu de cheats

### Habilitar tudo

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "FMNFB". Então ative o código no menu de cheats

## ARMORED CORE 3

### Colecionar os emblemas AC

Para pegar o emblema do inimigo, uma vez que você derrotá-lo, aperte START + SELECT na tela de victory, e o emblema será adicionado a sua lista.

## THUNDERSTRIKE

### Seleção de fases

Vá para a tela de options e mude o vibration para 1, Sound Effects para 0, Music para 0. Agora, segure e aperte L2 + LI + R2 + RI + ○ + □. Se você fizer o código certo você verá o letreiro escrito "SPOOKY CAT" piscando

### Dificuldade Maniac e helicópteros extras

Acabe o jogo no modo Hard para habilitar a dificuldade Maniac. Acabe o jogo no modo Maniac para habilitar os helicópteros extras.

## BLOOD OMEN 2

### Comece o jogo com a armadura e a Soul Reaver

Vá para o menu principal e digite: L1, R1, L2, R2, □, ○, △

## KINGDOM HEARTS

### Ache as páginas de Torn Pages e habilite os mini-games

Depois de completar a segunda quest da Traverse Town, um livro antigo vai aparecer na casa de Merlin. É uma cópia do ursinho Puff, contudo estão faltando algumas páginas. Para recriar o

livro é preciso achar as Torn Pages. Elas estão nos seguintes locais:

**Traverse Town:** Rescue 51

Dalmatians.

**Agrabah:** Dark Chamber na Cave of Wonders.

**Monstro:** Chamber 6.

**Halloweentown:** Na estante de livros no laboratório do Doutor

**Atlantica:** Ariel's Grotto.

Você pode achar as páginas na ordem que quiser, contanto que as partes de madeira sejam abertas na mesma ordem em que você pegou as páginas

### Cartões postais localização e recompensas

Existem 10 cartões postais (postcards) em Traverse Town. Pegue todos, então os coloque na caixa de correio do District 1 para ganhar itens. Os cartões estão em:

1. No teto do Accessory Shop.
2. Acerte o ventilador do Item Shop.
3. A trindade azul perto do Item Shop no District 1.
4. Quebre e abra o cofre azul no District 1 depois de acabar a área pela primeira vez
5. Pule no toldo do shoe store do District 2.
6. Depois de trancar a fechadura da Traverse Town, olhe o papel no muro do Item Workshop.
- 7 e 8. Use a magia Thunder nos cabos do District 3. Ande nos três botões do Gizmo Shop. Examine o relógio no muro para pegar dois cartões
9. Depois de trancar a fechadura, suba no topo do Gizmo Shop. Vá pelo caminho que leva de um telhado para o outro e então entre na passagem

secreta que leva ao District 3. Existe um cartão no canto 10. Depois de acabar Monstro, Geppetto vai estar no shop do District 1. Olhe no pot que está em sua estante para pegar o último cartão. As recompensas dos cartões são:

1. Cottage
2. Mythril Shard
3. Mega-Potion
4. Mega-Ether
5. Mythril
6. Elixir
7. Megalixir
8. Orichalcum
9. Defense 4
10. Power 4

### Chefes secretos

O jogo possui poucas batalhas secretas que podem ser um problema, especialmente as batalhas que foram adicionadas na versão americana. Todas elas são super difíceis e devem ser feitas somente se você for um expert. Os chefes são:

**Sephiroth:** A batalha Platinum Match no Coliseum fica habilitada depois de trancar a fechadura de Hollow Bastion

**Ice Titan:** A batalha Gold do Coliseum. Aparece depois de acabar a Hades C4.

**Phantom:** Vá a Clock Tower em Neverland, depois de trancar a fechadura de Hollow Bastion

**Kurt Zisa:** Fale com o tapete na casa de Aladdin, depois de trancar a fechadura de Hollow Bastion.

### Final secreto

Acabe o jogo com 99 Dalmatas, todas as fechaduras trancadas incluindo a Hundred Aker Wood, e a Hades C4 completada.

## XBOX

## TUROC: EVOLUTION

### Invencibilidade

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "emerpus". Então ative o código no menu de cheats

### Invisibilidade

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "slewgh". Então ative o código no menu de cheats

### Munição infinita

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "madman". Então ative o código no menu de cheats

### Habilitar todas as fases

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "sellout". Então ative o código no menu de cheats

### Todas as armas

Vá para o menu de Cheats na tela

principal e digite o código "texas". Então ative o código no menu de cheats

### Habilitar tudo

Vá para o menu de Cheats na tela principal e digite o código "FMNFB". Então ative o código no menu de cheats

## BLADE II

### Dificuldade Daywalker

Vá para o menu principal, segure o botão L, e então digite: ←, B, ↑, ↓, X, B, A.

### Munição infinita

Vá para o menu principal segure o botão L e então digite: ←, B, →, X, ↑, Y, ↓, A.

### Energia infinita

Vá para o menu principal segure o botão L e então digite: Y, X, Y, X, Y, B, Y, B.



**FRATELLO GAMES**  
Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex  
p/ todo Brasil - Inclusive concertos  
Rua Sta. Eligônia, 285 - 2º andar Lojas 215 e 216  
Fone/fax (11) 3362.2206  
Rua Sta. Eligônia, 304 - loja 01  
Fones (11) 3224.9419 / 222.9755  
CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Visite nosso site  
[www.fratellogames.com.br](http://www.fratellogames.com.br)



**Planet Game**  
[www.planetgame.com.br](http://www.planetgame.com.br)

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente  
(15) 211-3582  
Atendimento Lojista  
(15) 321-78341





**CRAZY GAMES**

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games  
Mais de 150 jogos de PS2 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP  
a uma quadra do Metrô Saúde  
Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847





**DRAGOON GAMES**

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

**TEL. (0XX11)**  
**3846-1470**  
**3846-4375**

**Sedex para todo o Brasil**

[www.dragoon.com.br](http://www.dragoon.com.br)

**R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP**  
**(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)**



## Rage infinito

Vá para o menu principal segure o botão L e então digite: **←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑**.

## Invencibilidade para os personagens que não são jogáveis (missões de escolta etc)

Vá para o menu principal segure o botão L e então digite: **X, B, Y, A, X, B, Y, A**.

## Todas as missões

Vá para o menu principal segure o botão L e então digite: **↓, ↑, ←, ←, B, →, ↓, X**.

## Todas as armas

Vá para o menu principal segure o botão L e então digite: **X, B, ↓, ←, B, Y, X**.

## BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

### Novas arenas

Vá para o menu extras e digite **Y, Y, BRANCO, PRETO, PRETO, Y, Y, Y, Y, Y, BRANCO, PRETO**. Você vai escutar um grito se a dica funcionar

## STREET HOPS

### Uniformes diferentes

Para habilitar uniformes diferentes vá para a tela de cheats e digite os códigos para os seguintes uniformes

**Brick City:** R, PRETO, R, L, Y, X, R, L

**Cowboy:** Y, BRANCO, BRANCO, R

**Elvis:** Y, PRETO, BRANCO, PRETO, PRETO, BRANCO, L, PRETO

**Santa (papai Noel):** BRANCO, PRETO, BRANCO, PRETO

## Aumentar a velocidade do relógio

Vá para o menu cheats e digite: **Y, Y, Y, X, X, X, ←, PRETO**.

## Arremesso perfeito

Vá para o menu cheats e digite: **Y, Y, Y, X, X, X, →, BRANCO**.

## Habilitar DJ Mugz, Cypress Hill, Bobo

Acabe o jogo na dificuldade "Greatest of All Time"

## Bolas diferentes

Para habilitar as bolas diferentes vá para a tela de cheats e digite os códigos para as seguintes bolas

**Bola preta:** BRANCO, BRANCO, Y, PRETO

**Bola normal:** R, X, X, L

**Bola de seleção de quadra:** Y, X, Y, L, Y, X, X

## Habilitar Half Man-Half Amazing

Acabe o Urban Hitmen no modo World tournament.

## Habilitar Lil' Romeo and Master P

Vá para a loja Foot Action e compre muita coisa. Ambos estarão esperando você do lado de fora da loja

## Novos times

Siga as seguintes condições para habilitar os novos times:

**San Juan Coquis:** Acabe o modo world tournament na dificuldade "Balla"

**London Knights:** Acabe o modo world tournament duas vezes na dificuldade "Greatest of All Time"

**Athens Minotaurs:** Acabe o modo world tournament três vezes na dificuldade "Greatest of All Time"

**Kinshasha Warriors:** Acabe o modo world tournament quatro vezes na dificuldade "Greatest of All Time"

**Habilitar Silk the Shocker**  
Acabe o Lord of the Court no Shakespeare Park.

## Habilitar Xzibit

Vença o Lord of the Court na Venice Beach.

## PLAYSTATION

## DELTA FORCE: URBAN WARFARE

### Menu de cheats

No menu principal digite: **Select, ←, ←, ↓, ○, ←, □, △, ○**. O cheat menu vai aparecer no menu options

## THE KING OF FIGHTERS 99

### Modo survival infinito

Deixe o cursor na opção survival mode, segure **Start + △** e aperte **○**.

## Jogue como Krizalid (versão americana)

Nos modos versus, deixe o cursor

no random, então segure **Select** e aperte **○, X, △, □**. Krizalid vai aparecer ao lado do random]

## (versão japonesa)

Para a versão japonesa, deixe o cursor em qualquer personagem, segure **Start** e aperte **□, ○, X, △, □**.

## V.I.P.

### Galeria de fotos e filmes

Acabe a fase com rank "A", para selecionar a galeria de fotos ou os filmes.

## DREAMCAST

## IKARUGA

### Créditos extras e infinitos

Você começa o jogo com 3 créditos, a cada 4 horas de jogo você ganha mais crédito, depois de conseguir 9 créditos, não vai haver o 10º, você ganhará direto créditos infinitos.

### OPÇÃO SECRETA 2

Acabe o jogo em qualquer nível (você pode usar continues) ou jogue durante 10 horas. Isso abre a Gallery 2

### OPÇÃO SECRETA 3:

Acabe no modo Easy sem continue ou jogue durante 15 horas. O Sound test estará habilitado

### OPÇÃO SECRETA 4:

Acabe o modo normal ou jogue durante 20 horas. Com isso você habilita o Game mode, onde poderá escolher entre Naomi e Prototype

### Ikaruga Wallpaper

Coloque o disco do jogo em um CD-ROM então você verá 5 arquivos do tipo .BMP na resolução 1024x768.

## GAROU: THE MARK OF THE WOLVES

### Jogue com Grant:

Deixe o cursor em Rock e aperte 4.

### Jogue com Kain

Deixe o cursor em Terry e aperte 4

### Seleção randômica

Segure **Start** na tela de seleção de personagens

## Animação extra

Acabe o survival mode sem continue

## Galeria de arte

Acabe o survival mode sem continues

## Mudar a pose de vitória

Aperte o botão de provocação logo após derrotar o oponente

## GAMEBOY ADVANCE

## SPONGEBOB QUADRADOPANTS: SUPERSPONGE

### Passwords:

**Chapter 1 ~ Bikini Bottom**

1. Jelly Fields - BGNR
2. Sandy's Tree Dome - CLMB
3. Fish Hooks Park - KYNF
4. 2town Bikini Bottom - WKGR

**Chapter 2 ~ To The Center Of The Earth**

1. Cavernous Canyons - PFYJ
2. Thermal Tunnels - NGPS
3. Aerid Air Pockets - WMCY
4. Lava Fields - XNRP

**Chapter 3 ~ Bikini Bottom Prehistoric Times**

1. Precipice Canyon - HDJQ
2. Desert Wasteland - QHGD
3. Kelpazoic Jungle - WFXM
4. Inside The Whale - MNTL

**Chapter 4 ~ Rock Bottom**

1. Road To The Bottom Of Rock Bottom - QGRV
2. Lonely Souls - LXHK
3. Graveyard - HGCD
4. Last Stop - CNXX

**Chapter 5 ~ Industrial**

1. Jelly Fields - LKKV
2. Man Ray's Lair - PYHS
3. Oil Rig - JRST
4. Canning Factory - WMBT

## DUKE NUKEM ADVANCE

### Cheat mode

Pause o jogo, segure **L** e aperte **4, 4, A, 4, 4, A, Start, Select**.

### Jogar mais de uma pipe bomb

Selecione a pipe bomb, jogue uma,



aperte **select**, então jogue outra pipe bomb.

## Cuidado com a Shrink ray gun

Não ande perto do inimigo quando você usar a arma, você pode acabar se dando mal.

## Cuidado com a Freeze gun

Não atire a Freeze gun estando perto de uma parede, o tiro rebate e acaba pegando em você

## Derrotando Octobrain

Quando você ver um Octobrain, use a Freeze gun. Quando o Octobrain estiver congelado, dê um chute nele. Esse método é bom para economizar a munição de outras armas.

## CT SPECIAL FORCES

### Personagens especiais

Digite "0202" como password

### Passwords para as fases

Level	Password
2	1608
3	2111
Final	1705

## DESERT STRIKE ADVANCE

### Mais vidas

Digite "BS9JS27" password, você vai começar o jogo com 10 vidas.

### Ver final

Digite "F9N5CJ8" como password.

### Passwords para as fases

Level	Password
2	3ZJMZT7
3	K32L82R
4	JR8P8M8\

## Z.O.E. THE FIST OF MARS

### Level 4 fácil

Use suas técnicas para ganhar pontos de experiência. Tente começar a cena novamente e fique destruindo os LEVs. Faça a mesma coisa até ganhar muitos pontos de experiência.



## GAMEBOYCOLOR

### LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF SEASONS

#### Super passwords

Digite o seguinte password dentro de Secrets

#### Super password 1

t b coração f b Y 4 flecha t D Club  
Quadrado Circulo N ( ! y \$ s ~ 3

#### Super Password 2

t b coração S b \$ g s Quadrado /  
Quadrado f 4 ( ! Y \$ ? ~ 7

#### Itens encontrados nas dungeons

L1 Gnarled Root Dungeon: Seed Bag  
L2 Snake's Remains: Power Bracelet  
L3 Poison Moth Lair: Roc's Feather  
L4 Dancing Dragon Dungeon:  
Slingshot  
L5 Unicorn's Cave: Magnetic Glove  
L6 Ancient Ruins: Magic Boomerang  
L7 Explorer's Crypt: Roc's Cape  
L8 Sword and Shield Maze: Hyper  
Slingshot

### THE LEGEND OF ZELDA: ORACLE OF AGES

#### Super password:

Digite o seguinte password dentro de Secrets (Você vai começar com o Victory Ring e Ganon já derrotado):  
t b coração S b \$ g s Quadrado /  
Quadrado f 4 ( ! Y \$ ? ~ 7

#### Lista de anéis

A lista a seguir é a lista de todos os anéis encontrados no jogo

100th Ring  
Armor Ring L-1  
Armor Ring L-3  
Blue Holy Ring  
Blue Joy Ring  
Blue Luck Ring  
Blue Ring  
Bomber's Ring  
Bombproof Ring  
Charge Ring  
Cursed Ring  
Discovery Ring  
Energy Ring  
Expert's Ring  
First Gen Ring  
Fist Ring  
Friendship Ring  
Gash Ring  
GBA Time Ring  
Gold Joy Ring  
Gold Luck Ring  
Green Holy Ring  
Green Luck Ring

Green Ring  
Heart Ring L-2  
Light Ring L-1  
Light Ring L-2  
Like Like Ring  
Maple's Ring  
Moblin Ring  
Octo Ring  
Peace Ring  
Pegasus Ring  
Power Ring L-1  
Power Ring L-2  
Protection Ring  
Quicksand Ring  
Rang Ring L-2  
Razor Ring  
Red Holy Ring  
Red Joy Ring  
Red Luck Ring  
Roc's Ring  
Slayer's Ring

Snowshoe Ring  
Spin Ring  
Toss Ring  
Victory Ring  
Wealth Ring  
Whimsical Ring  
Whisp Ring  
Zora Ring

#### Shopping secreto no GBA

Coloque o cartucho em um GameBoy Advance, então vá para Lynna Village ano passado. Então vá para a parte em que existe o mini game das espadas. Entre na porta a esquerda. Dentro do Shopping você pode pegar 2 anéis especiais, um para decoração e o outro faz com que as bombas não o afete. Você pode comprar também a Gasha Seed, e plantá-la, quando ela crescer ela vai virar uma árvore que vai conter um anel

## PC

### THE THING

#### Trailer secreto

Espere cerca de 1 minuto no menu principal para ver o trailer do jogo

### SUDDEN STRIKE 2

#### Códigos

Durante o jogo aperte [Enter], então digite os seguintes códigos:

#### RESULTADO

Invencibilidade  
Vitória imediata  
Sem neblina

#### Para versão em inglês

\*koenigtiger\*  
\*blitzkrieg\*  
\*omniscience\*

#### Para a versão em alemão

\*koenigtiger  
\*blitzkrieg  
\*omniscience

### MEDIEVAL: TOTAL WAR

#### Códigos

Durante o mata da campanha, digite os códigos a seguir:

#### RESULTADO

1,000,000 Florins  
Todas as unidades e construções  
Todas suas províncias conseguem ouro  
Todas suas províncias conseguem prata  
Todas suas províncias conseguem cobre  
Todas suas províncias conseguem ferro  
Construções rápidas  
Mapa cheio  
Jogar como rebelde

#### CHEAT CODE

.deadringer.  
.badgerbunny.  
.mefoundsomeau.  
.mefoundsomeag.  
.mefoundsomecu.  
.viagra.  
.worksundays.  
.matteosartori.  
.conan

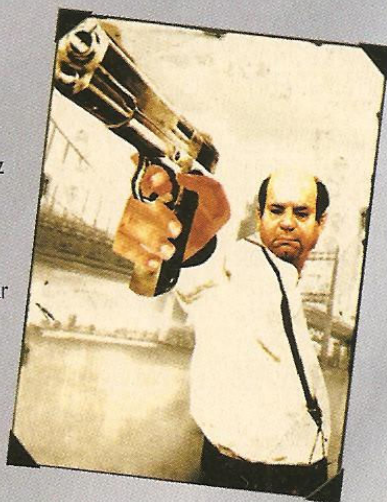
### MAFIA

#### Dinheiro fácil

Faça uma jogada de valor negativo no cassino para ganhar dinheiro toda a vez que perder

#### Mode Free Ride extreme

Acabe o jogo para habilitar o modo Free Ride Extreme, incluindo novos carros e sem polícia.



**Tilzy's**

• Destrua do ps2 na hora (chip V-Tec)  
• Consertos de Games de Todas as marcas  
• Serviços com Garantia  
• Vendas de aparelhos novos e usados  
• Facilitamos o pagamento em até 6 vezes  
• Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163

**ROCK LASER**

Venda, Troca e Compra  
**video games novos e seminovos**

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Acceptamos Cartões de Crédito

Rua Ararituagaba, 1118 - Vl. Maria  
PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

Para anunciar na

**GAMEPOWER**

Ligue para  
**(11) 5594-1774**



## PLAYSTATION 2

### BLADE II

Código de ativação (precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE8FE7ABCBB409A
30.000 Pontos	CE693992BCA910B3
Energia infinita	CEB63198BCA99C84
Sempre em Rage	CEB631A8BCA99C84
Invencibilidade	CEB631B8BCA99C84
Munição infinita	CEB63148BCA99C84
Todas as missões	CEB63158BCA99C84
Todas as armas	CEB63168BCA99C84
Habilitar Daywalker	CEB63178BCA99C84
Queimar o inimigos lentamente	DEB524BAFAA99B83
Evaporar os inimigos	DEB524BA00A99B83
Fazer os inimigos voar longe	DEB5240602A99B83
Inimigos flutuantes	DEB52406FFA99B83
Shotgun com pequeno choque	DEB5246AF9A99B83
Shotgun com choque aberto	DEB5246AFBF99B83

### TUROK EVOLUTION

Código de ativação (precisa estar ativado!)

0E3C7DF21853E59E	EEAC8B52BCC5308A
Todas as armas	CE6171C6BCA99B84
Munição infinita	CE6171CEBCA99B84
Invencibilidade	CE6171D6BCA99B84
Invisível	CE6171DEBCA99B84
Cabeça grande	CE6171EEBCA99B84
Habilitar todas as fases (selecione um jogo previamente salvo)	CE6171E6BCA99B84
Tela de título com mira (aperte R2 para atirar)	CE6171F6BCA99B84
Level extra	CE6170FEBCA99B84

### ONIMUSHA 2 (americano)

Código de ativação (precisa estar ativado!)

	0E3C7DF21853E59E
	EE8A60D6BCC0A096
Arma completa (R1+ quadrado para Carregar)	D161108EBCA99B82
Pouco tempo	D17A4FFABCA9A053
Defeated no máximo	C1611532BCA9C292
Critical no máximo	C160F39ABCA9C292
Souls no máximo	D161165ABC413102
Sempre com I Save	D17A4E76BCA99B83
Play Instructions	D160FE1ABCA99B84
Troca de presentes	D160FE22BCA99B84
Demon Wall Scroll	D160FE2ABCA99B84
Fortinbras Book	D160FE32BCA99B84
Jujudormah's Diary	D160FE3ABCA99B84
Oni lugar sagrado	D160FEC2BCA99B84
Oni Super arma	D160FECABCA99B84
Lift Instructions	D160FED2BCA99B84
Gogandantess Shield	D160FEDABCA99B84
Cinco Oni Orbs	D160FDFABCA99B84

Demons' History	D160FD82BCA99B84
Hunting Schedule	D160FD8ABCA99B84
Human as Food	D160FD92BCA99B84
Golden Evil Statue	D160FD9ABCA99B84
Tokichiro's Diary	D160FDA2BCA99B84
Guildenstern Letter	D160FDAABCA99B84
Tokichiro's Memo #3	D16100E2BCA99B84
Abacus	D161068ABCA99B84
Ancient Coin	D16107DABCA99B84
The Analects	D16106A2BCA99B84
Ancient Document	D161058ABCA99B84
Beetle	D160FC82BCA99B84
Black Beer	D16107BABCA99B84
Black Pill	D161051ABCA99B84
Blue Parrot	D161046ABCA99B84
Boquet	D16104BABCA99B84
Bread	D161077ABCA99B84
Broken Bell	D16106FABCA99B84
Brown Chick	D161061ABCA99B84
Brown Chicken	D16104AABCA99B84
Brown Egg	D16107F2BCA99B84
Calligraphy Kit	D16104B2BCA99B84
Cameo	D16105A2BCA99B84
Chalk	D161045ABCA99B84
Chick	D160FC42BCA99B84
Chicken	D161074ABCA99B84
Chinese Fiddle	D16107CABCA99B84
Cloth	D1610492BCA99B84
Comb	D16106C2BCA99B84
Conch Shell	D161078ABCA99B84
Confetti	D1610522BCA99B84
Copper Coin	D16107D2BCA99B84
Crown	D1610732BCA99B84
Crystal Ball	D1610562BCA99B84
Dead Flowers	D1610442BCA99B84
Dice	D1610582BCA99B84
Dumpling Cake	D1610782BCA99B84
Egg	D160FCBABC99B84
Emblem	D161073ABCA99B84
European Hat	D161072ABCA99B84
Fairy Tale Book	D161060ABCA99B84
Fancy Paper	D161FFE2BCA99B84
Folding Fan	D1610682BCA99B84
Fish Rice	D160FCA2BCA99B84
Fork	D160FCB2BCA99B84
Frog	D160FC92BCA99B84
Fudo Leg Guard	D161F86ABCA99B84
Fur Skin	D16105E2BCA99B84
Gabishi	D161F93ABCA99B84
Glass	D161071ABCA99B84
Globe	D1610722BCA99B84
Gold Chick	D160FC8ABCA99B84
Gold Coin	D16107EABCA99B84
Gold Egg	D161FF0ABCA99B84
Goraishinki	D161F81ABCA99B84
Gourd	D16105BABC99B84
Green Parrot	D160FC62BCA99B84
Grilled Fish	D1610532BCA99B84
Hair Oil	D16104A2BCA99B84
Hair Ornament	D16105AABC99B84
Hard Boots	D161F90ABCA99B84
Hien Kyahan	D161F8FABCA99B84
History Books (Todos)	D16106AABC99B84

History Books Vol.01	D16106B2BCA99B84
History Books Vol.02	D16106BABC99B84
History Books Vol.03	D1610642BCA99B84
History Books Vol.04	D161064ABCA99B84
History Books Vol.05	D1610652BCA99B84
History Books Vol.06	D161065ABCA99B84
History Books Vol.07	D1610662BCA99B84
History Books Vol.08	D161066ABCA99B84
History Books Vol.09	D1610672BCA99B84
History Books Vol.10	D161067ABCA99B84
Houtengeki	D161F8AABCA99B84
Incense	D161002ABCA99B84
Kaleidoscope	D16107C2BCA99B84
Keimyo Hachimaki	D161F892BCA99B84
Lemon	D160FC52BCA99B84
Loaded Dice	D16105B2BCA99B84
Love Potion	D161059ABCA99B84
Magnetic Compass	D16106F2BCA99B84
Melon	D1610702BCA99B84
Mirror	D161055ABCA99B84
Music Box	D161070ABCA99B84
Naughty Novel	D161062ABCA99B84
Oolong Tea	D161075ABCA99B84
Pair Ring	D16106DABCA99B84
Pandora's Box	D160FCAABCA99B84
Persian Carpet	D16105F2BCA99B84
Phirangi	D161F94ABCA99B84
Pick	D160FCFABCA99B84
Pickled Plumb	D1610772BCA99B84
Pickled Vegetables	D16105C2BCA99B84
Pipe	D1610712BCA99B84
Pirate Costume	D161F8CABCA99B84
Plant Book	D1610592BCA99B84
Playing Carrots	D1610482BCA99B84
Pocket Watch	D16105FABCA99B84
Potassium Nitrate	D161001ABCA99B84
Raw Fish	D1610692BCA99B84
Recorder	D161069ABCA99B84
Red Parrot	D160FCSABCA99B84
River Fish	D161F962BCA99B84
Rotten Fish	D161044ABCA99B84
Rogue	D16105DABCA99B84
Sake From Kaga	D161074ABCA99B84
Salt	D161052ABCA99B84
Scarrof	D16105EABCA99B84
Silver Armor	D161F972BCA99B84
Silver Coin	D16107E2BCA99B84
Sponge Cake	D161076ABCA99B84
Stamina Drink	D16100EABCA99B84
Taieiki	D1610602BCA99B84
Taizo Mandala	D16104FABCA99B84
Tale Of The Heike	D1610622BCA99B84
Tea	D1610762BCA99B84
Telescope	D16106E2BCA99B84
Tengu Mask	D16106EABCA99B84
Textile Fabrics	D161048ABCA99B84
Tube For Pigeon Leg	D1610512BCA99B84
Unique Mushroom	D16105D2BCA99B84
Vodka	D1610742BCA99B84
Wasabi	D16105CABCA99B84
Water Melon	D161053ABCA99B84
Western Boots	D161F8E2BCA99B84
Wind Bell	D16106D2BCA99B84
Wine	D1610752BCA99B84

Wonder Flower	D16107A2BCA99B84
Arrows	D160FEAABCA99B84
Fire Arrows	D160FEB2BCA99B84
Herbs	D1610052BCA99B84
Medicine	D161005ABCA99B84
Secret Medicine	D1610062BCA99B84
Perfect Medicine	D161006ABCA99B84
Magic Liquid	D1610072BCA99B84
Special M.Liquid	D161007ABCA99B84
Super M.Liquid	D1610002BCA99B84
Red Ring	D161000ABCA99B84
Mountain Permit	D1610012BCA99B84
Talisman	D1610032BCA99B84
Red Stone Pole	D16100D2BCA99B84
Blue Stone Pole	D16100DABCA99B84
Siaga Bomb	D16100F2BCA99B84
Mapa da Yagyu Village	D160FE4ABCA99B84
Mapa da Imasho Town	D160FE52BCA99B84
Mapa da Gold Mine	D160FE5ABCA99B84
Mapa da Demon Cave	D160FE62BCA99B84
Mapa da Gifu Keep Tower	D160FE6ABCA99B84
Mapa da Gifu East Area	D160FE72BCA99B84
Mapa da Fog Valley	D160FE7ABCA99B84
Mapa da Oni's Place 1	D160FE02BCA99B84
Mapa da Oni's Place 2	D160FE0ABCA99B84
Mapa da Oni's Place 3	D160FE12BCA99B84
Buraïtô Lv1	D161FA42BCA99B84
Buraïtô Lv2	D161FA4ABCA99B84
Buraïtô Lv3	D161FA52BCA99B84
Hyoujin-Yari Lv1	D161FA5ABCA99B84
Hyoujin-Yari Lv2	D161FA62BCA99B84
Hyoujin-Yari Lv3	D161FA6ABCA99B84
Senpumarû Lv1	D161FA0ABCA99B84
Senpumarû Lv2	D161FA12BCA99B84
Senpumarû Lv3	D161FA1ABCA99B84
Dokoutsui Lv1	D161FA22BCA99B84
Dokoutsui Lv2	D161FA2ABCA99B84
Dokoutsui Lv3	D161FA32BCA99B84
Bow	D161FA3ABCA99B84
Fire Bow	D161FAC2BCA99B84
Tanegashima	D1610542BCA99B84
Tanegashima+NB	D161FADABCA99B84
Tri-Barrel Gun	D161054ABCA99B84
Tri-Barrel+BB	D161FAE2BCA99B84
Rekka-Ken Lv1	D161FA72BCA99B84
Sponge Stick	D161FAEABCA99B84
Energia no máximo	C1613D3ABCA9A783
Energia infinita	D1613D3EBCA9A783
Energia no máximo e energia infinita	D1613D3EC8A9A783
Almas vermelhas infinitas	D161165EBCAA8B83
Dinheiro infinito	D161153ABC413102
<b>Códigos para o modo MAN IN BLACK</b>	
Infinite Time	DE90E4F6BCA9E1C6
Filme 1	D160FC7ABCA99B84
Filme 2	D160FC02BCA99B84
Filme 3	D160FC0ABCA99B84
Filme 4	D160FC12BCA99B84
Filme 5	D160FC1ABCA99B84
Filme 6	D160FC22BCA99B84
Filme 7	D160FC2ABCA99B84
Filme 8	D160FC32BCA99B84
Filme 9	D160FC3ABCA99B84
Filme 10	D160FCC2BCA99B84
Filme 11	D160FCCABCA99B84
Filme 12	D160FCD2BCA99B84



Filme 13	D160FCDABCA99B84
Filme 14	D160FCE2BCA99B84
Filme 15	D160FCEABCA99B84
Filme 16	D160FCF2BCA99B84
Filme 17	D160F3FABCA99B84
Filme 18	D160F382BCA99B84
Filme 19	D160F38ABCA99B84
Filme 20	D160F392BCA99B84
Ogre Power no máximo e infinito	
D161164AC8A9A783	D16110FEC8A9A783

## GRAN TURISMO 3 A-SPEC (Gameshark versão 1.3 ou superior)

Código de ativação (precisa estar ativado!)	EC87829C1437062C
10 trilhões	IC0411241456DEAD IC041120D26487A5

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 01

Carro 1 primeira Marcha:	IC0412441456????
Carro 1 segunda Marcha:	IC0412481456????
Carro 1 terceira Marcha:	IC04124C1456????
Carro 1 quarta Marcha:	IC0412501456????
Carro 1 quinta Marcha:	IC0412541456????
Carro 1 sexta Marcha:	IC0412581456????
Carro 1 sétima Marcha:	IC04125C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 02

Carro 2 primeira Marcha:	IC0414741456????
Carro 2 segunda Marcha:	IC0414781456????
Carro 2 terceira Marcha:	IC04147C1456????
Carro 2 quarta Marcha:	IC0414801456????
Carro 2 quinta Marcha:	IC0414841456????
Carro 2 sexta Marcha:	IC0414881456????
Carro 2 sétima Marcha:	IC04148C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 03

Carro 3 primeira Marcha:	IC0416A41456????
Carro 3 segunda Marcha:	IC0416A81456????
Carro 3 terceira Marcha:	IC0416AC1456????
Carro 3 quarta Marcha:	IC0416B01456????
Carro 3 quinta Marcha:	IC0416B41456????
Carro 3 sexta Marcha:	IC0416B81456????
Carro 3 sétima Marcha:	IC0416BC1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 04

Carro 4 primeira Marcha:	IC0418D41456????
Carro 4 segunda Marcha:	IC0418D81456????
Carro 4 terceira Marcha:	IC0418DC1456????
Carro 4 quarta Marcha:	IC0418E01456????
Carro 4 quinta Marcha:	IC0418E41456????
Carro 4 sexta Marcha:	IC0418E81456????
Carro 4 sétima Marcha:	IC0418EC1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 05

Carro 5 primeira Marcha:	IC041A041456????
Carro 5 segunda Marcha:	IC041A081456????
Carro 5 terceira Marcha:	IC041A0C1456????
Carro 5 quarta Marcha:	IC041A101456????
Carro 5 quinta Marcha:	IC041A141456????
Carro 5 sexta Marcha:	IC041A181456????
Carro 5 sétima Marcha:	IC041A1C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 06

Carro 6 primeira Marcha:	IC041F341456????
Carro 6 segunda Marcha:	IC041F381456????

Carro 6 terceira Marcha:	IC041F3C1456????
Carro 6 quarta Marcha:	IC041F401456????
Carro 6 quinta Marcha:	IC041F441456????
Carro 6 sexta Marcha:	IC041F481456????
Carro 6 sétima Marcha:	IC041F4C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 07

Carro 7 primeira Marcha:	IC0421641456????
Carro 7 segunda Marcha:	IC0421681456????
Carro 7 terceira Marcha:	IC04216C1456????
Carro 7 quarta Marcha:	IC0421701456????
Carro 7 quinta Marcha:	IC0421741456????
Carro 7 sexta Marcha:	IC0421781456????
Carro 7 sétima Marcha:	IC04217C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 08

Carro 8 primeira Marcha:	IC0423941456????
Carro 8 segunda Marcha:	IC0423981456????
Carro 8 terceira Marcha:	IC04239C1456????
Carro 8 quarta Marcha:	IC0423A01456????
Carro 8 quinta Marcha:	IC0423A41456????
Carro 8 sexta Marcha:	IC0423A81456????
Carro 8 sétima Marcha:	IC0423AC1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 09

Carro 9 primeira Marcha:	IC0425C41456????
Carro 9 segunda Marcha:	IC0425C81456????
Carro 9 terceira Marcha:	IC0425CC1456????
Carro 9 quarta Marcha:	IC0425D01456????
Carro 9 quinta Marcha:	IC0425D41456????
Carro 9 sexta Marcha:	IC0425D81456????
Carro 9 sétima Marcha:	IC0425DC1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 10

Carro 10 primeira Marcha:	IC0427F41456????
Carro 10 segunda Marcha:	IC0427F81456????
Carro 10 terceira Marcha:	IC0427FC1456????
Carro 10 quarta Marcha:	IC0427001456????
Carro 10 quinta Marcha:	IC0427041456????
Carro 10 sexta Marcha:	IC0427081456????
Carro 10 sétima Marcha:	IC04270C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 11

Carro 11 primeira Marcha:	IC0429241456????
Carro 11 segunda Marcha:	IC0428281456????
Carro 11 terceira Marcha:	IC04282C1456????
Carro 11 quarta Marcha:	IC0428301456????
Carro 11 quinta Marcha:	IC0428341456????
Carro 11 sexta Marcha:	IC0428381456????
Carro 11 sétima Marcha:	IC04283C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 12

Carro 12 primeira Marcha:	IC042A541456????
Carro 12 segunda Marcha:	IC042A581456????
Carro 12 terceira Marcha:	IC042A5C1456????
Carro 12 quarta Marcha:	IC042A601456????
Carro 12 quinta Marcha:	IC042A641456????
Carro 12 sexta Marcha:	IC042A681456????
Carro 12 sétima Marcha:	IC042A6C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 13

Carro 13 primeira Marcha:	
---------------------------	--

Carro 13 segunda Marcha:	IC042C881456????
Carro 13 terceira Marcha:	IC042C8C1456????
Carro 13 quarta Marcha:	IC042C901456????
Carro 13 quinta Marcha:	IC042C941456????
Carro 13 sexta Marcha:	IC042C981456????
Carro 13 sétima Marcha:	IC042C9C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 14

Carro 14 primeira Marcha:	IC042EB41456????
Carro 14 segunda Marcha:	IC042EB81456????
Carro 14 terceira Marcha:	IC042EBC1456????
Carro 14 quarta Marcha:	IC042EC01456????
Carro 14 quinta Marcha:	IC042EC41456????
Carro 14 sexta Marcha:	IC042EC81456????
Carro 14 sétima Marcha:	IC042ECC1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 15

Carro 15 primeira Marcha:	IC0430E41456????
Carro 15 segunda Marcha:	IC0430E81456????
Carro 15 terceira Marcha:	IC0430EC1456????
Carro 15 quarta Marcha:	IC0430F01456????
Carro 15 quinta Marcha:	IC0430F41456????
Carro 15 sexta Marcha:	IC0430F81456????
Carro 15 sétima Marcha:	IC0430FC1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 16

Carro 16 primeira Marcha:	IC0432141456????
Carro 16 segunda Marcha:	IC0432181456????
Carro 16 terceira Marcha:	IC04321C1456????
Carro 16 quarta Marcha:	IC0432201456????
Carro 16 quinta Marcha:	IC0432241456????
Carro 16 sexta Marcha:	IC0432281456????
Carro 16 sétima Marcha:	IC04322C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 17

Carro 17 primeira Marcha:	IC0437441456????
Carro 17 segunda Marcha:	IC0437481456????
Carro 17 terceira Marcha:	IC04374C1456????
Carro 17 quarta Marcha:	IC0437501456????
Carro 17 quinta Marcha:	IC0437541456????
Carro 17 sexta Marcha:	IC0437581456????
Carro 17 sétima Marcha:	IC04375C1456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 18

Carro 18 primeira Marcha:	IC043BA41456????
Carro 18 segunda Marcha:	IC043BAC1456????
Carro 18 terceira Marcha:	IC043BB01456????
Carro 18 quarta Marcha:	IC043BB41456????
Carro 18 quinta Marcha:	IC043BB81456????

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 19

Carro 19 primeira Marcha:	
---------------------------	--

### Modificador de regulagem de marchas - Carro da garagem no Slot 20

Carro 20 primeira Marcha:	
---------------------------	--

Carro 19 sétima Marcha:	IC043BBC1456????
-------------------------	------------------

### No lugar das ??? substitua os valores correspondentes a seguir para cada marcha

Max Series Points	
SIMULATION MODE	
Pontos no máximo no modo Simulation	0D6B32D81456E7A5 4D6B32D81456089C

### SIMULATION MODE

Press & Hold L2+X to Jump - Simulation	
ModeAperte e segure L2 + X para ir direto ao Simulation mode	0CB92B361456710C 3D6E6FDB1456E765

### SIMULATION MODE

Apenas 1 volta para ganhar a corrida (apenas em Sige races)	0D6E6FBC1456E7A5 3D6E6FBC1456E7A7 3D6B3C7D1456E7A8 3D6DC0A41456E7A8
---	--

Simulation Dia 9999	IC0411101456089C
Always Simulation Dia 1 (não usar com o código do dia 9999)	IC0411101456E7A6
9999 vitórias	IC04111C1456089C
9999 corridas	IC0411141456089C
License B-1 Gold	IC0207581456E7A5
License B-2 Gold	IC0206AC1456E7A5
License B-3 Gold	IC0209001456E7A5
License B-4 Gold	IC020B541456E7A5
License B-5 Gold	IC020AA81456E7A5
License B-6 Gold	IC020DFC1456E7A5
License B-7 Gold	IC020F501456E7A5
License B-8 Gold	IC020EA41456E7A5
License A-1 Gold	IC0211F81456E7A5
License A-2 Gold	IC02134C1456E7A5
License A-3 Gold	IC0212A01456E7A5
License A-4 Gold	IC0215F41456E7A5
License A-5 Gold	IC0217481456E7A5
License A-6 Gold	IC02169C1456E7A5
License A-7 Gold	IC0219F01456E7A5
License A-8 Gold	IC021B441456E7A5
License IB-1 Gold	IC021A981456E7A5
License IB-2 Gold	IC021DEC1456E7A5
License IB-3 Gold	IC021F401456E7A5
License IB-4 Gold	IC021E941456E7A5
License IB-5 Gold	IC0221E81456E7A5
License IB-6 Gold	IC02233C1456E7A5
License IB-7 Gold	IC0222901456E7A5
License IB-8 Gold	IC0225E41456E7A5
License IA-1 Gold	IC0227381456E7A5
License IA-2 Gold	IC02268C1456E7A5
License IA-3 Gold	IC0229E01456E7A5
License IA-4 Gold	IC022B341456E7A5
License IA-5 Gold	IC022A881456E7A5
License IA-6 Gold	IC022DDC1456E7A5
License IA-7 Gold	IC022F301456E7A5
License IA-8 Gold	IC022E841456E7A5
Super License 1 Gold	IC0231D81456E7A5
Super License 2 Gold	IC02332C1456E7A5
Super License 3 Gold	IC0232801456E7A5
Super License 4 Gold	IC0235D41456E7A5
Super License 5 Gold	IC0237281456E7A5
Super License 6 Gold	IC02367C1456E7A5
Super License 7 Gold	IC0239D01456E7A5
Super License 8 Gold	IC0238241456E7A5
Rally License 1 Gold	IC023A781456E7A5
Rally License 2 Gold	IC023DCC1456E7A5
Rally License 3 Gold	IC023C201456E7A5
Rally License 4 Gold	IC023E741456E7A5



Rally License 5 Gold IC0241C81456E7A5  
 Rally License 6 Gold IC02401C1456E7A5  
 Rally License 7 Gold IC0242701456E7A5  
 Rally License 8 Gold IC0245C41456E7A5

## Códigos para o Beginner

Ouro em Sunday Cup IC024BD41456E7A5  
 IC024BD81456E7A5  
 IC024BDC1456E7A5

Ouro em Clubman Cup IC0246781456E7A5  
 IC02467C1456E7A5  
 IC0246801456E7A5

Ouro em FF Challenge IC0249501456E7A5  
 IC0249541456E7A5  
 IC0249581456E7A5

Ouro em FR Challenge IC0249741456E7A5  
 IC0249781456E7A5  
 IC02497C1456E7A5

Ouro em MR Challenge IC024B281456E7A5  
 IC024B2C1456E7A5  
 IC024B301456E7A5

Ouro em 4WD Challenge  
 IC0247B81456E7A5  
 IC0247BC1456E7A5  
 IC0247C01456E7A5

Ouro em Sports Car Cup  
 IC0248041456E7A5  
 IC0248081456E7A5  
 IC02480C1456E7A5

Ouro em Stars & Stripes  
 IC024BB41456E7A5  
 IC024BB81456E7A5  
 IC024BBC1456E7A5  
 IC024BC01456E7A5

Ouro em Spider&Roadster  
 IC024B9C1456E7A5  
 IC024BA01456E7A5  
 IC024BA41456E7A5

Ouro em 80's Sports Car Cup  
 IC0247DC1456E7A5  
 IC0247E01456E7A5  
 IC0247E41456E7A5

Ouro em Race NA Sports  
 IC024B4C1456E7A5  
 IC024B501456E7A5  
 IC024B541456E7A5

Ouro em Turbo Sports IC024B101456E7A5  
 IC024B141456E7A5  
 IC024B181456E7A5

Ouro em Audi TT Race IC024BE01456E7A5  
 IC024BE41456E7A5  
 IC024BE81456E7A5  
 IC024BEC1456E7A5  
 IC024BF01456E7A5  
 IC024BF41456E7A5

Ouro em Silver Arrow IC0248101456E7A5  
 IC0248141456E7A5  
 IC0248181456E7A5

Ouro em Altezza Race IC0247F41456E7A5  
 IC0247F81456E7A5  
 IC0247FC1456E7A5  
 IC0247001456E7A5  
 IC0247041456E7A5  
 IC0247081456E7A5

Ouro em Vitz Race IC024A941456E7A5

IC024A981456E7A5  
 IC024A9C1456E7A5  
 IC024AA01456E7A5  
 IC024AA41456E7A5  
 IC024AA81456E7A5

## Ouro em Type-R Meeting

IC024A4C1456E7A5  
 IC024A501456E7A5  
 IC024A541456E7A5  
 IC024A581456E7A5  
 IC024A5C1456E7A5  
 IC024A601456E7A5

## Ouro em Evolution Meeting

IC02460C1456E7A5  
 IC0246101456E7A5  
 IC0246141456E7A5

## Ouro em Beetle Cup

IC0247241456E7A5  
 IC0246281456E7A5  
 IC02462C1456E7A5  
 IC0246301456E7A5  
 IC0246341456E7A5  
 IC0246381456E7A5

## Ouro em GT World Championship

IC0249081456E7A5  
 IC02490C1456E7A5  
 IC0249101456E7A5  
 IC0249141456E7A5  
 IC0249181456E7A5  
 IC02491C1456E7A5  
 IC0249201456E7A5  
 IC0249241456E7A5  
 IC0248281456E7A5  
 IC02482C1456E7A5  
 IC0248301456E7A5

## Códigos para o Amateur League

### Ouro em Japanese Championship

IC0248941456E7A5  
 IC0248981456E7A5  
 IC02489C1456E7A5  
 IC0248A01456E7A5  
 IC0248A41456E7A5  
 IC0248A81456E7A5

### Ouro em American Championship

IC024A7C1456E7A5  
 IC024A801456E7A5  
 IC024A841456E7A5  
 IC024A881456E7A5  
 IC024A8C1456E7A5  
 IC024A901456E7A5

### Ouro em European Championship

IC0246F41456E7A5  
 IC0246F81456E7A5  
 IC0246FC1456E7A5  
 IC0246001456E7A5  
 IC0246041456E7A5  
 IC0246081456E7A5

### Ouro em GT World Championship

IC0248601456E7A5  
 IC0248641456E7A5  
 IC0248681456E7A5  
 IC02486C1456E7A5  
 IC0248701456E7A5  
 IC0248741456E7A5  
 IC0248781456E7A5

IC02487C1456E7A5  
 IC0248801456E7A5  
 IC0248841456E7A5  
 IC0248881456E7A5

## Ouro em German Tour Championship

IC0246841456E7A5  
 IC0246881456E7A5  
 IC02468C1456E7A5  
 IC0246901456E7A5  
 IC0246941456E7A5  
 IC0246981456E7A5

## Ouro em FF Challenge

IC0249681456E7A5  
 IC02496C1456E7A5  
 IC0249701456E7A5

## Ouro em FR Challenge

IC02498C1456E7A5  
 IC0249901456E7A5  
 IC0249941456E7A5

## Ouro em MR Challenge

IC024B401456E7A5  
 IC024B441456E7A5  
 IC024B481456E7A5

## Ouro em 4WD Challenge

IC0247D01456E7A5  
 IC0247D41456E7A5  
 IC0247D81456E7A5

## Ouro em Stars & Stripes

IC024BC41456E7A5  
 IC024BC81456E7A5  
 IC024BCC1456E7A5  
 IC024BD01456E7A5

## Ouro em Boxer Spirit

IC0246481456E7A5  
 IC02464C1456E7A5  
 IC0246501456E7A5

## Ouro em 80's Sports Car Cup

IC0247E81456E7A5  
 IC0247EC1456E7A5  
 IC0247F01456E7A5

## Ouro em Race NA Sports

IC024B641456E7A5  
 IC024B681456E7A5  
 IC024B6C1456E7A5

## Ouro em Turbo Sports

IC024A281456E7A5  
 IC024A2C1456E7A5  
 IC024A301456E7A5

## Ouro em Gran Turismo All Stars

IC0249C41456E7A5  
 IC0249C81456E7A5  
 IC0249CC1456E7A5  
 IC0249D01456E7A5  
 IC0249D41456E7A5  
 IC0249D81456E7A5  
 IC0249DC1456E7A5  
 IC0249E01456E7A5  
 IC0249E41456E7A5  
 IC0249E81456E7A5  
 IC0249EC1456E7A5

## Ouro em All Japanese GT Championship

IC0248D81456E7A5  
 IC0248DC1456E7A5  
 IC0248E01456E7A5  
 IC0248E41456E7A5  
 IC0248E81456E7A5  
 IC0248EC1456E7A5  
 IC0248F01456E7A5  
 IC0248F41456E7A5  
 IC0248F81456E7A5  
 IC0248FC1456E7A5  
 IC0248001456E7A5

## Ouro em Tourist Trophy

IC024BF81456E7A5  
 IC024BFC1456E7A5

IC024B001456E7A5  
 IC024B041456E7A5  
 IC024B081456E7A5  
 IC024B0C1456E7A5

## Ouro em Race of Red Emblem

IC0249FC1456E7A5  
 IC0249001456E7A5  
 IC0249041456E7A5

## Ouro em Legend Of Silver Arrow

IC02481C1456E7A5  
 IC0248201456E7A5  
 IC0248241456E7A5

## Ouro em Altezza Championship

IC02470C1456E7A5  
 IC0247101456E7A5  
 IC0247141456E7A5  
 IC0247181456E7A5  
 IC02471C1456E7A5  
 IC0247201456E7A5

## Ouro em Type-R Meeting

IC024A641456E7A5  
 IC024A681456E7A5  
 IC024A6C1456E7A5  
 IC024A701456E7A5  
 IC024A741456E7A5  
 IC024A781456E7A5

## Gold Evolution Meeting

IC0246181456E7A5  
 IC02461C1456E7A5  
 IC0246201456E7A5

## Gold Dream Car Championship

IC0246BC1456E7A5  
 IC0246C01456E7A5  
 IC0246C41456E7A5  
 IC0246C81456E7A5  
 IC0246CC1456E7A5  
 IC0246D01456E7A5  
 IC0246D41456E7A5  
 IC0246D81456E7A5

## Códigos para o Professional League

### Ouro em British GT Car Cup

IC0246541456E7A5  
 IC0246581456E7A5  
 IC02465C1456E7A5

### Ouro em GT World Championship

IC0248341456E7A5  
 IC0248381456E7A5  
 IC02483C1456E7A5  
 IC0248401456E7A5  
 IC0248441456E7A5  
 IC0248481456E7A5  
 IC02484C1456E7A5  
 IC0248501456E7A5  
 IC0248541456E7A5  
 IC0248581456E7A5  
 IC02485C1456E7A5

### Ouro em FF Challenge

IC02495C1456E7A5  
 IC0249601456E7A5  
 IC0249641456E7A5

### Ouro em FR Challenge

IC0249801456E7A5  
 IC0249841456E7A5  
 IC0249881456E7A5

### Ouro em MR Challenge

IC024B341456E7A5  
 IC024B381456E7A5  
 IC024B3C1456E7A5

### Ouro em 4WD Challenge

IC0247C41456E7A5  
 IC0247C81456E7A5  
 IC0247CC1456E7A5

### Ouro em Spider & Roadster









**Por Marcelo Kamikaze**

**The Mark of Kri**, é um jogo super violento e com muito sangue. Cabeças são decepadas, braços arrancados, entranhas perfuradas, além de outras atrocidades. As fases são lineares, e os chefes não possuem estratégias especiais. O que mais prende a atenção nesse jogo, é a batalha, você pode selecionar oponentes com o direcional direito, e cada um ganha um botão específico. Com os botões, você cria combos e também ataca os inimigos independentemente de sua posição. Outra novidade, são os efeitos nos detalhes, você vai perceber que as lâminas das espadas prendem na madeira, e também, os metais rebatem contra outros metais. O game conta também com vários outros truques, entre eles a troca de armas, o uso de seu pássaro de estimação como uma câmera de espionagem, e o uso de outros animais para os mais diversos fins. Embarque nessa terrível batalha e veja que o resultado é compensador.

## Fase 1

### The Mark of Kri

Sony  
Ação/Aventura  
1 Jogador

**9.5**

#### Controle 9.5

Não é tão simples, leva um tempo para se adaptar, mas depois, você poderá atacar vários inimigos em sequência.

#### Diversão 10

A diversão é garantida, pois além de vários combos, você tem a ajuda de uma águia que age como espiã.

#### Gráfico 9.5

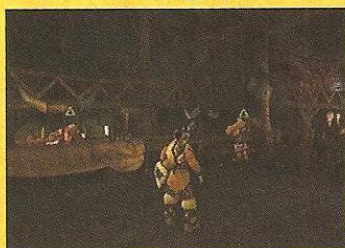
Gráficos estonteantes com ótimo colorido, detalhes muito bem trabalhados e boa movimentação 3D.

#### Som 9.0

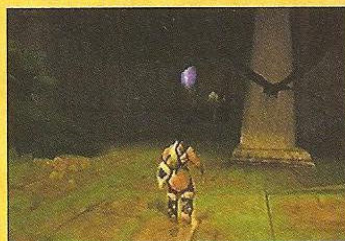
Nada de surpreendente, porém, combina bem com o jogo e cria um clima empolgante.

#### Infantil? - Por Lord Mathias

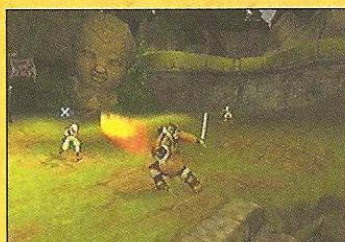
O jogo poderia ter os gráficos mais adultos já que se trata de um game violento.



**1 - Fale com o gordo encostado no balcão, depois, com o balconista. Saia pela porta**



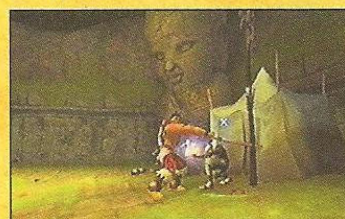
**2 - Sempre que ver uma luz azul, aperte L2 para enviar sua águia e visualizar os perigos à frente**



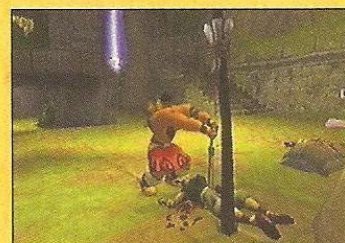
**3 - Marque os inimigos com o analógico direito e ataque com o botão correspondente**



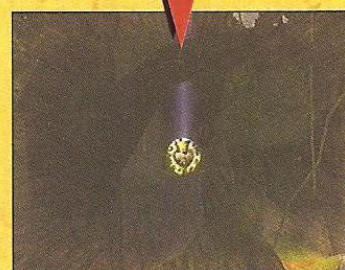
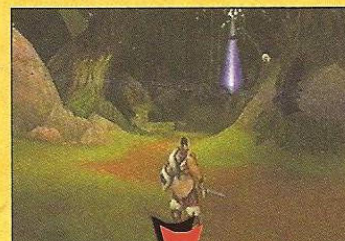
**4 - Olhe na lista de golpes para realizar combos que facilitam matar os inimigos**



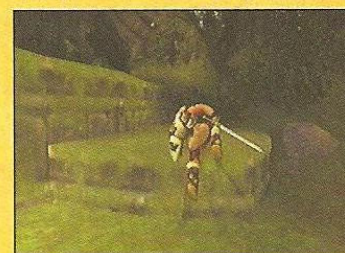
**5 - Evite atacar perto dos postes de madeira para não prender sua espada**



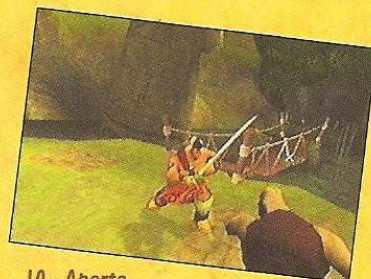
**6 - Aperte X em cima dos inimigos caídos para cravar sua espada neles**



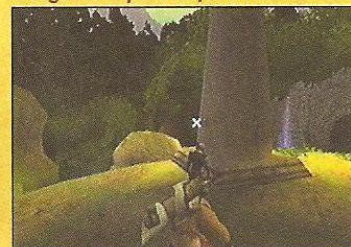
**7/8 - Envie sua águia para a luz azul. Olhe à esquerda e aperte novamente L2 com a águia, para pegar um save scroll. Use-o sempre que quiser salvar seu progresso**



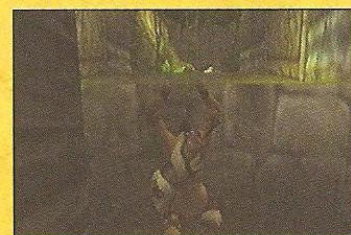
**9 - Suba e siga em frente matando os guardas**



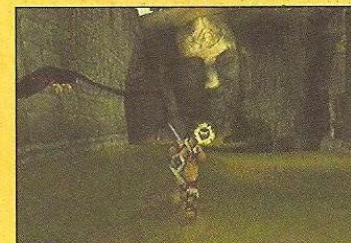
**10 - Aperte e segure R1 para defender**



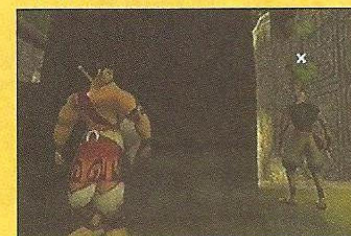
**11 - Atravesse a ponte e suba a escada. Vá até o topo, guarde sua espada apertando R2 e com o analógico para cima, aproxime-se do guarda. Marque com o analógico direito e aperte o X quando a letra parar de piscar, assim ele não tem tempo de reagir a seu ataque**



**12- Retorne e suba por aqui**



**13-Siga em frente, mate os guardas e pegue mais um save scroll**



**14 - Encoste na parede e mate o guarda**

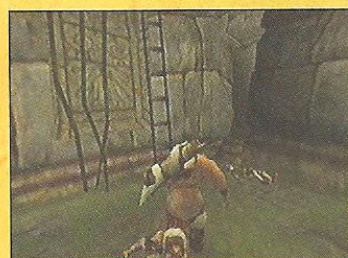


**15 - Mate todos os guardas, e entre pela porta que abriu**

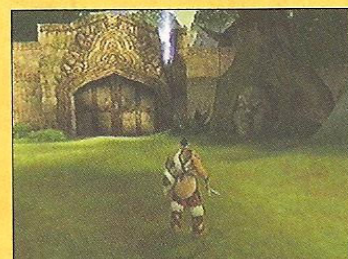




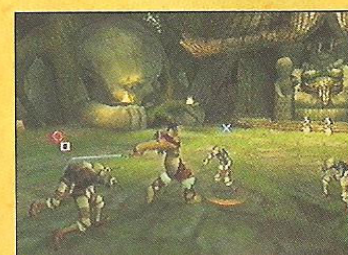
16 - Cuidado com os guardas que possuem cornetas. Procure matá-los por trás, para não chamar a atenção dos outros guardas



17 - Mate os guardas pelo caminho. Suba a escada

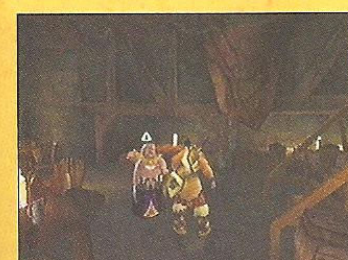


18 - Olhe para a luz azul em cima do portão e envie sua águia. Vire a cabeça da águia para a direita e, visualizando a manivela, aperte novamente L2 para abrir o portão

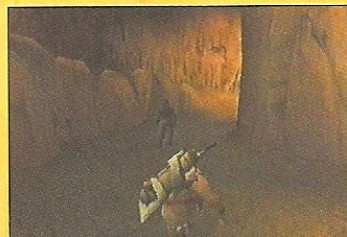


19 - Mate todos os guardas. Depois, entre pelo círculo de energia para passar de fase

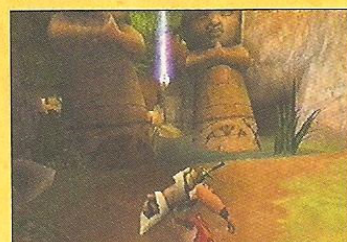
## Fase 2



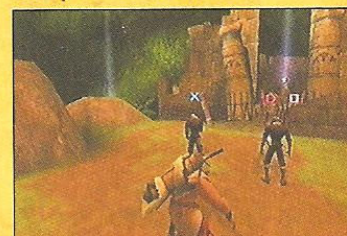
1 - Fale com a menininha, depois com esse gordo e saia pela porta



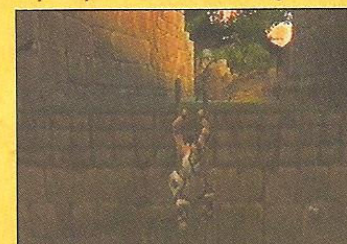
2 - Entre na caverna e mate os guardas por trás, sem ser visto



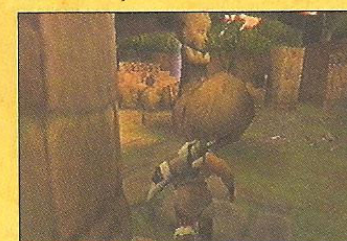
3 - Envie sua águia na luz azul, para pegar mais um save scroll. Depois, suba pela escada ao lado



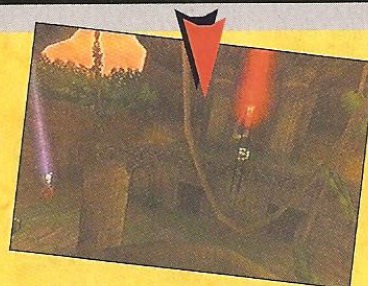
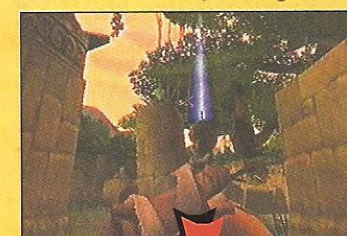
4 - Quando tiver dois guardas, marque-os por trás e pegue primeiro o X. Depois, aperte e segure primeiro círculo e depois quadrado bem rápido para atacar o outro guarda



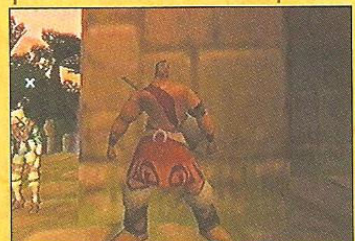
5 - Siga, matando os guardas sem ser visto. Suba pela escada



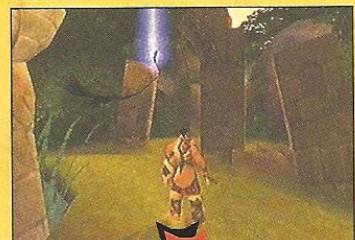
6 - Evite passar em cima dos pássaros que estão no chão, para não chamar a atenção dos guardas



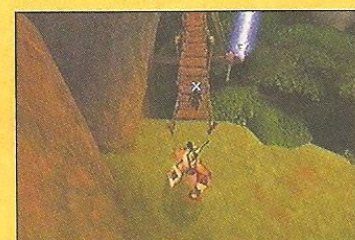
7/8 - Envie sua águia à luz azul. Olhe para a escada suspensa, e envie sua águia na luz vermelha para baixar a escada e suba por ela



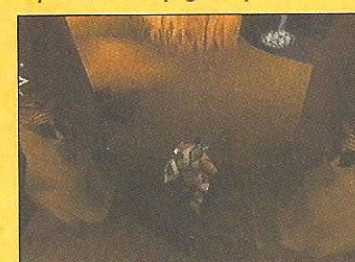
9 - Mate o guarda com corneta, encostando na parede para não ser visto



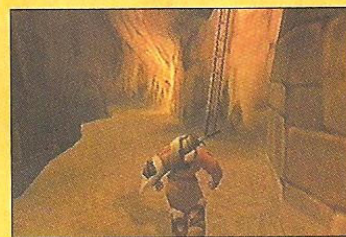
10/11 - Envie sua águia à luz azul. Olhe para a outra luz, próxima aos guardas, e envie mais uma vez sua águia no chão onde estão os pássaros para distrair os guardas. Aproveite e pegue-os por trás



12 - Espere que o guarda volte para a ponte, caia e pegue-o por trás



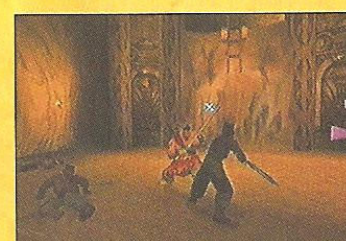
13 - Desça por aqui



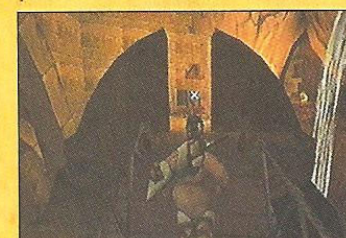
14 - Suba a escada até a metade



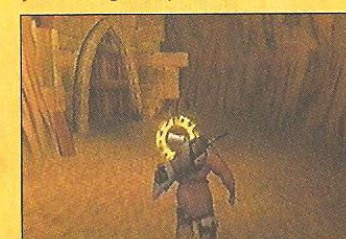
15 - Visualize o guarda com sua águia. Aguarde que ele esteja de costas, para terminar de subir a escada e matá-lo



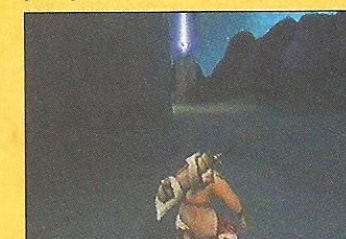
16 - Siga e mate todos os guardas. Envie sua águia na escada suspensa, para abaixá-la



17 - Observe adiante com sua águia. Corra atrás do guarda quando ele estiver voltando da ponte. Pegue-o por trás



18 - Siga, pegue o save scroll e entre pela porta

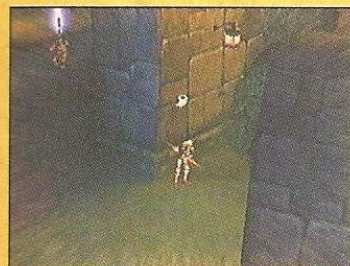


19 - Envie sua águia nessa luz azul





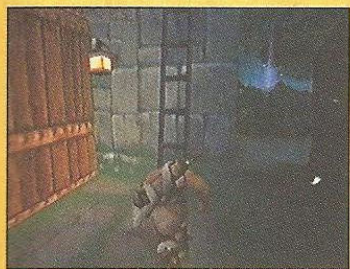
## Fase 3



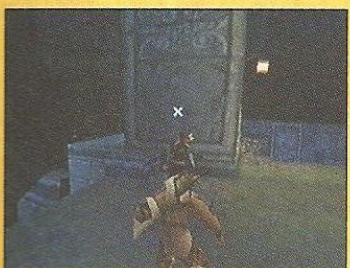
20 - Visualize os guardas que você terá que matar. Preste atenção nos arqueiros que estão no topo e espere que eles estejam de costas, para atravessar o caminho



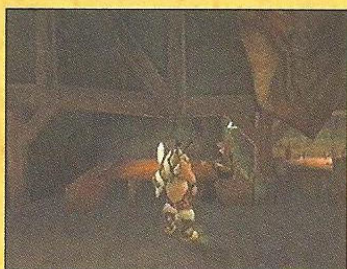
21 - Mate os dois guardas que estão de costas. Suba a escada e mate os arqueiros



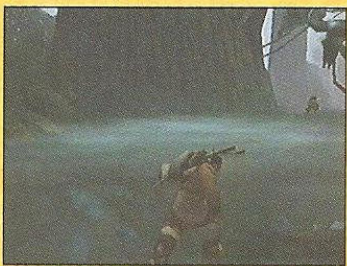
22 - Suba por essa escada



23 - Mate o arqueiro que está no topo. Desça onde estão os guardas, use sua defesa quando muitos te ataquem ao mesmo tempo e contra ataque em seguida. Se precisar de energia, aperte o analógico direito para desmarcar o inimigo e correr na direção dele. Após matar todos, entre no círculo de energia para passar de fase



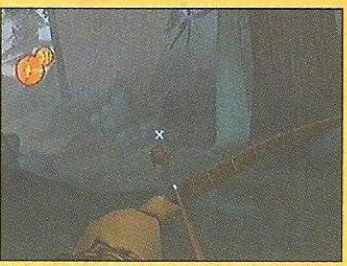
1 - Fale com esse homem, e saia pela porta



2 - Siga em frente e mate o guarda por trás



3 - Selecione seu arco e flecha, apertando R2 e escolhendo o ícone. Mate os arqueiros que estão no alto das árvores, apertando L1 e direcionando seu arco para os inimigos, até que a letra pare de piscar. Então aperte X para atirar

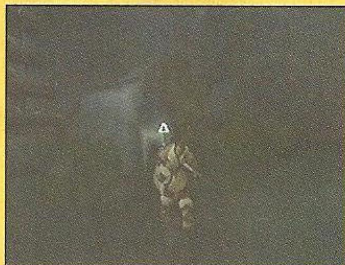


4 - Atire uma flecha no javali, distraindo a atenção dos guardas e mate-os por trás. Sempre que aparecer um javali, repita o esquema



5 - Quando for atirar a flecha e

aparecer a letra cercada por um círculo vermelho, é sinal que esse guarda possui capacete e não pode ser morto por flechas. Mate-o com a espada



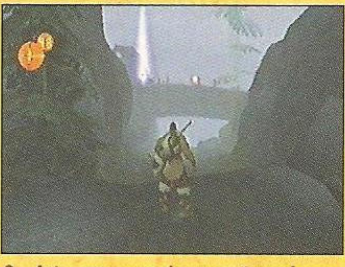
6 - Siga em frente, mate os guardas e puxe a alavanca para abrir o portão



7 - Vá pelo caminho à direita, para pegar flechas e energia. Volte e envie sua águia à escada para abaixá-la. Suba por ela



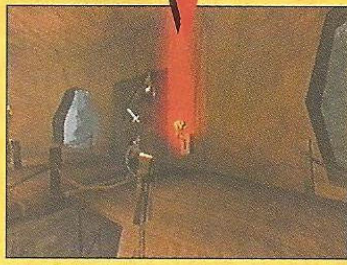
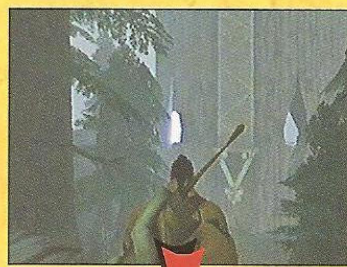
8 - Mate os guardas e siga em frente



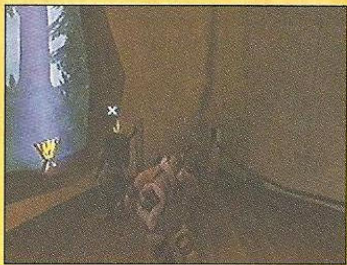
9 - Atire nos guardas em cima da ponte, fique na beirada, para não chamar a atenção deles



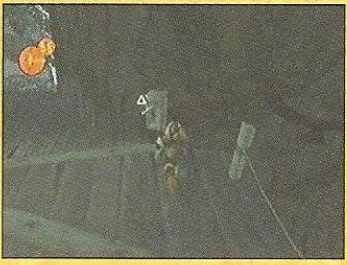
10 - Abaixe a escada com sua águia e suba por ela



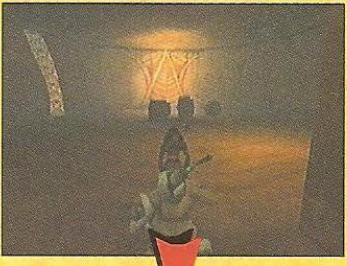
11/12/13 - Envie sua águia para essa luz azul ao lado da ponte. Depois, na outra luz. Por último, na luz vermelha, onde está a alavanca para abaixar a ponte



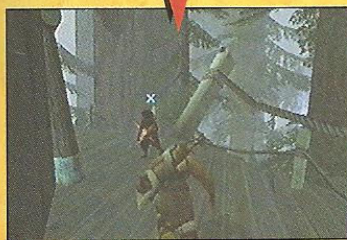
14 - Entre e mate o guarda por trás. Abra a próxima porta



15 - Puxe a alavanca na árvore e abra a próxima porta



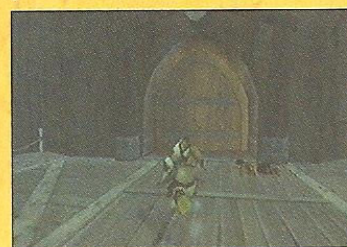




16/17 - Suba a escada. Mate primeiro os guardas que estão nas duas árvores



18 - De cima da árvore, mate com flechas os guardas que conseguir. Desça e, com a espada, enfrente os guardas com armaduras



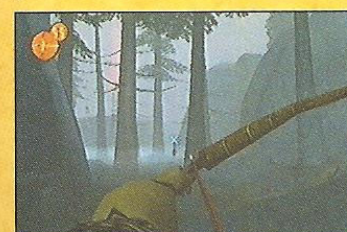
19 - Entre por essa porta



20 - Atire no arqueiro que está em cima. Mate os guardas em baixo



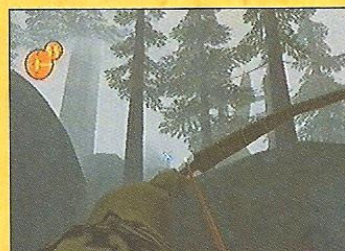
21 - Suba pelas escadas e entre pela porta



22 - Mate os guardas entre as árvores com suas flechas e os arqueiros que estão em cima



23 - Suba pela escada e siga

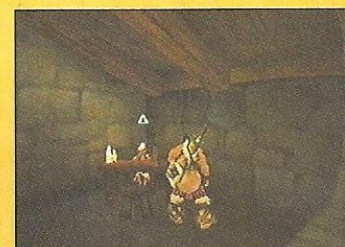


24 - Mate o arqueiro antes de subir a próxima escada

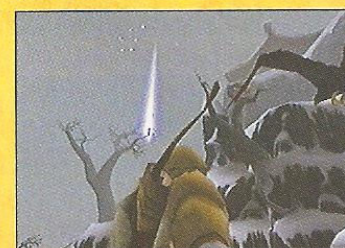


25 - Mate os guardas com sua espada, não avance adiante, enquanto não parar de vir mais guardas, evitando ser atingido pelos arqueiros. Avance devagar matando os arqueiros um a um, e se escondendo atrás das árvores. Siga em frente até ver o círculo de energia para passar de fase

## Fase 4



1 - Fale com a velhinha e saia pela porta



2 - Olhe para a luz azul e envie sua água. Faça com que ela pouse perto dos pássaros à frente, para distrair o guarda. Suba a escada e mate-o por trás



3 - Vá até o final pela esquerda, para pegar uma energia máxima. Volte e siga pela direita



4 - Mate o arqueiro com sua flecha e, o guarda embaixo, com sua espada. Suba pela escada



5 - Com sua flecha mate os guardas



6 - Siga à direita. Aqui, marque o guarda que está embaixo, aperte X para pular e matá-lo



7 - Vá até o final do corredor à direita, e pegue um save scroll



8 - Suba por aqui



9 - Espere que o corneteiro esteja voltando, para matá-lo por trás



10 - Siga em frente, para pegar flechas e mais um save scroll



11 - Mate os arqueiros



12 - Desça por aqui

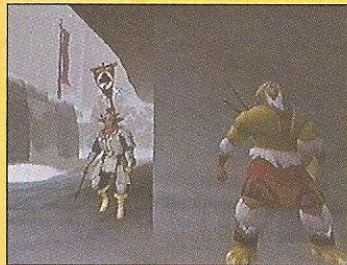


13 - Atire uma flecha no macaco para distrair o guarda e matá-lo por trás

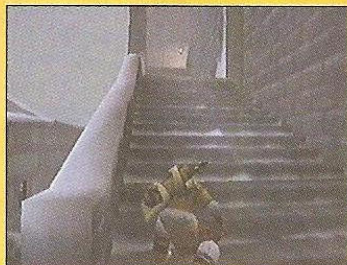


14 - Mate o guarda da direita com flecha. Marque o guarda da esquerda e mate-o por trás

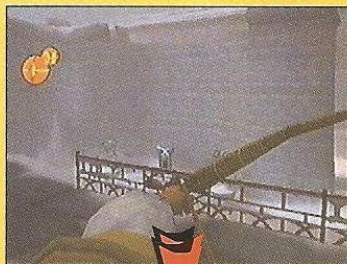




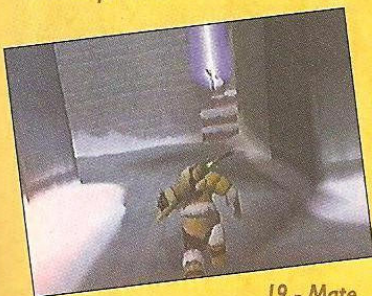
15 - Pegue o corneteiro e siga



16 - Depois de matar os guardas, suba pelas escadas



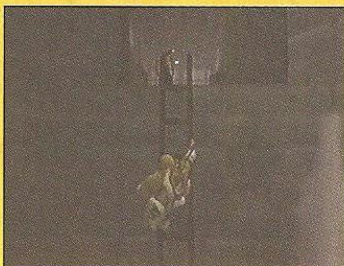
17/18 - Atire uma flecha no sino em baixo, para chamar a atenção dos guardas. Marque-os por cima e mate-os por trás



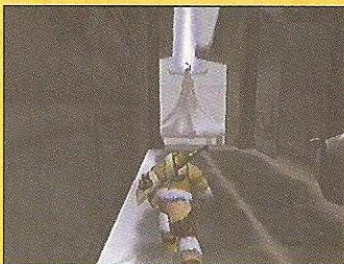
19 - Mate o corneteiro e siga à direita



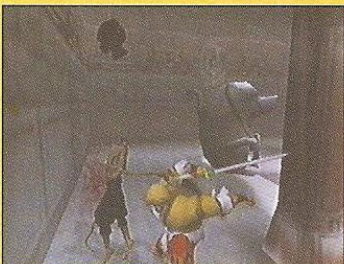
20 - Atire flechas nos sinos, para chamar a atenção dos guardas. Fique encostado na parede e quando eles saírem, pegue-os por trás. Siga em frente



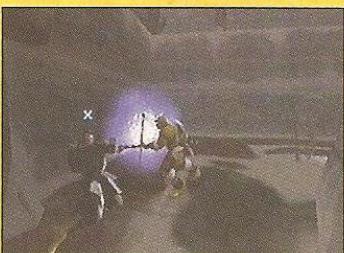
21 - Suba a escada até a metade, aguarde que o arqueiro esteja de costas para terminar de subir. Mate-o por trás



22 - Vire à esquerda e siga



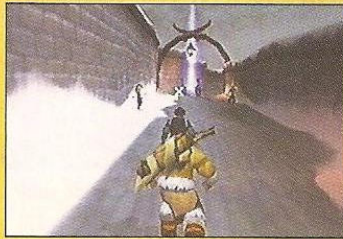
23 - Mate os dois arqueiros e desça para enfrentar o guarda do machado



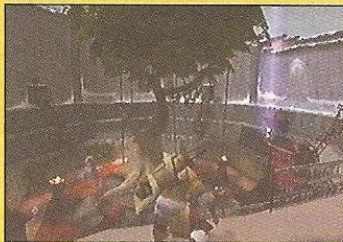
24 - Quando for atacado, use sua defesa. Depois que ele parar, contra ataque até matá-lo. Entre pela porta



25 - Mate os guardas que estiverem perto do muro, marcando-os por cima, e os que estiverem longe com suas flechas



26 - Espere que o corneteiro esteja voltando, caia e pegue-o por trás. Mate os guardas um a um, indo pelos cantos para não ser visto



27 - Use sua águia para estudar o movimento dos guardas. Mate-os por trás, para que eles não toquem a corneta. Dê a volta no complexo, para chegar aos guardas com machado. Mate-os com o mesmo esquema anterior e entre no círculo de energia para passar de fase

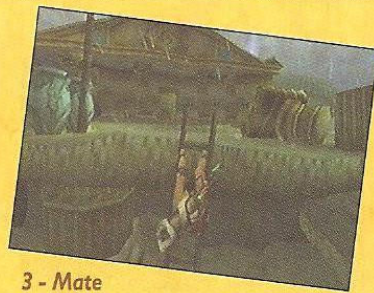
## Fase 5



1 - Fale novamente com o gordo e saia pela porta



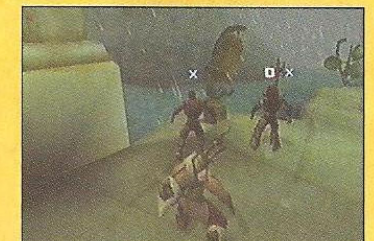
2 - Olhe sua lista de golpes e aprenda a fazer combos com sua lança, para matar os inimigos



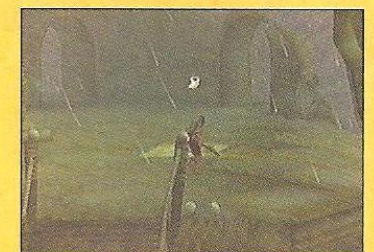
3 - Mate os guardas e suba pela escada



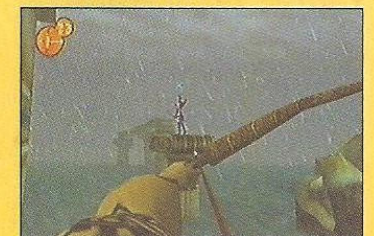
4 - Espere que o guarda de armadura esteja de costas. Mate os outros guardas com suas flechas, o o que restou, com sua lança. Siga em frente



5 - Atire uma flecha no sino e mate os guardas por trás



6 - Aguarde que o corneteiro esteja voltando, para pegá-lo sem chamar a atenção dos outros

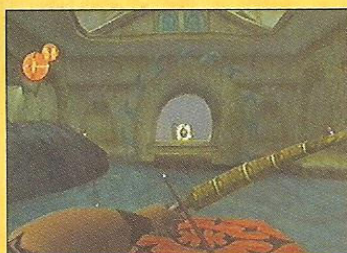


7 - Vá até o canto à direita e mate a mulher com sua flecha

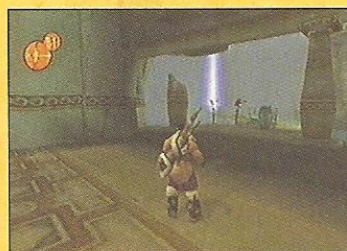


8 - Mate os guardas e entre no barco

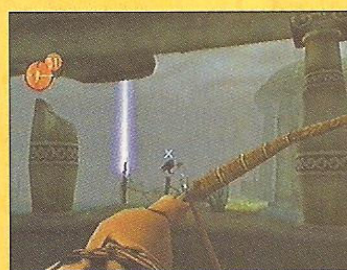




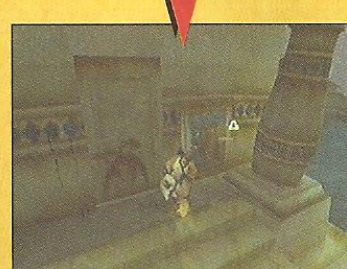
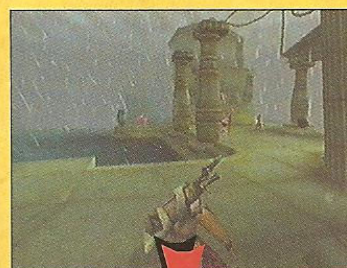
9 - Mate os arqueiros



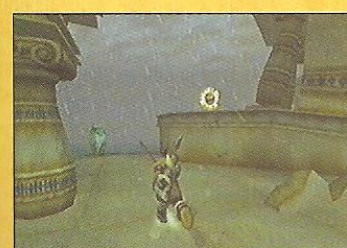
10 - Mate os guardas e siga



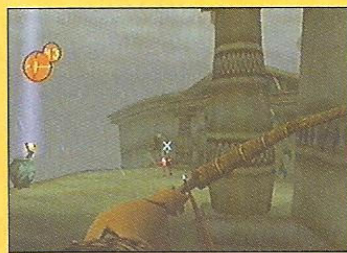
11 - Atire uma flecha no urubu para distrair os guardas. Mate primeiro as mulheres arqueiras e, em seguida, o guarda embaixo



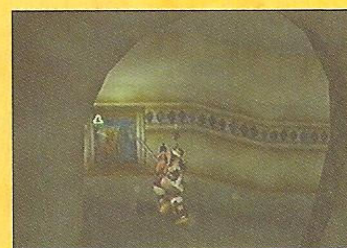
12/13 - Vire à direita, mate os guardas e puxe a manivela na casa



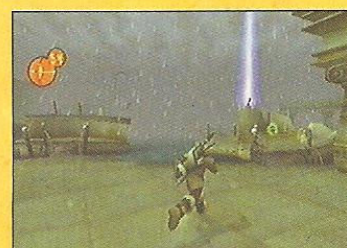
14 - Suba pelo muro onde está o save scroll



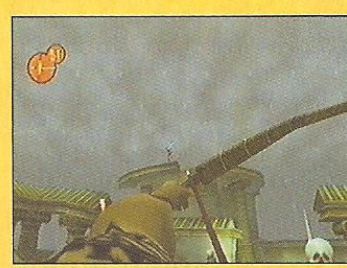
15 - Atire no sino para chamar a atenção do corneteiro. Quando ele for verificar, acerte-o com flecha. Em seguida, mate os outros guardas



16 - Puxe a segunda manivela



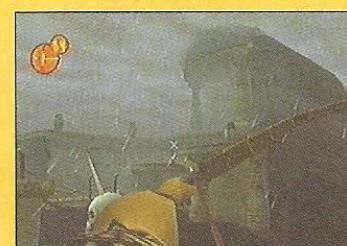
17 - Volte e siga pela esquerda



18 - Mate as mulheres arqueiras



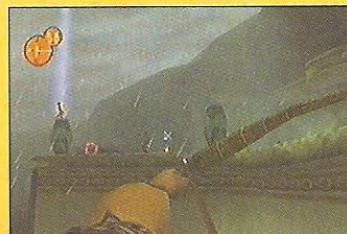
19 - Suba, mate os guardas e puxe a terceira manivela na parede



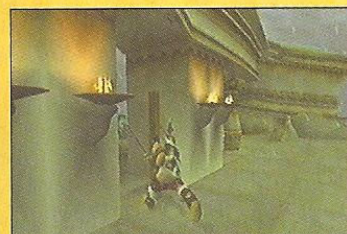
20 - Volte, e mate a mulher arqueira



21 - Siga por aqui



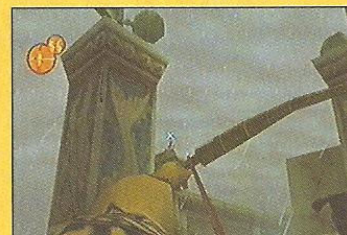
22 - Mate o corneteiro com a flecha, suba e mate os outros guardas. Puxe a quarta manivela na parede.



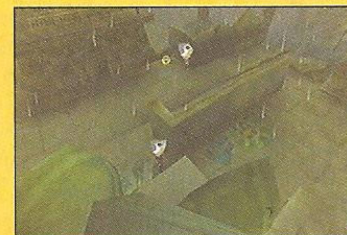
23 - Após puxar as quatro manivelas, volte até o portão que se abriu, e pegue o barco



24 - Mate as arqueiras com flecha



25 - Suba as escadas e mate as arqueiras



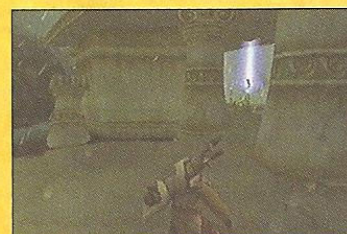
26 - Mate os dois corneteiros encostando na parede. Cuidado para não ser visto pela mulher que está no alto da casa. Espere que ela esteja de costas para agir



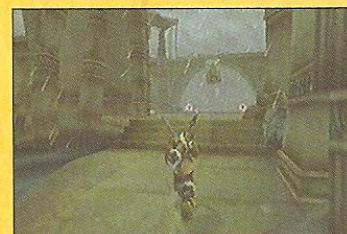
27 - Atire flechas nesse corneteiro, e no que está do outro lado da casa



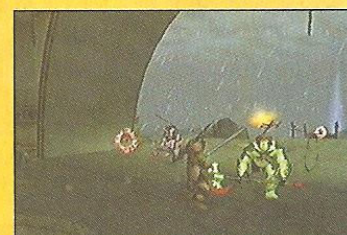
28 - Aguarde que a mulher em cima da casa esteja de costas, e mate esses dois guardas



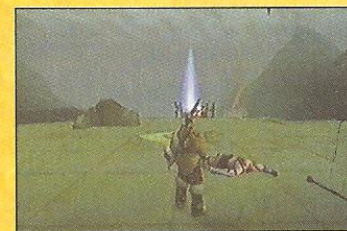
29 - Siga e mate todos os guardas



30 - Siga em frente, por aqui



31 - Quando for visto pelos guardas, corra para baixo da ponte. Enfrente os guardas de machado

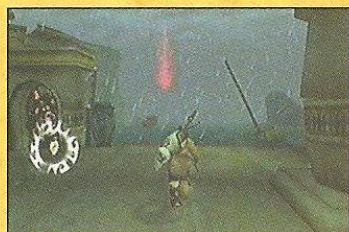


32 - Envie sua águia à luz azul. Continue enviando-a adiante, até encontrar a luz vermelha, onde está a manivela que solta o barco. Depois atravesse





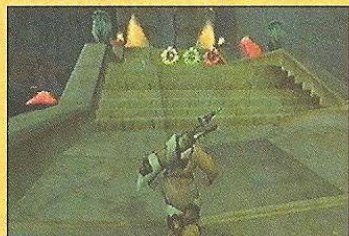
## Fase 6



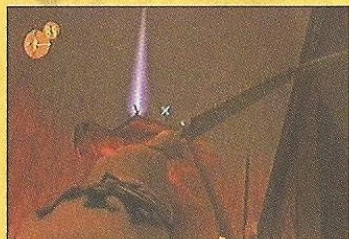
33 - Envie novamente sua águia adiante, para soltar o barco



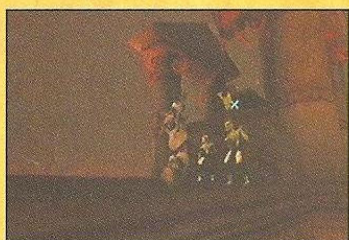
34 - Mate todos os guardas até abrir o portão. Deixe as energias ao redor, para a hora que precisar. Capriche na sua defesa e nos combos



35 - Atravesse com o barco e suba pelas escadas

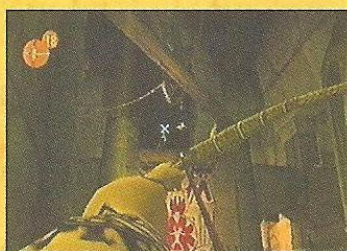


36 - Atire flechas nas arqueiras, e mate os guardas sem ser visto. Envie sua águia nas escadas suspensas, para abaixá-las e conseguir subir até o topo da pirâmide

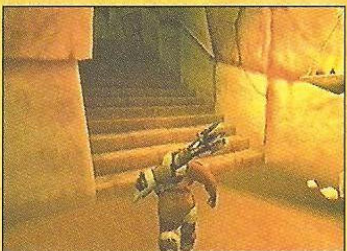


37 - Mate todos os guardas e entre no círculo de energia para passar de fase

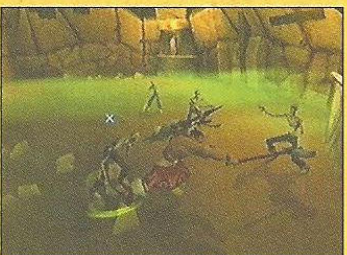
56



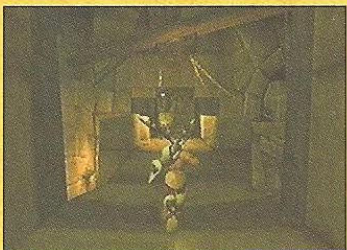
1 - Atire duas flechas na cabeça dos zumbis para matá-los e siga



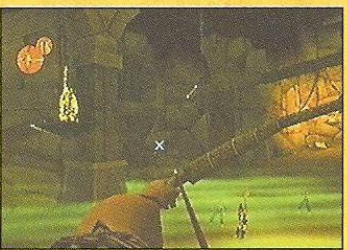
2 - Suba a escada à esquerda



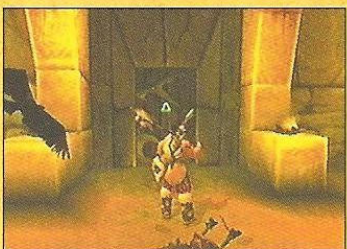
3 - Use o seu machado contra os zumbis e realize combos para cortá-los em pedaços



4 - Siga em frente por aqui



5 - Mate o arqueiro antes de descer

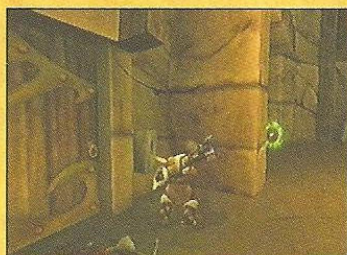


6 - Depois de matar todos os

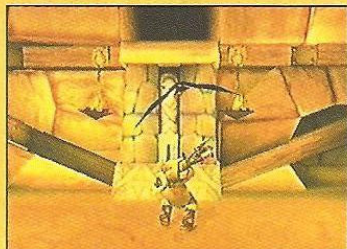
zumbis, suba a escada e entre pela porta. Continue matando os zumbis e entrando pelas portas adiante



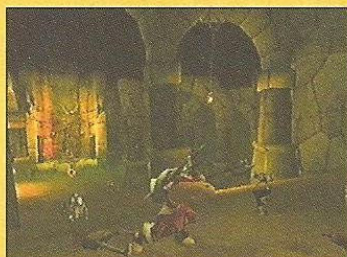
7 - Se os anões roubarem sua arma, marque-os, corra atrás deles para acertá-los e tomar de volta o que é seu



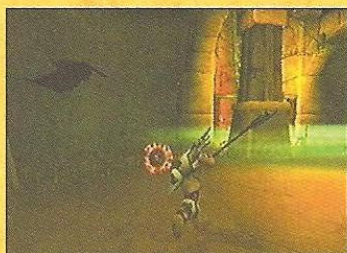
8 - Puxe a alavanca ao lado da porta para abri-la



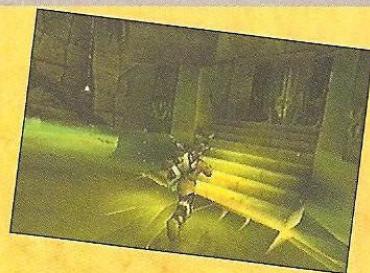
9 - Puxe as duas alavancas que estão uma em cada lado, para abrir a porta adiante



10 - Enfrente os zumbis, longe do alcance dos arqueiros. Quando tiver um intervalo, corra e atire flechas nos arqueiros. Não demore, pois os zumbis voltam rapidamente



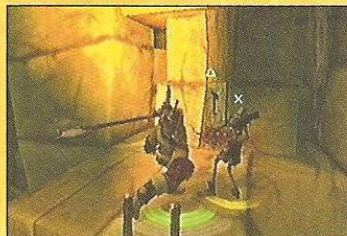
11 - Envie sua águia na luz vermelha, para ativar a ponte



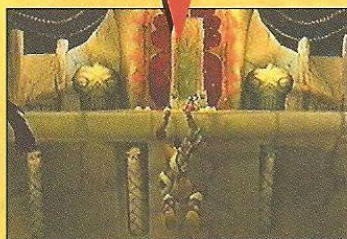
12 - Depois de matar os zumbis, suba a escada e entre pela porta



13 - Aqui, ignore os zumbis. Suba a escada, mate o arqueiro e puxe a manivela



14 - Entre pela porta que abriu. Suba as escadas, mate os arqueiros e puxe as duas manivelas para abrir a próxima porta. Faça o mesmo esquema na sala seguinte



15/16 - Mate todos os guardas e suba onde está o último chefe



17 - Não tem conversa! O vilão malvado tenta convencer o índio a se juntar a ele, e acaba com o machado cravado na testa.





COMPRA  
VENDE  
TROCA  
DESTRAVAMOS

METRÓPOLE

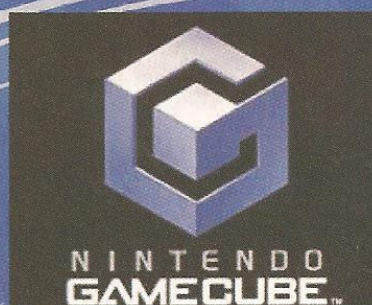


games

PlayStation



PlayStation.2



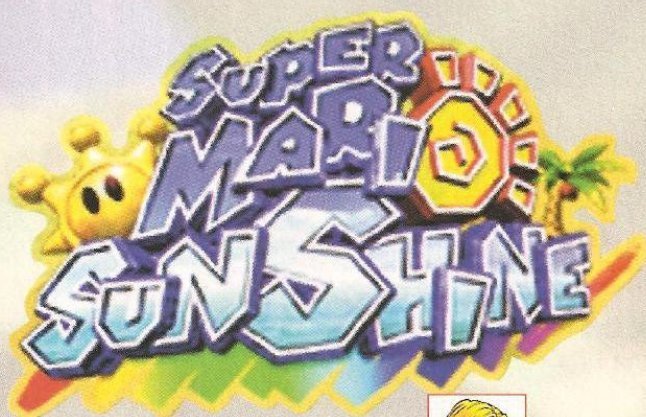
Tel: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412

cep 01033-050 - Centro - SP

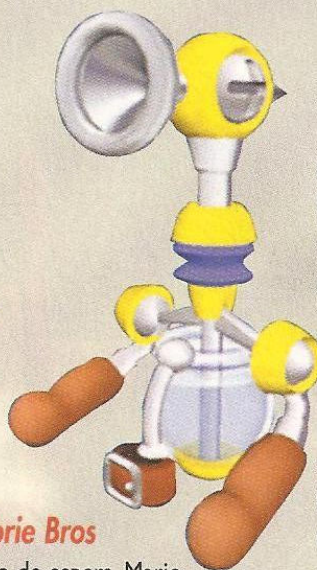
aguarde [www.2SGAMES.com.br](http://www.2SGAMES.com.br)





**Por Marjorie Bros**

Depois de muito tempo de espera, Mario ganha novamente uma aventura própria. A espera valeu a pena! **Mario Sunshine** é um jogo que agrada as pessoas de todas as idades. Inclusive eu, que sou fã em primeira mão do baixinho! Ele e a Princesa Peach, estavam indo tirar umas férias nas lindas praias da Ilha Delfino. O que parecia ser um paraíso acabou virando um pesadelo. Um sócia mal do encanador, estava emporcalhando a ilha. Mario acaba entrando pelo cano e é preso por um crime que não cometeu. Obrigado a ficar



lá, ele precisa limpar a ilha, e a sua reputação. Em sua missão, ele terá a ajuda de um novo companheiro, FLUDD, uma espécie de mochila robô, que atira água e dá dicas durante o jogo. Yoshi também dará uma mãozinha, porém o dinossauro está mais vulnerável, não pode cair na água, além de ter que ser sempre alimentado. Em sua estréia no GameCube, Mario não deixa seus fãs desapontados. Os gráficos são super coloridos e os cenários lindos, com ótimas paisagens. A jogabilidade transmite uma noção bem 3D, principalmente quando se sobe em lugares altos. O controle, porém, peca às vezes na hora de fazer um pulo mais importante, ou na hora de escalar fazendo "tabelas" entre uma parede e outra. Se você não achar indicações das moedas azuis no detonado, não se preocupe, olhe a seção de dicas, lá você encontrará a localização de todas elas. Com tudo isso, é botar pra quebrar, e curtir boas e longas horas de jogo!

## Super Mario Sunshine

Nintendo  
Ação  
1 jogador

**9.5**

**Controle** 8

A precisão do controle depende muito da visão, responde bem, mas pode falhar sem o devido ajuste

**Diversão** 10

Como sempre, este é o quesito em que os games de Mario se destacam. O jogo é grande e prende a atenção.

**Gráfico** 10

Cenários super coloridos e personagens bem produzidos ao estilo do público para esse jogo

**Som** 10

Dão um clima bem tropical e as vozes de dor de Mario são muito engraçadas.

**Ele não voa - Por Kamikaze**

Nesse jogo, infelizmente Mario não voa. Cortaram as "asas" dele, desde a época de **Super Mario Bros 3**, que o encanador voava...

## Movimentos de Mario

### ANDAR DEVAGAR



Para andar devagar, empurre um pouco o direcional analógico na direção desejada.



### CORRER

Para correr, empurre o direcional analógico até o final, para a direção desejada.

### PULO SIMPLES, DUPLO E TRIPLO



Para pular, aperte o botão A. Para o pulo duplo, aperte o botão A, assim que Mario encostar os pés no chão. E para o pulo triplo, faça o pulo duplo com Mario correndo, e assim que ele colocar os pés no chão, aperte o botão A.

### PULO CONTRÁRIO



Pode ser executado de um lado para o outro, ou para frente e para trás. Deixe Mario parado e rapidamente, empurre o direcional analógico no sentido contrário, e aperte o botão A.



### PULO DE BUNDA

Pule apertando o botão A, e durante o pulo aperte L.

### PULO DE BARRIGA



Pule apertando o botão A e aperte o botão B. Para ele continuar pulando de barriga, aperte continuamente B assim que Mario encostar a barriga no chão.

### SPIN JUMP



Faça um movimento de 360° rapidamente no direcional analógico e aperte o botão A.

### PULAR TABELANDO



Pule fazendo Mario ir de cara com a parede, quando ele encostar na parede, coloque o direcional no sentido contrário e aperte o botão de pulo.

### JOGAR ÁGUA, HOVER, ROCKET PROPELLER



Para jogar água com FLUDD, aperte o botão R. Para trocar para os modos Hover, Rocket ou Propeller aperte X e aperte R. É preciso manter o botão R apertado para usar esses modos.





### Configuração básica do controle

Botão A – Pulo  
Botão B – Pegar objetos  
Botão X – Visão de primeira pessoa  
Botão R – Jogar água  
Botão Z – Mapa  
Botão L – Fixar visão  
Direcional analógico – Movimentação  
Direcional C – Move o ângulo de visão

## Itens e Objetos de Fase

### MOEDA AMARELA



As moedas amarelas servem para encher o life de Mario. A cada 50 moedas, você ganha uma vida. Se pegar 100 moedas durante uma fase, ganha outra.

### MOEDA AZUL



Elas servem para ser trocadas por Shines. A cada 10 você consegue um Shine. Para trocá-las, você deve ir a loja que fica no cais da cidade principal do jogo.

### MOEDA VERMELHA



Em muitas fases, você terá como objetivo, pegar 8 moedas vermelhas para obter um Shine.

### SHINE



Os Shines funcionam como as estrelas em Mario 64. Você deve pegá-las para abrir os eventos e as fases durante o jogo.

### ACESSÓRIOS DE FLUDD



Os acessórios de FLUDD costumam ficar em caixas como estas. Nas fases, existe uma caixa que aciona todas as outras da área. A do Rocket Nozzle, é vermelha e a do Propeller Nozzle, cinza.

### BARRIL



Durante algumas fases, você poderá usar o barril para limpar a sujeira, pois eles estão cheios de água.

### OVO DE YOSHI



Depois de completar o episódio 4 de Pinna Park, os ovos de Yoshi vão aparecer em praticamente todas as fases.

Para fazê-lo sair do ovo, é preciso dar sempre a fruta que ele pedir.

### TRAMPOLIM PORTÁTIL



Esse trampolim só existe em Noki Bay. Para transportá-lo, basta jogar água e carregá-lo para o local desejado.

### M



Geralmente apagando os Ms da parede, você consegue uma moeda azul.

### X, TRIÂNGULO E CÍRCULO



São pichações que contém moedas Azuis, e são ligadas sempre em pares. Por exemplo, se você achar um X, pode ter certeza que na fase existe outro. Quando você apaga um X, a moeda azul sairá exatamente do outro X.

## Personagens



### MARIO

Dessa vez Mario precisa limpar seu nome. Para o encanador não entrar pelo cano, ele deve usar FLUDD para se livrar de seus problemas.



### PRINCESA PEACH

Ela é raptada algumas vezes no jogo e, pra variar, Mario deve resgatá-la durante as fases.



### MARE

Personagens característicos de Delfino, ele pode te ajudar dando algumas dicas e vidas. Converse com eles e ajude-os.



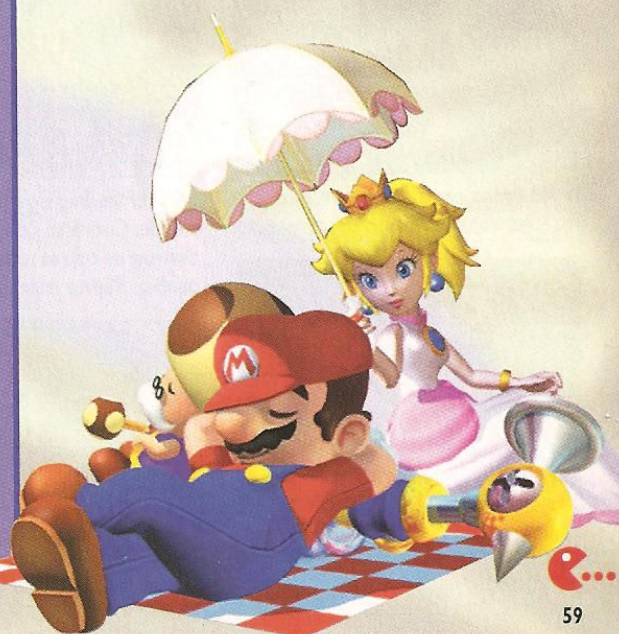
### MONTE

Personagem mais comum de Delfino, assim como os Mares, ele pode te ajudar dando dicas. Converse sempre com eles e ajude-os quando precisar.



### FALSO MARIO

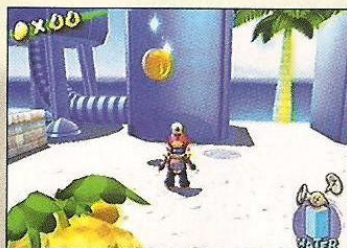
Algun engraçadinho vestido de Mario quer sujar toda a Ilha de Delfino. Ele só vai piorar as coisas pro lado de Mario. É o principal inimigo do jogo.



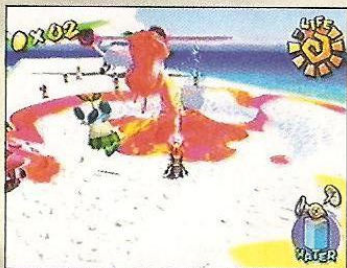




## Airport



1- Vasilhe a ilha. Use bastante FLUDD para ir se acostumando com o jogo. Jogue água em todo "M" que encontrar



2- Jogue água na sujeira colorida que está na pista do avião. Quando a criatura aparecer, jogue água apenas quando ela abrir a boca

## Delfino Island



1- Na praça central, repita o que você fez com a criatura do aeroporto



2- Corra atrás do falso Mario e jogue água nele, até ele cair e soltar a princesa



3/4 - Existe uma praia com um farol. Mais ao fundo, no mar, existem plataformas. Suba nelas usando o FLUDD



5 - Deslize de barriga evitando os buracos. Pode usar o auxílio de FLUDD, se precisar



6/7 - Entre por essa parte da cidade. Converse com o sujeito e destrua as caixas antes do tempo acabar. Repita isso novamente



8 - No pequeno cais, atire água na

mancha preta. Quando a criatura aparecer, jogue água somente quando sua boca abrir



9 - Suba no telhado e fale com o sujeito. É preciso estar alinhado à casa com uma torre, para que ele te arremesse dentro dela. Pegue o Shine



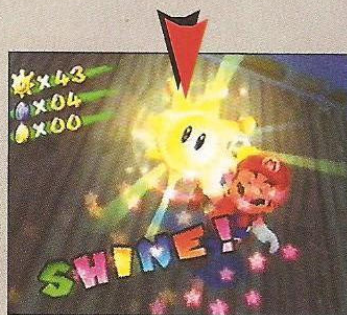
10 - No farol, aparecerá outra mancha. Atire água nela



11 - Para esse evento acontecer, é preciso terminar a fase Pinna Park. Corra atrás do falso Mario e jogue água até ele soltar o ovo de Yoshi



12 - Para o Yoshi sair do ovo, você deve encontrar a fruta que ele pede, e entregá-la a ele. Vasilhe a cidade, as frutas estão no mercado



13/14 - Depois de pegar 25 Shines, atire água no falso Mario e obtenha o Nozzle Propeller. Usando-o, aperte o R e arrombe essa porta. (É preciso ter Yoshi para esse evento acontecer)



15 - Com 30 Shines, o falso Mario aparecerá no telhado da casa, perto do portal gigante nos fundos da cidade. Acerte-o até obter o Rocket Propeller



16/17/18 - Com o Rocket Propeller, chegue perto do sino. Limpe-o, jogando água. Suba no topo da torre e use o Rocket Propeller novamente para alcançar o Shine

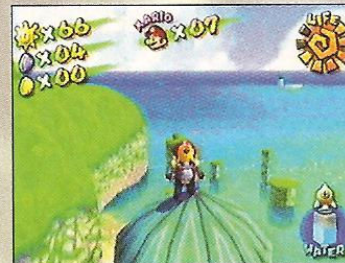




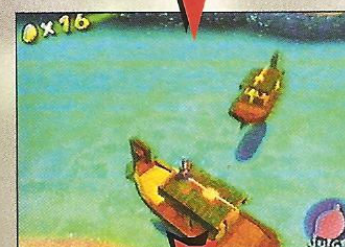
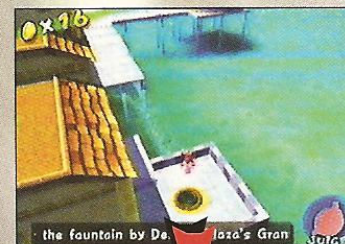
19/20 – Com o Rocket Propeller, suba nessa torre e limpe o sino



22 – Usando o Rocket Propeller, aproxime-se do Shine gigante, no portal ao fundo da cidade. Limpe-o e pegue o Shine no topo do portal



23 – Use o Rocket Proppeller para alcançar o topo do farol. No topo, use-o novamente e, quando estiver na altura máxima, aperte o L para cair de bunda

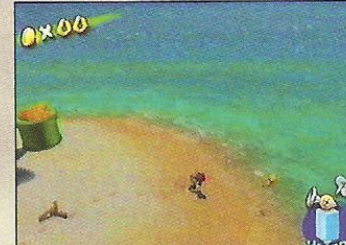


24/25/26 – Pegue Yoshi, pule e aperte L no tampão do esgoto. Nele, siga em frente até chegar à ilha que tem uma mulher. Saia do esgoto e vá até a superfície da ilha. Coma algumas frutas da árvore, até chegar o barco, que o levará para dentro do mar (existe outro, que leva para a cidade, observe bem). Suba na plataforma e coma a banana até o barco que o levará a outra ilha chegar. Pule para dentro dele e faça o Yoshi cuspir suco no cano com uma mancha amarela. Na fase secreta, use o jato de água para direcionar a folha, se cair na água, o Mario morre. Você poderá ficar em pé nas laterais do “riozinho”. Saia da folha usando o modo Hover quando for pegar a penúltima moeda vermelha e, então, caia na lateral à direita. Ande devagar até chegar perto da última moeda vermelha

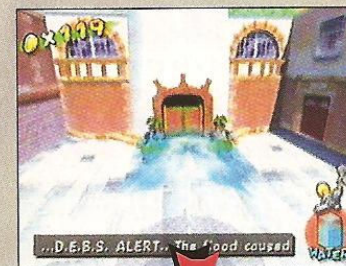


27/28 – A entrada do cano fica no topo do rochedo, próximo ao canhão que leva a Pinna Park (olhe para cima para localizar). Fique no ponto indicado pela foto, use o Rocket Nozzle e entre no cano. A primeira moeda, você obtém apagando o fogo das costas do sujeito. A segunda, está no topo de uma estrutura de madeira. E a terceira, está num poço com um bloco no formato de melancia, quebre-o, e a moeda estará mais

atrás no poço. Da quarta a sétima moedas, você obterá matando os inimigos da fase. Para conseguir a oitava, suba na plataforma de madeira mais alta que existe. Mude para a visão de primeira pessoa até achar um pássaro vermelho. Jogue água nele, até ele virar uma moeda vermelha



29 – Na ilha em que você usou Yoshi para entrar no cano (onde existe um sujeito com uma fogueira), suba na árvore e mude para a visão de primeira pessoa. Acerte a água no pássaro amarelo para pegar o Shine



30/31 – Usando o Nozzle Propeller, arrombe a porta com dois sujeitos em frente. Para completar a fase, use o Nozzle, pule na hora certa e mantenha o Mario no centro



32 – Na praia, próximo ao farol, jogue água na areia até achar a estampa de um Shine. Jogue água na estampa até ela ficar totalmente visível



33 – Suba no barco que atracará na cidade. Ao passar por baixo dessa ponte, pule dentro do buraco logo abaixo dela



34 – Para conseguir mais um Shine, é preciso obter 100 moedas que estão espalhadas pela cidade. Molhe os cartazes de procurado e entre nos esgotos para obtê-las

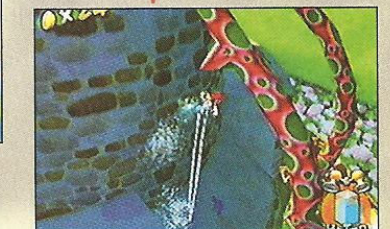
## Bianco Hills

### Episode 1



1 – Siga pela estrada até encontrar uma enorme mancha perto do lago. Jogue água nela e derrote a criatura

### Episode 2



1 – Siga pela estrada até chegar no moinho de vento. Para subir, use o modo Hover. Suba na plataforma do catavento e chegue até o topo. Provoque a planta que está dormindo

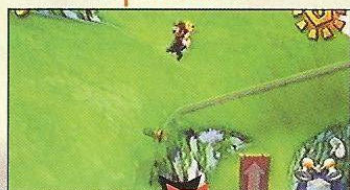


2 – Jogue água na boca dela, até ela ficar com a barriga cheia. Quando ela deitar, atinja sua barriga usando o pulo de bunda

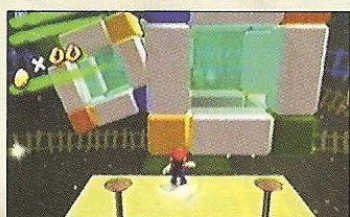




## Episode 3

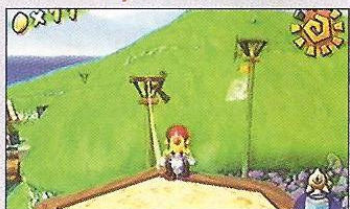


1/2 – Sobre o lago, existem cordas em que você pode subir. Uma delas leva direto a entrada da montanha



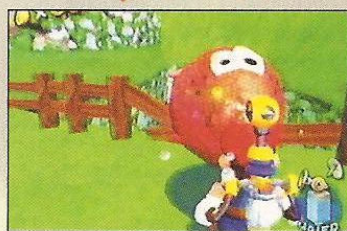
3 – Entre na montanha. Você não terá a ajuda de FLUDD. O ajuste da visão é um fator importantíssimo para o sucesso da fase, cujo objetivo é chegar até a plataforma onde está o Shine e pegá-lo. Quando subir nos cubos, alguns deles rolam. Mantenha-se equilibrado, movimentando-o para frente, para trás ou para os lados, dependendo da rotação

## Episode 4

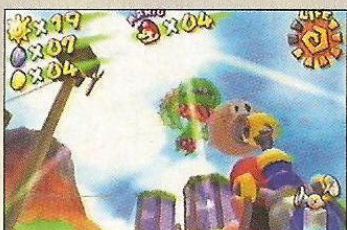


1 – Aqui, seu objetivo é pegar 8 moedas vermelhas. A 1ª, você obtém perto da vila subindo na corda. A 2ª, está no telhado de uma das casas. A 3ª, você pega usando o Spin Jump e o Hover na casa com sinos. A 4ª, está em uma plataforma perto dos sinos. A 5ª, subindo no muro e depois, na corda próxima a ele. A 6ª, está perto da caixa azul contendo o Hover. A 7ª, está sobre um dos pequenos cataventos. A última, está próxima a uma casa, com duas torres, perto de um catavento que não está rodando

## Episode 5



1 – Suba no muro e siga em direção a mancha de sujeira. Use o Spin Jump ou o pulo contrário e, em seguida, o Hover para chegar perto das manchas. Vá em direção a planta que está dormindo e deixe um dos bichos cor-de-rosa grudarem em FLUDD. Aperte e pressione R até o bicho ficar cheio de água, mire na planta que está dormindo e, então, solte o botão

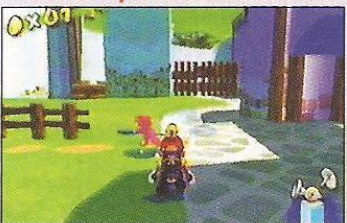


2 – Desça e, na vila existem mais bichos cor-de-rosa, atire-os até acertar a planta que está voando. Quando a planta descer, espere ela abrir a boca e, então, atire água nela. Pule de bunda na barriga quando a planta cair

## Episode 6

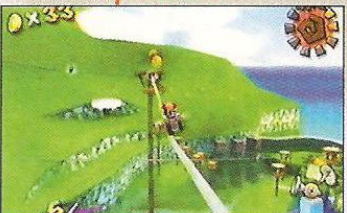
Praticamente a mesma coisa do episódio 3 só que, dessa vez, entre na caverna que está no lago. Na subida do moinho gigante, você pode enxergar melhor a entrada

## Episode 7



1 – Persiga o falso Mario e acerte água nele até ele cair no chão

## Episode 8



1 – Pegue as moedas vermelhas. Algumas, você encontra no lago e outras, nas cordas e na plataforma dos moinhos



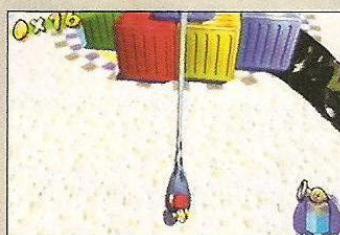
2 – O Shine está numa entrada do moinho gigante

## 100 moedas amarelas

1 – Para pegar as 100 moedas, entre no episódio 8. Algumas flores lhe darão moedas amarelas, simplesmente jogando água nelas. Outras, estão em disposição de um círculo em que você precisa abrir todas antes que elas se fechem, para isso, fique no centro do círculo, mude para a visão de primeira pessoa, atire água e comece a rodar rápido atingindo as flores. Você obtém moedas de alguns inimigos, jogando água neles e atirando-os contra a parede

## Ricco Harbor

## Episode 1



1 – Siga em frente até chegar numa pilha de caixas coloridas, puxe o tentáculo com o botão B e movendo o direcional com o botão apertado.



2 – Atire um pouco de água na cara da lula gigante, puxe seus tentáculos e pule quando ela atacar.

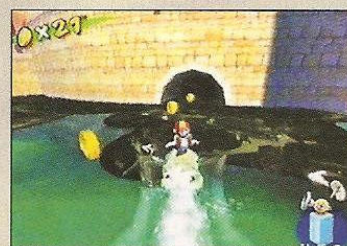


3 – Quando ela ficar com os tentáculos pequenos, puxe a boca que está com uma rolha

## Episode 2



1 – Logo quando começar a fase, vire para a direita e você verá um pequeno porto de madeira. Suba em uma das lulas

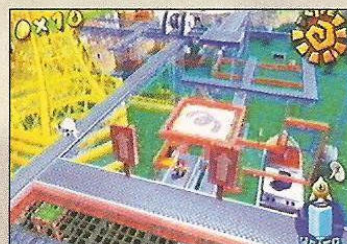


2 – Vá até a entrada com uma mancha negra e entre nela

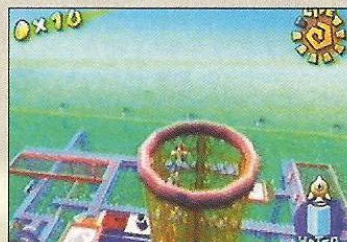


3 – Para fazer o percurso no tempo certo, corte caminho pulando e virando com a lula quando a pista ficar em formato de U

## Episode 3



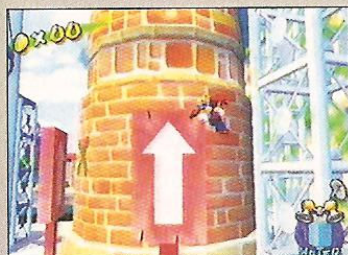
1 – Suba nas plataformas metálicas. Para alcançá-las, suba na chaminé do navio que tem uma grade no centro. Use as camas elásticas para subir ainda mais



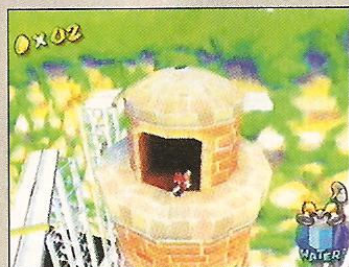
2 – Quando estiver no topo da grade amarela onde está o Shine, pule para dentro dela



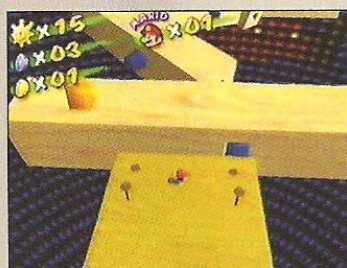
## Episode 4



1 – Nessa estrutura metálica, suba usando o esquema de tabela entre as sustentações de uma plataforma e outra



2 – Suba no topo da torre e entre na entrada



3 – Afaste bem a visão para saber onde pular, fique atento na forma em que os objetos rolam e ande com Mario conforme a rotação

## Episode 5



1 – Vá até a área indicada e pule para baixo do Heliporto, onde existe uma caixa vermelha com o Rocket Propeller



2 – Suba nas toras e use o Rocket Propeller conforme a foto



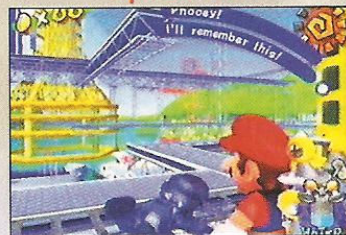
3 – Derrote a lula gigante mais uma vez

## Episode 6



1 – Vá até o pequeno porto de madeira e suba em uma das lulas. Pegue as moedas vermelhas espalhadas pela água. Depois de pegar todas, volte ao porto e pule com a lula na direção da estrela

## Episode 7



1 – Siga o Mario falso e atire água nele até ele cair

## Episode 8



1 – Sem Yoshi, será impossível realizar esse episódio, portanto, volte mais tarde. Caso tenha, você vai encontrar Yoshi seguindo mais adiante do chafariz de água.



2 – Para conseguir a fruta certa para Yoshi, suba no guindaste (na junção do braço) e, então, use o Spin Jump com Hover, para alcançar o topo de tonéis

gigantes onde está grafitado a palavra "Fuits". Pule de bunda no botão, até sair a fruta que Yoshi deseja



3 – Chute a fruta com cuidado para ela não cair. Use de preferência, o jato de água para empurrá-la. Não faça Yoshi comer mais nada!



4 – Vá ao canto da fase, perto de onde as pessoas estão reunidas. Cuspa suco nos peixes que estão pulando, e suba na plataforma recém formada.



5 – Cuspa suco apenas no peixe que está na diagonal, pouca afastado de você, e pule sobre ele. Lembre-se de regular a altura, deixando-a apropriada para Yoshi pular e também para ele conseguir pular para a próxima plataforma



6 – Cuspa suco na mancha amarela da grade, entre nela pulando de bunda e pegue o Shine

## 100 Moedas amarelas

Escolha o episódio 6 ou 8 para pegar as moedas. Entre nos esgotos, pegue as moedas que estão na água e nos navios. Mate os inimigos para obter mais moedas. Acerte os inimigos dando soco pelo lado contrário da grade. Suba nas estruturas metálicas e pegue todas as moedas que encontrar. Você vai conseguir as 100 moedas, que precisa para pegar mais um Shine

## Gelato Beach

### Episode 1



1 – Molhe todos os brotos que encontrar pela praia até que um dele abra um castelo de areia

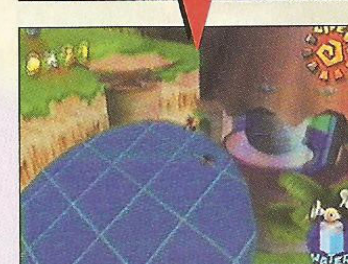


2 – Entre no castelo de areia



3 – A agilidade vai contar bastante, pois os blocos são de areia e se desfazem simplesmente com um pequeno toque. Saia correndo e cuidado para não cair

### Episode 2

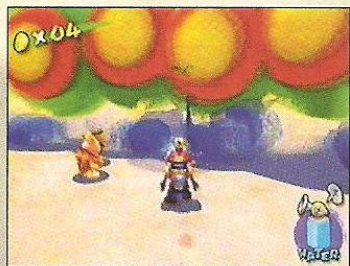


1/2 – Muitos inimigos estão desregulando os espelhos que chocam o ovo, é preciso retirá-los de lá. Atire água neles que eles fiquem equilibrados em uma perna só. Então, vá até o lado oposto e pule de bunda no espelho para atirar o inimigo longe

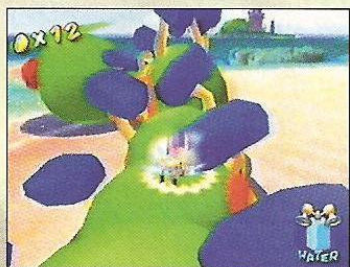




## Episode 3

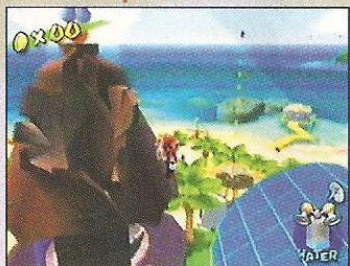


1 - O desafio agora é enfrentar a centopéia gigante. Molhe o broto e quando a centopéia passar, acabe de irrigá-lo



2 - Depois do solavanco, a centopéia vai cair de barriga pra cima. Use o pule de bunda na parte indicada com a seta na centopéia

## Episode 4



1 - Pule na cama elástica perto dos espelhos solares e entre na torre



2 - Pegue todas as moedas vermelhas espalhadas pelo corpo do pássaro de areia



3 - Depois de pegar todas as moedas do corpo, fique na calda. Quando o pássaro começar a inclinar, fique na posição indicada na foto



4 - Vá para a asa e então pule na torre para pegar a última moeda vermelha

## Episode 5



1 - Converse com o sujeito de rosa e aposte uma corrida com ele. A chegada é no topo da montanha no anfiteatro



4 - Corte caminho na subida pela grama e não terá problemas

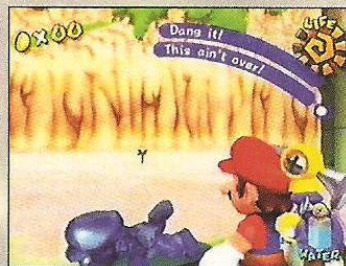
## Episode 6



1 - Vá até o recife de corais que fica

perto de uma barraca. Mergulhe prestando atenção e vasculhe. Existem algumas moedas que são "arrastadas" por cardumes de peixes e, por isso, elas entram e saem das pedras. Espere o tempo certo para pegá-las

## Episode 7



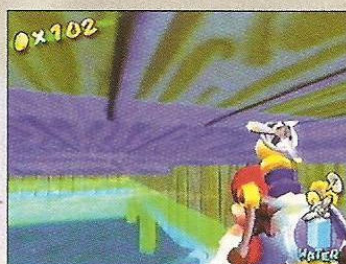
1 - Siga o falso Mario e jogue água nele até ele cair no chão

## Episode 8



1 - Talvez esta seja a tarefa mais difícil e ingrata do jogo. Você precisa levar a maior melancia que encontrar. Ela está na montanha, exatamente no centro do anfiteatro. Role-a para baixo. Se você escorregar junto com a melancia e conseguir acertá-la em cheio durante a descida, é capaz que ela pare próxima da cabana, ao contrário, terá que rolá-la novamente, sempre tonteando os inimigos que ver pela frente, pois eles podem destruí-la. Chegando perto da cabana, empurre-a lentamente, usando jatos de água ou dando toques muito leves até chegar no dono da cabana

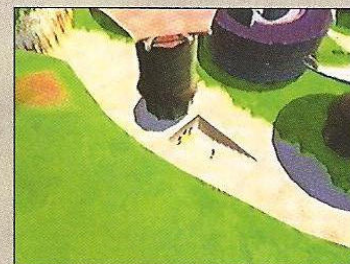
## 100 Moedas



1 - Escolha o episódio 8, deixe todos

os inimigos tontos e pegue as moedas. Se tiver o Yoshi, coma todas as abelhas que encontrar e derrube o cacho cuspidor suco para as outras abelhas saírem. Na corda próxima ao anfiteatro, derrube os pássaros verdes jogando água neles. E, para finalizar, pegue as moedas que estão em baixo da barraca de sucos

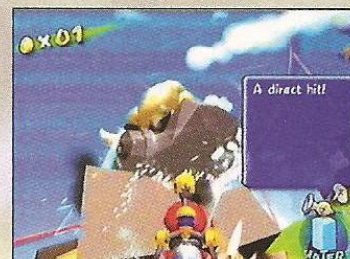
## Shine Secreto



1 - No fundo da fase, antes de chegar na montanha, molhe o broto que está na areia. Uma entrada vai se formar. Molhe os fundos da entrada até fazer aparecer totalmente a estampa do Shine

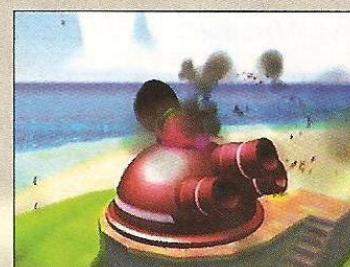
## Pinna Park

### Episode 1



1 - A fase de Pinna Park abre exatamente quando você obtém 10 Shines e, para entrar na fase, pule para dentro do canhão. Depois de entrar no parque, o dono vai conversar com você na montanha russa. Para derrotar o robô de Bowser atire os mísseis nele

### Episode 2



1 - Jogue água nas bombas e quando elas ficarem azuis, atire-as no sujeito do canhão





2 – Depois de derrotar o inimigo, entre no canhão



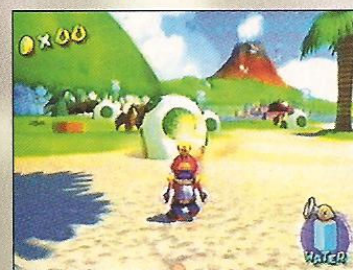
3 – O segredo nessa plataforma é sair pulando de barriga. Para isso, corra um pouco, mantendo o direcional na direção desejada e apertando o botão B

## Episode 3



1 – Mais uma vez, é preciso pegar as moedas vermelhas. A 1ª, está no topo das escadas que leva ao barco. A 2ª e 3ª, você encontra na ponta dos navios quando eles inclinarem. A 4ª, está numa grade com duas tartarugas que dão choque. A 5ª, está na grade acima do carrossel. A 6ª, você terá que pular a partir da grade da quarta moeda para uma estrutura de metal verde. A 7ª, está próxima aos trilhos da montanha russa e a 8ª, está na grade verde perto da montanha russa

## Episode 4



1 – Jogue água nos ovos que estão na praia



2 – Fique na areia e desvie quando a tartaruga pular em cima de você. Pule de bunda quando ela estiver de barriga para cima. Faça isso com todas as tartarugas que encontrar

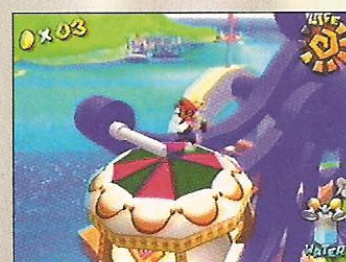
## Episode 5



008 – Vá por trás da roda gigante e suba nas grades. Nas grades vermelhas atire água para elas abaixarem



009 – Pule na corda e pendure-se na grade por baixo da tartaruga, dê um soco por baixo dela



010 – Suba no topo de uma das cabines da roda gigante para alcançar o topo e pegar o Shine

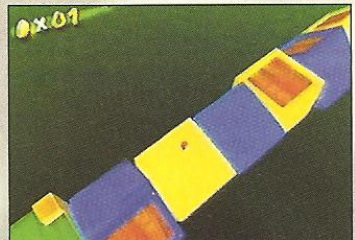
## Episode 6



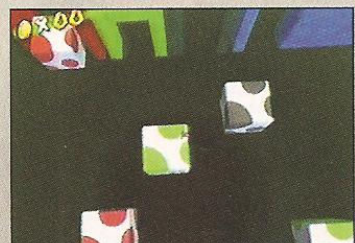
1 – Dê o abacaxi para o Yoshi



2 – Vá para o carrossel com Yoshi e para o lugar onde está faltando um Yoshi



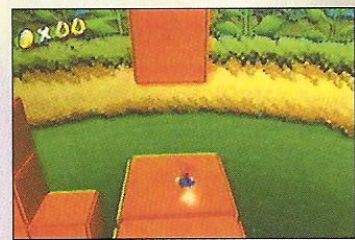
3 – Preste atenção na forma em que os cubos giram



4 – Nesses blocos, não fique muito tempo sobre eles, senão você cairá



5 – Pule tabelando entre os cubos laranjas



6 – Quando o cubo estiver descendo, pule em cima dele, não pule quando ele parar

## Episode 7



1 – Corra atrás do falso Mario atirando água, até ele cair no chão

## Episode 8



1 – Suba e atravesse a ponte

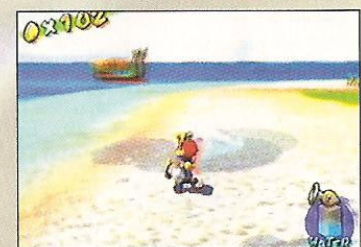


2 – Converse com esse sujeito para conseguir subir na montanha russa



3 – Acerte todos os balões, mire sempre um pouco mais para baixo para acertá-lo em cheio

## 100 Moedas



1 – Essa é a fase mais fácil para se obter moedas. Molhe a areia da praia na entrada do parque. Mate os inimigos e pronto

## Sirena Beach

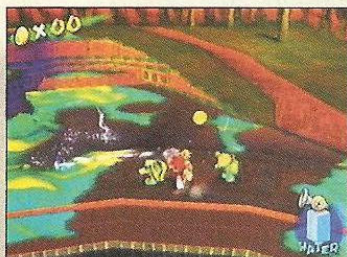


1 – Para entrar na fase, pegue o Yoshi e suba no telhado. Quando você ver um enorme abacaxi dentro de um cano verde, faça-o comer o abacaxi. Entre no cano





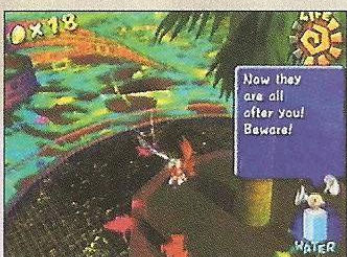
## Episode 1



1 - Limpe a mancha colorida ao longo da praia e os dois personagens. Converse com eles para ganhar algumas vidas.

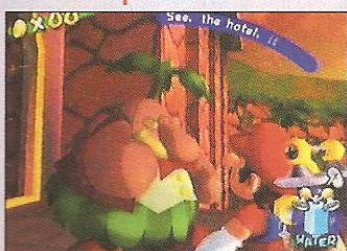


2 - Converse com o dono do hotel mais ao fundo da fase. Contra o inimigo jogue água nele mas não fique perto dele



3 - Quando as partes do inimigo estiverem pequenas e vermelhas, fique em um lugar onde tenha bastante água, e não pare de atirar

## Episode 2



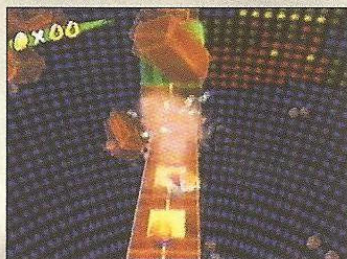
1 - Converse com o dono do Hotel para entrar



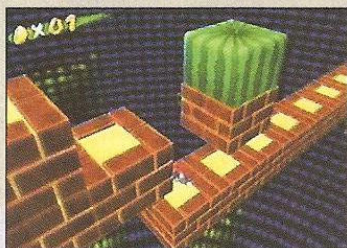
2 - Jogue água nos fantasmas cor-de-rosa e suba por eles até chegar no topo.



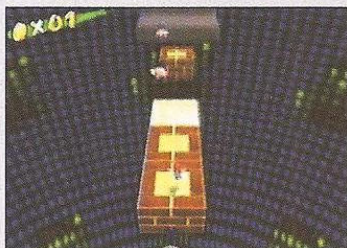
3 - Entre dentro da boca da estátua do fantasma



4 - Quebre esse bloco para conseguir uma vida



5 - Nessa parte, pule tabelando



6 - Aqui, use o Spin Jump para pular



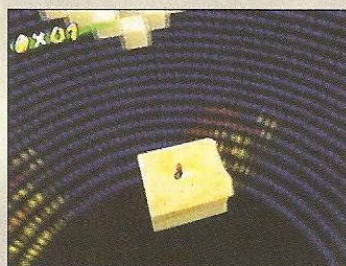
7 - Não fique muito tempo no bloco de areia, pule rapidamente



8 - Quebre os blocos como na foto, e vá tabelando até subir no topo



9 - Nessa parte, saia correndo o máximo que puder

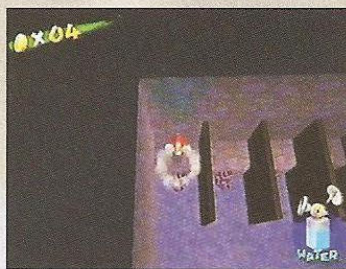


10 - Fique sobre a engrenagem de madeira, ela rola devagar, mas engana

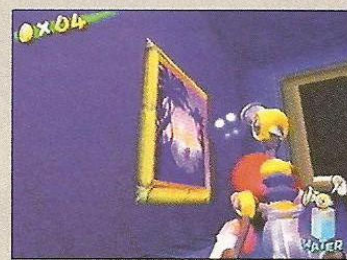
## Episode 3



1 - Converse com o dono do Hotel novamente



2 - Vá ao banheiro masculino (o da esquerda) e olhe no vaso em que está escorrendo água pela parede. Dê um Spin Jump para subir no quarto de cima



3 - Molhe o quadro até o fantasma aparecer, depois passe pelo quadro



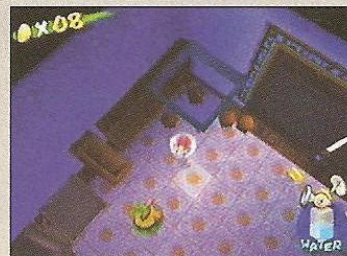
4 - Nessas portas, jogue água individualmente até formar o desenho do fantasma



5 - Jogue água nos fantasmas cor-de-rosa e suba em cima deles até o quarto de cima



6 - Atire água no quadro



7 - Pule sobre o azulejo mais claro



8 - Quebre a caixa e pegue o abacaxi





9 – Pegue o abacaxi. Saia do quarto pela porta e volte para o térreo. Dê o abacaxi para o Yoshi



10 – Vá para o terceiro andar com o Yoshi. Existe um único quarto que está aberto neste andar. Pule na cama e passe pela abertura no teto

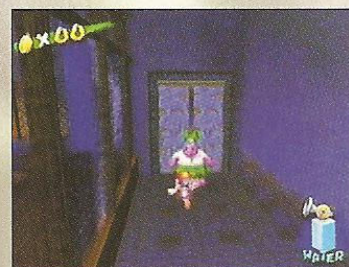


11 – Na tubulação coma todos os fantasmas que ver pela frente, principalmente os grandes



12 – Existe uma rachadura em diversos lugares do chão onde existem moedas. Para cair no lugar certo e pegar o Shine, pule de bunda conforme a foto

## Episode 4



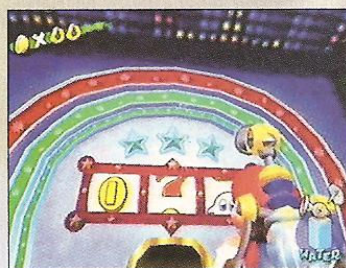
1 – Converse com o sujeito na entrada do cassino



2 – Jogue água nos slots e deixe ela com 777



2 – Mate os fantasmas usando jatos de água. Para fazer o fantasma gigante girar a máquina de Slots, dê um Spin Jump com o botão R apertado



4 – Na outra máquina, atire água até que se forme 777



5 – Quando as cortinas se abrirem jogue água nos “?” até formar o desenho do Shine

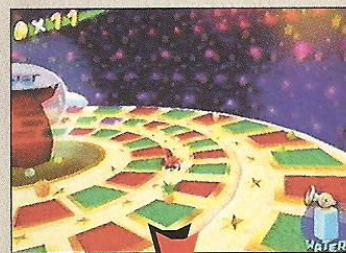


6 – Fique atento na rotação dos blocos, para eles não te epurrarem para fora

## Episode 5



1 – Entre no cassino. Na roleta gigante, pule de bunda no quadrado roxo



3/4 – Pegue a pimenta e atire na língua do fantasma. Depois, pegue uma outra fruta e atire

## Episode 6



1/2 – Use os barris para limpar a mancha. Saia jogando água e correndo como louco, para conseguir limpar tudo no tempo necessário







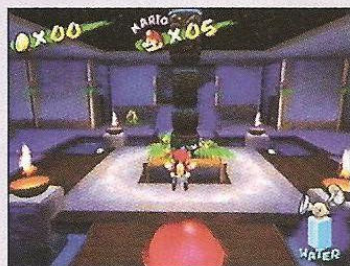
## Episode 7



1 – Saia correndo atrás do falso Mario e atire água até ele cair no chão



## Episode 8

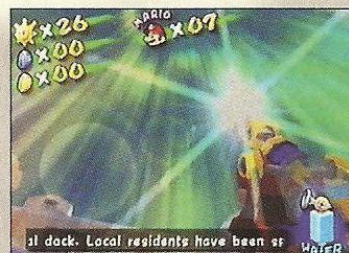


1 – Pule de bunda no botão vermelho. Suba todos os andares e pegue as moedas vermelhas que encontrar. Percorra todos os quartos e passagens secretas do episódio 3 e não esqueça de quebrar todas as caixas

## 100 Moedas

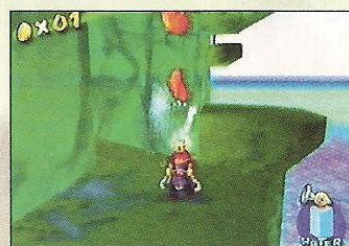
Para pegar as 100 moedas, entre no episódio 3. Por fora do hotel, jogue água em tudo que estiver pegando fogo. No hotel, vale a mesma coisa, jogue água até na iluminação de entrada dos quartos. Pegue Yoshi repetindo os passos do episódio 3, quebre as caixas e coma todos os fantasmas.

## Noki Bay



1 – Para entrar em Noki Bay, existe um faixo de luz na cidade principal. Entre no faixo e olhe para o sol

## Episode 1



1 – Apague as manchas para abrir as plataformas e ter onde subir



2 – Jogue água nas bombas. Quando elas ficarem azuis, arremesse no cara do canhão

## Episode 2

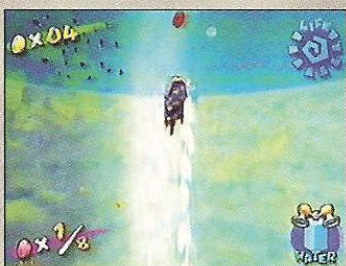


1 – Atravesse as plataformas flutuantes. Atire água nesse símbolo para abrir as entradas. Suba as paredes fazendo tabelas. Faça isso até chegar no topo



2 – Derrote a lula gigante seguindo os mesmos procedimentos do episódio 1 de Ricco Harbor

## Episode 3



1 – Converse com o pescador para entrar na fase. Dentro da garrafa, use o Hover para subir quando necessitar. As moedas amarelas são o oxigênio. Verifique a estrutura de pedra no fundo do cenário com calma

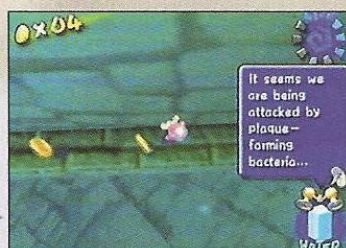
## Episode 4



1 – Suba na montanha e converse com o velho pescador



2 – Pule direto onde as água da cachoeira caem



3 – Não esqueça de pegar as moedas para encher o life

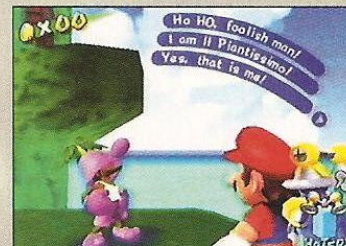


4 – Para acertar os dentes do fundo, fique na plataforma atirando água neles



5 – Para os dentes da frente, o melhor é usar o jato de água do Hover

## Episode 5



1 – Converse com Il Piantissimo, ele vai mais uma vez desafiar Mario para uma corrida



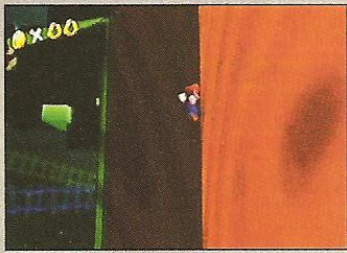
2 – Essa é a mais fácil de todas, apenas pule nas plataformas até alcançar a bandeira usando o auxílio do Hover

## Episode 6



1 – Suba pelas cordas. Pule por cima dos anéis azuis quando eles se aproximarem. Entre na concha gigante mais acima

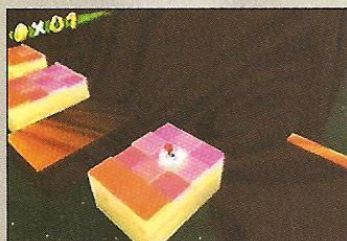




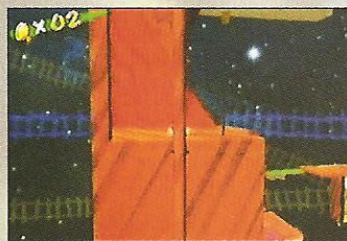
2 – Suba pulando e tabelando entre o vidro verde e a parede de madeira



3 – Use o pulo de bunda e afunde esse prego para conseguir uma vida



4 – Use o Spin Jump para conseguir pular nessas plataformas



5 – Suba no poste de madeira e fique de costas para o local que deseja pular



6 – Fique na corda pulando (como se fosse uma cama elástica) para alcançar o topo



7 – Fique em cima do prego e use o pulo contrário



8 – Use o Spin Jump ou o pulo contrário, para pular na plataforma de madeira branca



9 – Use o pulo contrário para subir na plataforma



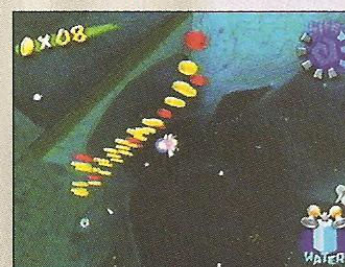
10 – Use o pulo triplo para alcançar a estrela

## Episode 7



1 – Jogue água no falso Mario até ele cair. Fique atento quando ele subir

## Episode 8



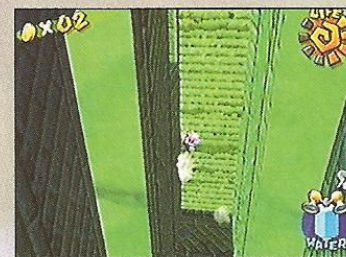
1 – Caia no mesmo lugar do episode 4. Fique colado com o peixe de moedas, ele se desmancha e se forma novamente. Não é difícil, mas exige habilidade com o Hover

## 100 Moedas

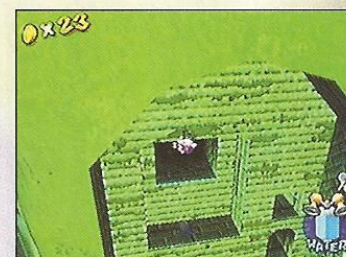


1 – Para pegar as 100 moedas, entre no Episode 8. Suba a montanha tanto pelo lado que você conversou com o velho pescador como, pelo que você derrotou a lula gigante para conseguir moedas. Existe uma cabana com algumas caixas, quebre-as. Mergulhe nas águas e pegue as moedas. Vá para o local onde estava o peixe feito de moedas. Pegue todas as moedas que conseguir e suba na plataforma indicada na foto para pegar o Shine

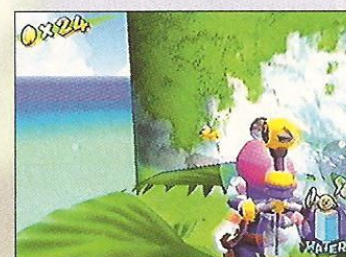
## Shine secreto



1 – Entre no episode 8, perto do local onde era a chegada da corrida com Il Piantissimo. Suba tabelando entre as paredes, e entre no túnel conforme indicado na foto



2 – Molhe o símbolo que esta acima da saída. Use o Hover e suba no buraco mais acima. Percorra o túnel e pule na saída do buraco



3 – Suba na árvore e acerte água no pássaro amarelo até aparecer o Shine

## Pianta Village



1 – Pule usando o Rocket no topo do portal, com o Shine gigante. Pule dentro do cano

## Episode 1



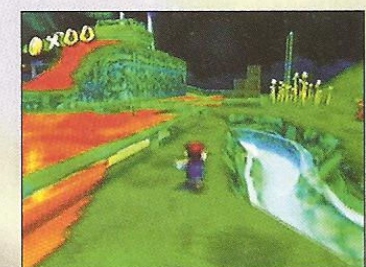
1 – Jogue água nos chomps até que eles fiquem totalmente apagados. Segure-os pelo rabo usando o botão B e mire direto no córrego com água. Faça-os cair na água

## Episode 2



1 – Il Piantissimo vai desafiá-lo para mais uma corrida. Saia pulando de barriga e, quando subir o morro, use o Hover

## Episode 3



1 – A lava estará repleta de lava. Pule no córrego para entrar

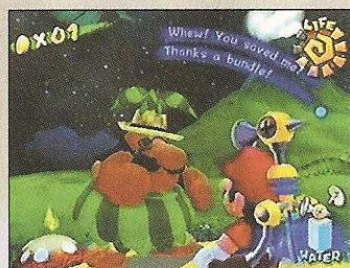




2 - Saia do córrego e volte. Saia e volte, a água que espirra consegue abrir um pequeno caminho na lava

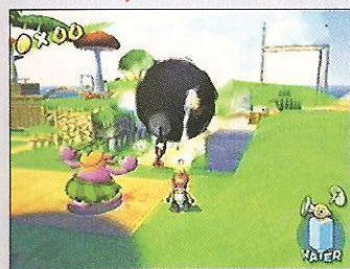


3 - Use o Spin Jump e caia próximo ao local com uma moeda amarela



4 - Pegue FLUDD e suba no cogumelo amarelo. Converse com o sujeito

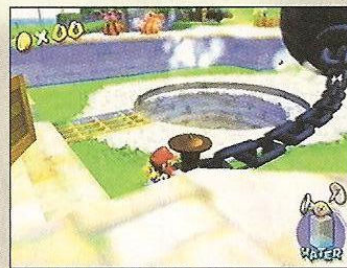
## Episode 4



1 - Apague o chomp gigante até que ele fique sem nenhuma parte avermelhada. Puxe-o pelo rabo em direção a banheira (no canto superior esquerdo do mundo)



2 - Quando ele começar a ficar vermelho, pule de bunda no pino que está na cauda do Chomp e apague-o novamente



3 - Não caia na banheira. Puxe o Chomp para que ele caia dentro dela

## Episode 5



1 - Nessa árvore, pegue a fruta para o Yoshi



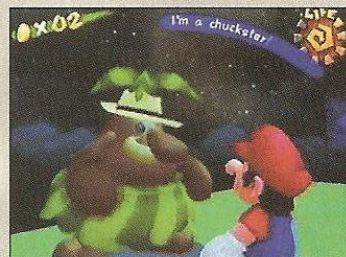
2 - Pegue o Yoshi e passe pela ponte



3 - Vá por baixo da ponte pulando nos cogumelos. Cuspa o suco na plataforma com uma mancha amarela. Pule no buraco



4 - Aqui, o segredo é conversar com os sujeitos, alinhado ao local que quer chegar

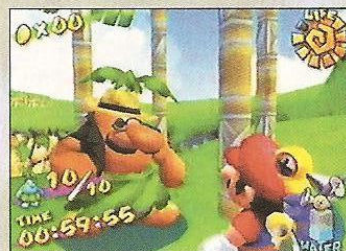


5 - Não faça confusão na penúltima plataforma, observe onde está o Shine. Fique na parte esquerda da plataforma e converse com o sujeito, de frente à plataforma com o Shine

## Episode 6



1 - Na vila, saia jogando água nos sujeitos sujos, até eles brilharem. Não tem segredo, basta um pouco de agilidade



2 - Depois de limpar todos, converse com o sujeito perto da ponte, no início da fase

## Episode 7



1 - Saia jogando água no Mario Falso, até que ele caia

## Episode 8



1 - Da ponte, pule por baixo da vila para pegar a 1ª moeda vermelha



2 - Volte usando esse cogumelo verde



3 - Suba no balanço perto da ponte e use o jato de água para dar impulso. Pule na folha verde e pegue a moeda vermelha



4 - No matagal, você encontrará outra moeda vermelha



5 - Na árvore de frutas, você pega mais uma moeda





6 – Na banheira, pegue outra



7 – Atrás da árvore perto da banheira, existe outra moeda. Cuidado com as abelhas



8 – Quebre as caixas, até chegar na última caixa de baixo



9 – Suba na maior árvore da vila e pegue o Rocket, usando o balanço e subindo na nuvem. Suba na nuvem novamente e use o Rocket para chegar no topo. Pegue a última moeda vermelha



10 – Segure na parte de baixo do esporo (parece um tufo de algodão flutuante), e espere o vento te levar perto do Shine



11 – Não seja afoito, e caia o mais próximo possível do centro da nuvem

100 Moedas



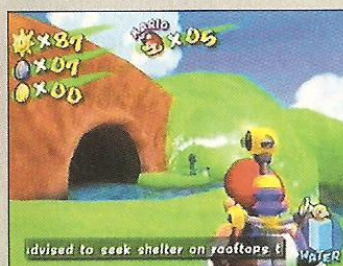
1 – Entre no episódio 5. Use Yoshi e coma todos os inimigos de fase. Coma as abelhas. Derrube o cacho de abelhas e coma todas elas. Quebre todas as caixas. Vá por baixo da vila e pegue as moedas. Existe uma trilha de moedas (mais ao centro) em que você precisa agarrar em uma grade que fica na vertical. Quando se agarrar a essa grade, dê um soco para fazê-la movimentar-se

Shine Secreto



1 – Entre no episódio 8 e suba na plataforma no topo da maior árvore da vila. Olhe para o Sol e jogue água até aparecer a estampa do Shine

## Parte Final



1 – Vá atrás do falso Mario e entre na caverna, atrás do portal com o Shine gigante

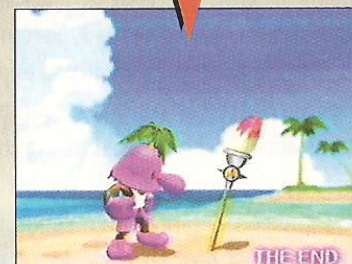
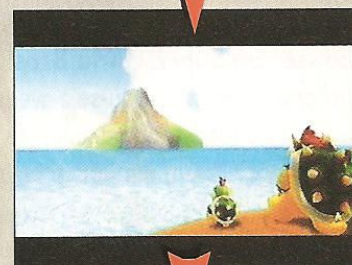


2 – Nas plataformas que pegam fogo, plane sobre elas com o Hover. Na outras, espere os espinhos abaixarem. Suba no barco e use o jato de água com cautela para direcioná-lo, não bata em nada! Use o Rocket para subir



3 – Contra Bowser, vá para os

cantos da banheira. Bem no canto use o Rocket e caia de bunda. Saia correndo antes da sustentação desabar por completo. Jogue água quando Bowser cuspir fogo e vá devagar para a próxima sustentação. Quebre todas as sustentações até ele cair



4/5/6 – Mais uma vez, Bowser e seu filho se dão mal e as férias de Mario começam a ser divertidas. Parece que Il Piantissimo vai dar trabalho futuramente...

## Airport depois do final



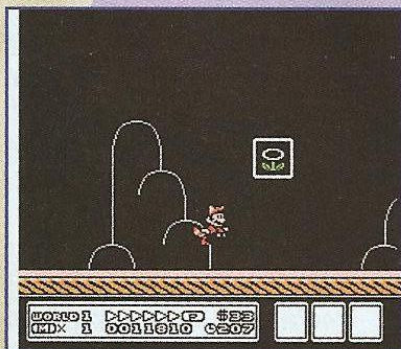
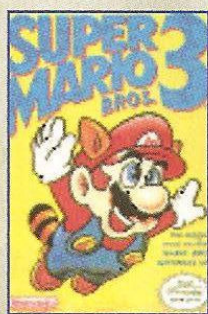
1 – Depois que acabar o jogo, use o save game do final e entre no jogo novamente. Vá para o pequeno cais, perto do local onde você troca moedas azuis por Shines. Pague 10 moedas para o sujeito perto do barco para ele te levar para o Airport. Pule de bunda no botão vermelho e pegue todas as moedas vermelhas para obter o último Shine.



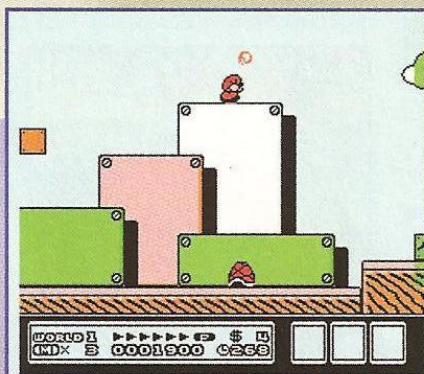


**Por Marjorie Bros**

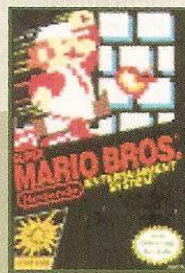
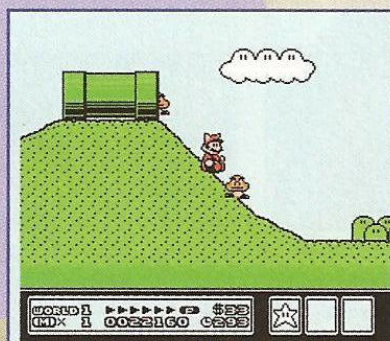
Não é à toa, que este grande clássico continua com a sua popularidade em alta. Quem gosta mesmo de videogame, com certeza já jogou Mario, o baixinho encanador que virou até desenho animado, e muito fiel ao jogo. **Super Mario Bros** foi o começo da era de ouro da Nintendo. O NES ganhava o game do encanador herói, que, para variar, tinha como objetivo salvar a princesa das mãos do vilão, Bowser. Em **Super Mario Bros 2**, a própria princesa juntou-se à aventura, com a ajuda de Toadstool, fiel ajudante. Os comandos ficaram um pouco mais complexos, pois agora era possível arremessar diversos tipos de objetos nos inimigos. E também muito mais divertido. Em **Super Mario Bros 3**, porém, foi que o sucesso superou e muito as expectativas. Todo mundo adorou o jogo que trouxe fases super inovadoras, uma aventura gigante e o famoso poder voador de Mario. Os gráficos, então, ficaram sendo parte dos melhores da história toda do



**DICA:** no final das fases, basta estar com a velocidade no máximo para pular e pegar a estrela, o melhor item.

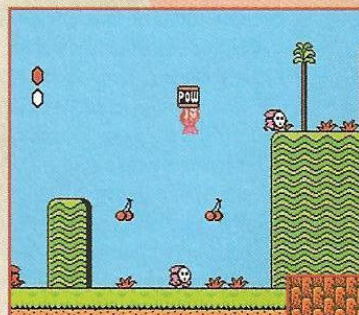
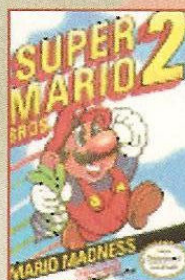


**DICA:** a primeira fase já traz uma surpresa: fique abaixado 5 segundos no bloco branco para cair para trás do cenário - e dos inimigos!



**DICA:** logo na fase 1-2, passe por cima do cenário, usando o elevador. Você poderá então escolher ir para os mundos 2, 3 ou 4.

console. Daí, Mario Bros se tornou inesquecível e irresistível! Todo mundo vive esperando as novas versões do baixinho para os novos consoles da Nintendo, inclusive eu...

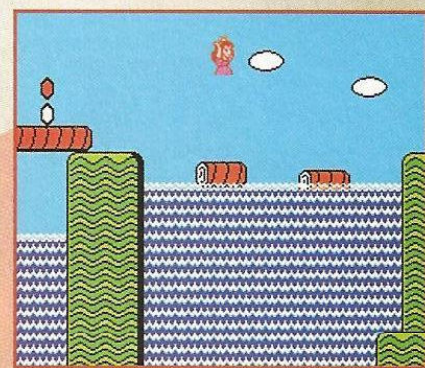
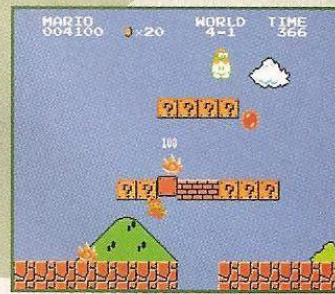


**DICA:** carregue o POW para lugares com bastante inimigos. Ele pode salvar sua vida.



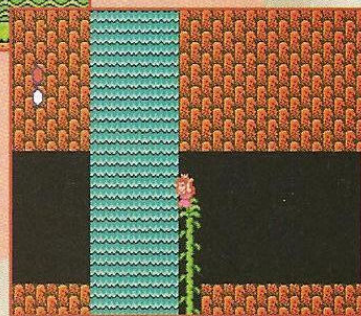
**DICA:** não é possível voltar nas fases. Sempre lembre de pegar itens e moedas logo que tiver acesso.

**DICA:** você também consegue derrubar os inimigos batendo nos blocos abaixo deles.



**DICA:** o melhor para quem quer moleza é usar a princesa. Seus pulos são bem longos e facilitam muito.

**DICA:** em SMB2, há muitos caminhos escondidos com prêmios à sua espera. Procure em lugares que parecem inúteis.



**DICA:** é uma boa tática escorregar nas descidas (direcional para baixo), para eliminar vários inimigos de uma vez só.



# PROMOÇÃO: “VOCÊ É QUEM MANDA”

**Manda o que fazer com o chefe, e ainda escolhe que console quer ganhar!**

As cartas que estão chegando já estão enchendo a redação, mas ainda tem espaço para a sua, se é que você está marcando esta touca! Após uma pequena rebelião, dominamos a redação e amordaçamos o Chefe, antigo ditador dos primórdios. Fizemos isto pelo bem da nação e de todos que curtem jogos como nós, evitando assim que a **SuperGamePower**, a Melhor Revista de Games do Brasil, continuasse fora de circulação. O problema é que não sabemos o que fazer com o amarradão aqui! E é por isso que estamos premiando as 10 sugestões mais criativas. Se você não comprou a edição 94, não leu o regulamento e nem a premiação, está marcando! Corra na banca, quem sabe você ainda encontra esta revista lá...





# SUPER GAMEPOWER

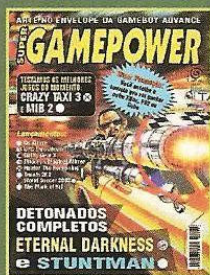
Próxima  
Edição

Quem disse que o mistério do reinado de Mickey acaba aqui?  
Na próxima edição detonado de KingdomHearts e uma  
cobertura completa da Tokyo Game Show com todas as  
novidades dos principais fabricantes de jogos

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

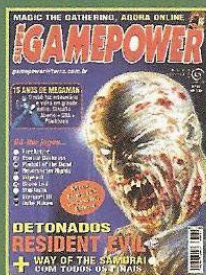
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 3865-4949

## EDIÇÃO 94



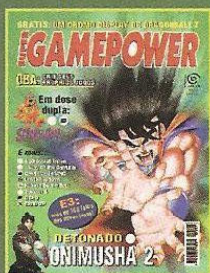
Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (XBOX), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2 (PS2), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (GC), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (GBA), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (PC).

## EDIÇÃO 93



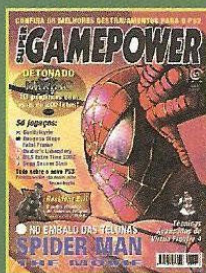
UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, FreeStyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

## EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomberman Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

## EDIÇÃO 91



Gunvarkyrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Man The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

Até a Edição nº 90, peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415

## EDIÇÃO 90



Atlantis: The Lost Empire, Final Fantasy IV, Twisted Metal: Small Brawl (PSX), Blood Roar 3, Legacy of Kain: Soul Reaver 2, Silent Hill 2 (PS2), Rockman X2: Soul Eraser (GBC), Bomberman Tournament, Mario Kart Advance, Street Fighter II X Revival (GBA), Outrigger: Super Runabout: San Francisco Edition (DC), Duke Nukem Forever (PC).

## EDIÇÃO 89



Castlevania Chronicle, World's Scariest Police Chases, Roswell Conspiracies (PSX), Crazy Taxi, Klonoa 2: Lunate's Veil, Twisted Metal: Black (PS2), Pokémon Crystal (GBC), Final Fight One, Iridion 3D (GBA), Sonic Adventure 2, Capcom vs SNK: Millennium Fight 2000 Pro, Phantasy Star Online Ver. 2 (DC), Tropico (PC).

## DETONADOS

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)  
Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC) e Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)

Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

Edição 84 - Banjo-Toolie (N64) e Chicken Run (PSX/DC)

Edição 83 - 007 The World Is Not Enough (N64) e Batman Beyond: Return of the Joker (PSX)

Edição 82 - Tomb Raider Chronicles (PSX/DC/PC), Hey You, Pikachu! (N64) e Seaman (DC)

EDITORA  
OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 8 - Nº 95 - SETEMBRO DE 2002

### REDAÇÃO

Editora-Chefe  
Karen Colosso

Projeto Gráfico  
Karen Colosso  
Daniel Mangione

### Arte

Daniel Mangione

Assistente Editorial  
Philip Mangione

Assistente de Redação  
Luciene Fernandes

### Colaboradores

André Oka,  
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

### Editora Option Ltda.

Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar  
Planalto Paulista  
São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO  
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA DA  
EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L  
e d i t o r a

### Conselheira

Lúcia Machado

### Conselho de Jornalheiros

José Antônio Mantovani,  
Ruy Mendonça e Waldir Amado

### Publicidade e Novos Negócios

Alessandra Machado  
(Lele) lele@lmx.com.br  
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br  
Gilda Lario - 9269-1956

### Impressão

Gráfica Prol

### Distribuição

Dinap

### Publicação Mensal

Distribuição Nacional  
Central de Atendimento  
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa  
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162  
Perdizes São Paulo SP 05013.000  
pooleditora@lmx.com.br  
LM&X Ltda.





**Compramos  
vídeo games**

**Conserto - venda e troca de videogames**  
**Vendemos também via SEDEX**



## Destravamento de PS2 feito na hora

**Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12**

CEP 01207-001 Centro - SP

**Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00**

**Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557**

**e-mail: [kdmc@terra.com.br](mailto:kdmc@terra.com.br)**



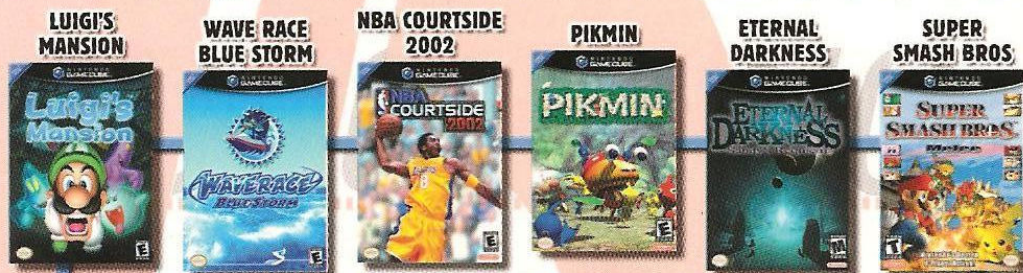
# UMA NOVA GERAÇÃO DE GAMES ESPERA POR VOCÊ NA DIRECT SHOPPING

## GAME CUBE



3x R\$ 399,67  
OU EM 6x  
R\$ 220,60

Nintendo  
by @gradiente



3x R\$ 76,33  
OU EM 6x R\$ 42,13 CADA

## PLAYSTATION 2



3x R\$ 399,67  
OU EM 6x  
R\$ 220,60

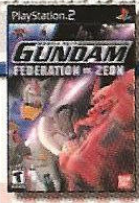
CONTROLLER PS2  
3x R\$ 46,34

CARTÃO DE  
MEMÓRIA PS2  
3x R\$ 46,34

ARMORED  
CORE 3



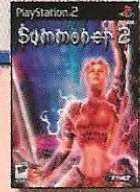
MOBILE SUIT GUNDAM:  
FEDERATION VS ZEON



KINGDOM  
HEARTS



SUMMONER 2



TEKKEN 4



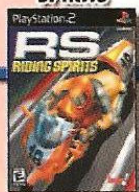
ROBOTECH  
BATTLECRY



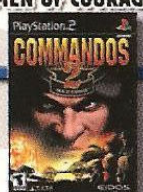
ONIMUSHA 2:  
SAMURAI'S DESTINY



RIDING  
SPIRITS



COMMANDOS 2:  
MEN OF COURAGE



3x R\$ 73,00  
OU EM 12x  
R\$ 22,00  
CADA

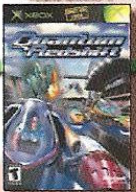
## XBOX



3x R\$ 433,00  
OU EM 12x  
R\$ 130,00

CONTROLLER  
XBOX  
3x R\$ 59,67

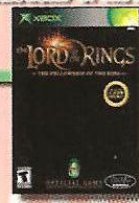
QUANTUM  
REDSHIFT



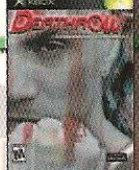
ROBOTECH  
BATTLECRY



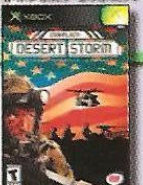
LORD OF THE RINGS:  
FELLOWSHIP OF THE RING



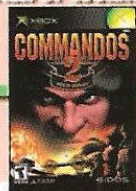
DEATHROW



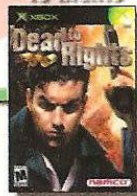
CONFLICT  
DESERT STORM



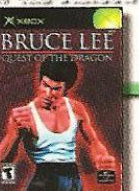
COMMANDOS 2:  
MEN OF COURAGE



DEAD  
TO RIGHTS



BRUCE LEE: QUEST  
OF THE DRAGON



GUN METAL



3x R\$ 73,00  
OU EM 12x  
R\$ 22,00  
CADA

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

3711

Preços válidos até 04/11/2002 ou enquanto durarem os estoques. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou U.S.A. Frete não incluso. Taxa de juros para pagamentos em 12x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.

www.dshop.com

(11) 4166-7777

**DIRECTSHOPPING**

CÓDIGO  
DE211A